

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Money Track 2

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Stakelogic B.V.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR

Maksimālā likme 4.80 EUR

Spēles noteikumi

"Money Track 2" ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Train" simbols un bonusa spēle
- "Train Heist" funkcija
- "Bonus Buy" opcija
- "Spin to Win" papildfunkcija
- "Super Wheel" papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Train” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Laimīga kombinācija no 3, 4 vai 5 “Wild” simboliem izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

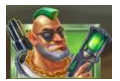
“Train” simbola un bonusa spēles noteikumi



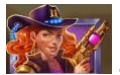
1. “Train” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. Uz katra “Train” tiek norādīts likmes reizinātājs, kas var tikt izmaksāts tikai bonusa spēles laikā.
3. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties “Duff Train” simbols, kar palīdz aizpildīt apakšējo rindu uz spēles laukuma, taču tam nav reizinātāja un tas nepalielina laimestu.
4. Katrs “Train” simbols, kas parādās uz spēles laukuma pamatspēles laikā uzpilda skalu ar bonusa spēles uzlabotājiem:



- atklāj likmes reizinātāju no 2x līdz 30x;



- atklāj likmes reizinātāju no 2x līdz 50x un pievieno to pārējiem simboliem uz spēles laukuma;



- atklāj likmes reizinātāju no 2x līdz 80x un dubulto pārējās vērtības uz spēles laukuma;



- atklāj likmes reizinātāju no 2x līdz 100x un savāc visus reizinātājus uz spēles laukuma.

5. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai tie uzlabotāji, kas tika abloķēti pamatspēles laikā.
6. Bonusa spēles sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni.
7. Kad uz spēles laukuma parādās jauns “Train” vai uzlabotāja simbols, tie pārvietojas uz zemāko pieejamo pozīciju uz sava ruļļa un paliek fiksēti savās vietās.

8. Ja visa apakšējā rinda ir aizpildīta, visi uz tās esošie simboli tiek novākti un pievienoti kopējam laimestam, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3 un pārējie simboli pārvietojas uz atbrīvotajām pozīcijām.
9. Ja vienā griezienā ir aizpildītas 2 rindas, tiek atbloķēts nākamais uzlabotājs.
10. Ja uz spēles laukuma parādās “Duff Train” simbols, tas netiek pievienots kopējam laimestam.
11. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

“Train Heist” funkcijas noteikumi



1. Pamatspēles laikā katrs “Train” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, pievieno +1 pie reizinātāja, kas atrodas uz attiecīgā ruļļa.
2. Ja griezienu laikā uz spēles laukuma neparādās neviens “Train” simbols, reizinātāji tiek atiestatīti un aizstāti ar tukšām pozīcijām.
3. Ja griezienu laikā uz spēles laukuma parādās “Train Heist” simbols, tas savāc visus reizinātājus virs ruļļiem un piemēro kopējo reizinātāju likmes apmēram un izmaksā kopējo laimestu.
4. Pēc laimesta izmaksas reizinātāji tiek atiestatīti un aizstāti ar tukšām pozīcijām.
5. Funkcija var tikt aktivizēta tikai pamatspēles laikā.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājs var iegādāties bonusa spēli par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētās opcijas..
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

“Spin to Win” papildfunkcijas noteikumi

1. “Spin to Win” papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkurā spēles brīdī.
2. Kad “Spin to Win” funkcija ir aktivizēta, spēlētājs tiek novirzīts uz Laimes ratu, uz kura ir norādītas fiksētas naudas balvas un “Jackpot”.
3. Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar naudas balvu, attiecīgā summa tiek pievienota lietotāja spēles kontam un “Spin to Win” funkcija beidzas.
4. Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar uzrakstu “Jackpot”, spēlētājs tiek novirzīts uz nākamo Laimes ratu, uz kura ir norādīti “Mini”, “Major” un “Grand” džekpoti.
5. “Mini”, “Major” un “Grand” džekpotu sākuma vērtības ir 1000 EUR, 5000 EUR un 100 000 EUR attiecīgi.
6. Daļa no katras likmes tiek novirzīta Džekpotu uzkrājumam un aktuālās Džekpotu summas tiek norādītas “Spin to Win” funkcijas logā.
7. Lai saņemtu iespēju laimēt “Spin to Win” papildfunkciju, lietotājam spēles sākumā ir jāpiekrīt noteikumiem.

