

Spēļu automātu video spēles Monopoly Lunar New Year noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Monopoly Lunar New Year</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīces)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, līdz 7776 izmaksu līnijām
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	SG Digital Gaming (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.22
Max likmes vērtība (€)	20.88

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.22, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“WILD” simbols



- “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Lunar Coin”, “Crescent Moon” un “Full Moon” simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.

Modifikatoru notiekumi

- Pamatspēles laikā un bezmaksas griezienu laikā virs 1, 3 un 5 ruļļa parādās dažādu veidu modifikatori:



- piešķir likmes reizinātāju pamatspēles laikā no 3x līdz 188x un “Lunar” bezmaksas griezienu laikā no 2x līdz 188x;



- - aktivizē “Expanding Reels” bezmaksas griezienus;



- - aktivizē Džekpota bonusa spēli;









- - aktivizē “Lunar Chest” bezmaksas griezienus.




- Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 2 “Bonus” simboli, tiek aktivizēta modifikatoru funkcija.
- Pamatspēles laikā, pēc nejaušības principa, var tikt piešķirts viens no modifikatoriem:
 - Bezmaksas griezieni – spēlētājam tiek piešķirta bezmaksas griezienu spēle;
 - “Wild Reels” – viens vai vairāki ruļļi tiek pārvērsti par “Wild” ruļļiem;
 - “Wild Symbols” – viens vai vairāki zemu apmaksājami simboli tiek izvēlēti pēc nejaušības principa un kļūst par “Wild” simboliem;
 - “All Wins” – tiek aktivizēts laimesta reizinātājs no 2x līdz 10x.
- Bezmaksas griezienu laikā uz 5.ruļļa var parādīties “Sunrise” simbols, kas aktivizē modifikatoru.
- Visi modifikatori, kas ir aktivizēti bezmaksas griezienu laikā, paliek aktīvi līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Bezmaksas griezienu laikā var tikt aktivizēti šādi modifikatori:
 - “Wild Reels” – 1, 2 vai 3 ruļļi tiek pārvērsti par “Wild” ruļļiem;
 - “All Wins” – tiek aktivizēts laimesta reizinātājs līdz 10x;
 - “Eliminator” – pēc nejaušības principa tiek izvēlēts viens zemu apmaksājams simbols, kas tiek noņemts no spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām;
 - “Wild Symbols” – viens vai vairāki zemu apmaksājami simboli tiek aizstāti ar “Wild” līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Pamatspēles laikā, jebkurā brīdī uz spēles laukuma var parādīties “Red Envelope” modifikators.
- “Red Envelope” piešķir balvu 888 monētas, ja likmes apmērs ir no 22 līdz 62 monētā un 3888 monētu balvu, ja ir cits likmes apmērs.
- Kopējais likmes apmērs ir 20 monētas, reizinātas ar likmes reizinātāju plus saistītās bonusa likmes.

Bonuss simboli








- Ja uz spēles laukuma parādās  simbols, tas atklāj vai nu  simbolu, vai arī likmes reizinātāju.
- Likmes reizinātājs nekavējoties izmaksā laimestu atkarībā no likmes apmēra un atklātā reizinātāja.
- Pamatspēles laikā likmes reizinātājs var būt no 1,5x līdz 10x un bezmaksas griezienu laikā likmes reizinātājs var būt no 0,5x līdz 10x.
- Ja  simbols atklāj  simbolu uz 1, 3 vai 5 ruļļa, tas piešķir attiecīgo ruļļa modifikatoru.
- Ja  simbols atklāj  simbolu uz 2 vai 4 ruļļa, balva netiek piešķirta un spēle turpinās.






“Expanding Reels” bezmaksas griezieni

- “Expanding Reels” bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti tikai pamatspēles laikā.
- “Expanding Reels” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja  simbols parādās uz ruļļa ar  modifikatoru un piešķir 8 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā spēles laukums var izplesties no 3x5 līdz 4x5, 5x5 vai 6x5.
-  simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 1 vai 2 bezmaksas griezienus.
- Maksimālais bezmaksas griezienu skaits, kas var tikt izspēlēts, ir 50 bezmaksas griezieni.
- Maksimālais izmaksu līniju skaits bezmaksas griezienu laikā ir 7776 izmaksas līnijas.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Lunar Chest” bezmaksas griezieni



- “Lunar Chest” bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti tikai pamatspēles laikā.
- “Lunar Chest” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja  simbols parādās uz ruļļa ar  modifikatoru un piešķir 8 bezmaksas griezienus.
- “Lunar Chest” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās tikai monētu simboli, kas var piešķirt:

-  likmes reizinātāju;
-  papildus bezmaksas griezienus;
-  lādes ar likmes reizinātājiem.

-  simboli ir vai nu  simboli, vai arī  simboli.
- Ja uz spēles laukuma parādās  simbols, tas piešķir balvu virs sava ruļļa, ja parādās  simbols – tas piešķir visas 5 balvas.
- Visi piešķirtie likmju reizinātāji tiek saskaitīti un bezmaksas griezienu beigās tiek piešķirts kopējais laimests.
- Maksimālais bezmaksas griezienu skaits, kas var tikt izspēlēts, ir 50 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Džekpota bonusa spēle



- Džekpota bonusa spēle tiek aktivizēta, ja  simbols parādās uz ruļļa ar  modifikatoru.
- Spēlētājam tiek piešķirtas 15 izvēles – katra izvēle atklāj 1 vai 2 kārtis.
- Atklātās kārtis var būt “Property” kārtis vai “Upgrade” kārtis.
- Ja 3 “Upgrade” kārtis ir atklātas pirms ir laimēts kāds no džekpotiem, visi džekpoti tiek uzlaboti līdz nākamajam līmeni un “Grand” džekpots tiek uzlabots līdz “Double Grand” džekpotam.
- Tiklīdz ir atklātas 4 “Property” kārtis no vienas grupas, to attiecīgais džekpots tiek piešķirts un bonusa spēle beidzas.

- Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 13771 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- “Scatter” simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests “Izmaksu Tabulā” tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

 5 140 4 40 3 25	 5 75 4 25 3 15	 5 45 4 15 3 10	 5 30 4 5 3 2	 5 20 4 5 3 2
 5 45 4 15 3 10	 5 30 4 10 3 5	 5 30 4 10 3 5	 5 20 4 5 3 2	 5 20 4 5 3 2

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvam izmaksas līnijām no kreisās puses.

Izmaksu līnijas veidojas no vismaz 3 vienādiem simboliem kas ir izvietoti uz secīgiem rullītiem, sākot ar 1. rulli.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

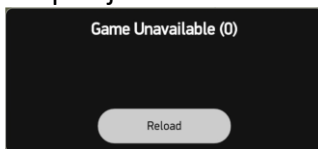
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

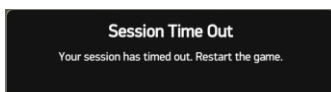
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

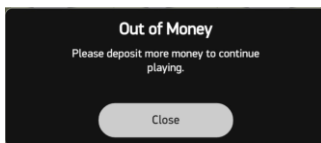
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.