

## Spēļu automātu video spēles Moon Princess Christmas Kingdom noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Moon Princess Christmas Kingdom</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Play'n GO Malta Ltd</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

### “Cascading Wins” funkcija

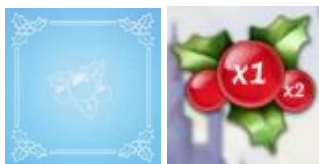
- Laimesta kombināciju veido trīs horizontāli vai vertikāli blakusstāvošie vienādi simboli.
- Kad uz spēles laukuma izkrit laimesta kombinācija, klaimesta kombinācijas simboli pazūd no spēles laukuma.
- Uz spēles laukuma izkrit jaunie simboli, palielinot iespēju laimēt vēl kombinācijas.
- Kaskāde turpinās kamēr uz spēļu laukuma izkrit laimesta kombinācijas.

### “Wild” simbols



- “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.

## Reizinātājs



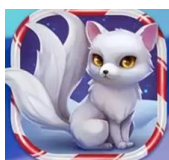
- Jebkurā grieziena, nejaušā kārtā būs izvēlētas pozīcijas, kas būs atzīmētas ar āmuļiem.
- Katru reizi, kad laimesta kombinācijas izkrit uz pozīcijām atzīmētām ar āmuļiem, palielinās laimesta reizinātājs.
- Reizinātājs turpinā palielināties kamēr turpinās kaskāde un laimesta kombinācijas izkrit uz pozīcijām atzīmētām ar āmuļiem.

## “The Girl Power” funkcija



- Funkcija aktivizējas nejaušā kārtā, griezienā, kad uz spēles laukuma neizkrita laimesta kombinācija.
- Atkarībā no aktīvas princeses, būs piešķirts kāds no sekojošiem bonusu:
  - “Love” bonuss pārverš viena tipa simbolus uz kādu citu, palielinot iespēju veidot laimesta kombināciju;
  - “Star” bonuss pievieno 1-2 “Wild” simbolus uz spēles laukuma;
  - “Storm” bonuss noņem no spēles laukuma divu veidu simbolus.
- Spēles sākumā, aktivizējot “The Girl Power” funkciju, bonuss piešķirsies nejaušā kārtā, bet turpmāk bonusa piešķiršanas sēcība būs sekojoša - “Love” / “Star” / “Storm”.
- Pēc tam bonusu būs piešķirti atkal pēc jau minētas sēcības.
- Ja funkcijas laikā visi simboli būs iznīcināti no spēles laukuma, aktivizēsies bezmaksas griezieni.

## “The Trinity” funkcija



- Ja uz spēles laukuma izkrit “Scatter” simbols, aktivizējas “The Trinity” funkcija ar 1 bezmaksas griezienu.
- Gadījumā ja sākas kaskāde un kaskāde tālāk neveido laimesta kombināciju, uzreiz tiek piešķirts “Love” bonuss utt. pēc sēcības.
- Ja visi simboli uz spēles laukuma būs iznīcināti, tad aktivizēsies bezmaksas griezieni.

## Bezmaksas griezieni



- Kad kaskādes vai funkcijas laikā ir iznīcināti visi simboli, aktivizējas bezmaksas griezieni.
  - Spēlētājam būs iespēja izvēlēties kādu no trim bezmaksas griezienu režīmiem:
    - 4 bezmaksas griezieni un “Love” bonuss;
    - 5 bezmaksas griezieni un “Star” bonuss;
    - 8 bezmaksas griezieni un “Storm” bonuss.
  - Pozīcijas atzīmētas ar āmuļiem palielinās no 5 pozīcijām uz 10 pozīcijām.
  - Katru griezienu, kad uz spēles laukuma neizkrit laimesta kombinācijas, aktivizējas “The Girl Power” funkcijas izvēlētais bonuss.
  - Bezmaksas griezienu laikā aktivizēt “The Trinity” funkciju nav iespējams.
  - Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simboli, kas izkrit uz spēles laukuma, piešķir papildu bezmaksas griezienus.
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%  
Maksimālais laimests pamata spēlē - 15000 x likmes vērtība

### IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
- Laimests tiek izmaksāts no kreisās uz labo pusi sākot ar pirmo cilindru.
- Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

**COINS** norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

**AUTOPLAY** spēlē automātiski izvēlētājam raundu skaitam.

**MAX BET** spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

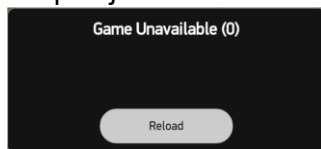
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

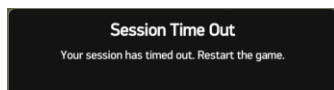
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:**

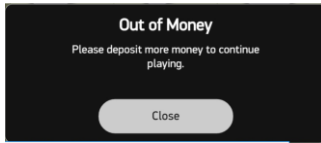
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."