“Super Wheel” papildfunkcija



Funkcija SUPER WHEEL™ ir sānu likme, kas ir izstrādāta, lai maksimāli palielinātu spēlētāja izklaides aizrautību un sajūsmu. Šī sānu likme spēlētājam dod iespēju būt daļai no izklaides sensācijas, izmantojot SUPER WHEEL™ tiešsaistes studijas pieredzi.

Izmantojot šo funkciju, spēlētājam ir iespēja laimēt laimestu līdz pat 5000 reizēm lielāku par spēlētāja likmi. Šīs funkcijas vidējais trāpījumu biežums ir reizi 75 griezienos.



Spēlētājam var tikt piešķirts Instant Win likmes reizinātājs, kas svārstās no 10x likmes līdz 200x likmes vērtības, kopā ir 3 bonusa spēles, kuras var tikt piešķirtas no katra SUPER WHEEL™ griezienu.

Šīs sānu likmes vidējais RTP (Return to player) ir 93%.

SUPER WHEEL aktivizēšana dubulto likmi, bet nedubulto izmaksu tabulu.

Atruna: ja pārtraukta spēle netiks pabeigta 90 dienu laikā, jūsu spēle tiks atcelta. Ja jūsu spēle tiek atcelta, jūs zaudēsiet katru aktīvo likmi. Virtuālās mašīnas darbības traucējumi anulē visas spēles un maksājumus nepareizas darbības laikā.



Šī poga tiks parādīta, kad SUPER WHEEL™ sānu likme nav aktivizēta.



Šī poga tiks parādīta, kad studija ir bezsaistē. Parasti tas notiek tikai reizi nedēļā.

INSTANT WIN MULTIPLIERS // TŪLĪTĒJĀ LAIMESTA REIZINĀTĀJI

Instant Win reizinātāji ir novietoti uz 46 Super Wheel™ segmentiem. Reizinātāji piedāvā balvu, kas vienmēr būs spēlētāja likmes reizinājums, ar tādu likmi, ar kādu tika izspēlēta bāzes spēle, kad tika aktivizēts Super Wheel bonuss.

Iespējamie tūlītējā laimesta reizinātāji ir: 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x un 200x likme.

VEGAS DROPS



Vegas Drops™ spēlētāju pārvedīs uz Drops papildspēli, kurā ievāksiet reizinātāju vērtības, un ar vidējo laimestu, kas 800 reizes pārsniedz spēlētāja likmi.

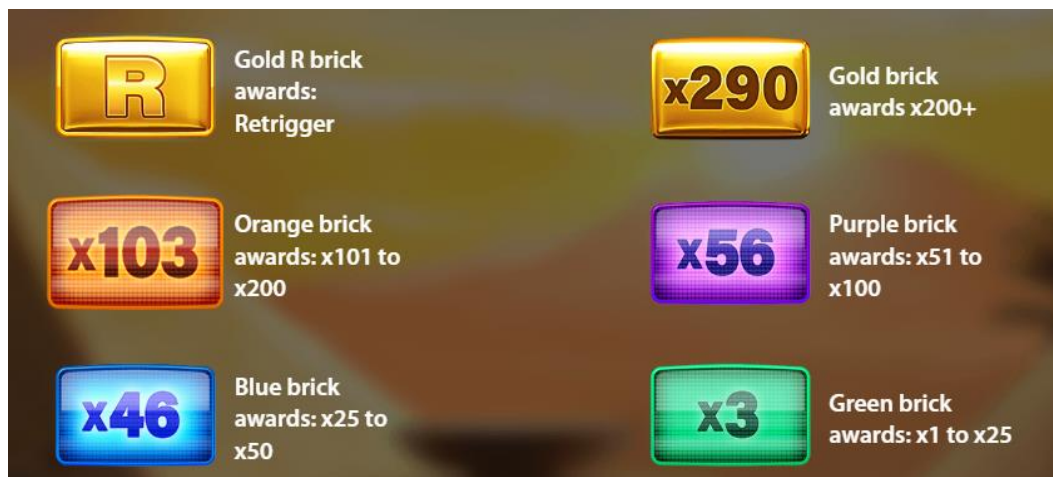
Visi simboli tiek parādīti ekrāna augšdaļā no kreisās puses uz labo. Vērtības tiks parādītas kā spēlētāja likmes reizinātāji.

Atkārtotas iedarbināšanas simbols jebkurā skatā atkārtoti aktivizēs bonusu, tiklīdz būs aizpildīta jebkura kolonna. Jebkuras spēles kārtas laikā būs iespējams atkārtoti iedarbināt funkciju tikai vienreiz.

Bonuss ir beidzies, kad visa kolonna ir aizpildīta ar x10 naudas vērtībām.

Atkārtotas nomešanas (Re-Drop) simbols piešķir atkārtotu bonusa spēli, kad kolonna ir aizpildīta, savukārt atkārtotas nomešanas (Re-Drop) simbols tiek aktivizēts tikai tad, ja tas ir daļa no pilnas kaudzes.

Jebkurš atkārtots aktivizētājs noņems visas esošās vērtības no spēles skata, un funkcija tiks sākta no jauna.



VEGAS DIAMONDS



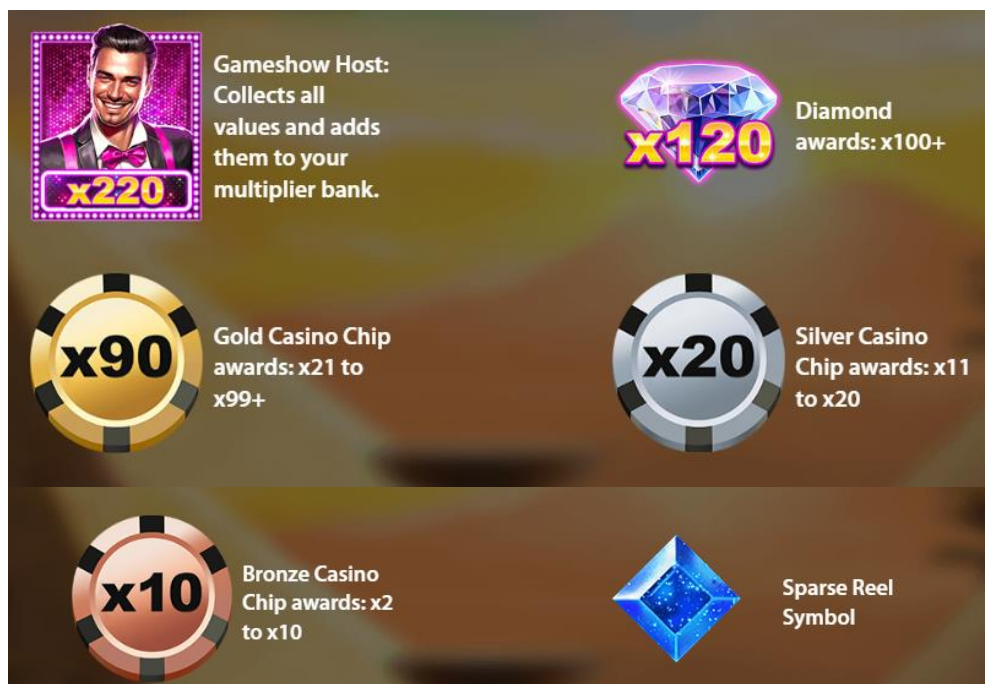
Vegas Diamonds™ sniedz spēlētājam iespēju izspēlēt papildspēli, ar iespēju laimēt milzīgus reizinātājus un atkārtotus iedarbinājumus spēles laikā. Vidējais šī bonusa laimests ir 250 reizes lielāks par spēlētāja likmi.

Bonusa spēle sākas ar 10 bezmaksas griezieniem. Maksimālā naudas atdeve par jebkuru maksājošu simbolu būs 5000x lielāka par spēlētāja likmi. Vērtības tiks parādītas kā reizinātāji uz žetonu simboliem.

Katru reizi, kad bezmaksas griezienu laikā tiek savākti 3 Gameshow Host (Spēles šova saimnieka) simboli, tas atkārtoti iedarbina bezmaksas griezienu funkciju. Jums tiks piešķirti +2 bezmaksas griezieni un x2 reizinātājs. Nākamie atkārtoti aktivizētie bezmaksas griezieni piešķirs:

- +2 bezmaksas griezienus ar x3 reizinātāju.
- +2 bezmaksas griezienus ar x5 reizinātāju.
- +2 bezmaksas griezienus ar x10 reizinātāju.
- +2 bezmaksas griezienus ar x20 reizinātāju.

Gadījumā, ja no vienas spēles kārtas tiek apbalvoti vairāki Gameshow Hosts (Spēles šova saimnieka) simboli, visas reizinātāja vērtības tiks pārsūtītas uz katru Gameshow Host (Spēles šova saimnieka) simbolu, tas palielinās reizinātāja vērtību par Gameshow Host (Spēles šova saimnieku) skaitu spēlē, maksimāli līdz 5 kā rezultāts no jebkura atsevišķa spēles raunda.



VEGAS HOLD'N'SPIN



Šajā papildspēlē spēlētājs iegūs reizinātāja vērtības no sākotnējiem 3 atkārtotiem griezieniem. Ja jebkurā griezienā spēlētājam tiek piešķirts reizinātājs, spēlētāja atkārtotie griezieni tiks atsākti ar 3, un tādējādi tiek garantēta spēles pagarināšana. Vidējais šī bonusa laimests ir 149,2 reizes lielāks par spēlētāja likmi.

Maksimālais sasniedzamais laimests ir 5000 reizes lielāks par spēlētāja likmi.

Ruļļi būs izretināti, un tajos būs gan dimantu, gan naudas vērtību sajaukums, gan tukšajiem lauciņiem.

Tukšie lauciņi ir simboli bez vērtības, kas aizpilda atšķirības starp maksājošajiem ruļļa simboliem.

Ruļļi griezīsies no augšējās kreisās puses uz apakšējo labo pusi, sākot no augšējās rindas un virzoties uz leju līdz apakšējās rindas labā simbola pozīcijai, un šajā vietā spēles rounds beigsies šim griezienam.

Ja spēlētājs aizpilda visas pozīcijas uz ruļļiem, spēle izmaksās visas savāktās vērtības un bonusa spēle tiks atsākta. Bonuss ir beidzies, kad ir izspēlēti 3 pēc kārtas zaudēti griezieni (kuros neizkrīt jauni maksājšie simboli).

Ir pieejami reizinātāji no x2 līdz x1000.







Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni  vai “+” un “-” pogas pie likmes summas .
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**” , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz “**Spin**”: .
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**”  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
2. Sadaļa **Total spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
3. Sadaļa **Stop on Bonus**. Automātiskais režīms tiks apstādināts, ja tiks aktivizēts bonuss.
4. Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griezīsies ātrā režīmā.
5. Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
6. Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

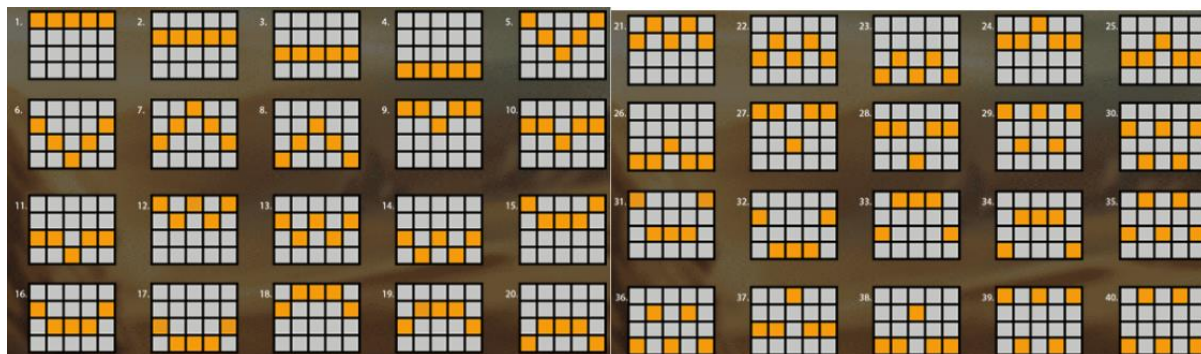
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5: 5.00 4: 3.00 3: 0.25		5: 4.00 4: 1.00 3: 0.20		5: 3.00 4: 0.75 3: 0.15		5: 2.00 4: 0.50 3: 0.10		5: 0.50 4: 0.20 3: 0.05		WILD SYMBOLS WILD substitutes for 5: 5.00 4: 3.00 3: 0.25
	5: 1.00 4: 0.25 3: 0.07		5: 1.00 4: 0.25 3: 0.07		5: 0.50 4: 0.20 3: 0.05		5: 0.50 4: 0.20 3: 0.05		5: 0.50 4: 0.20 3: 0.05		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

02.11.2023