

Spēļu automātu video spēles Moriarty Megaways noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Moriarty Megaways</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīces)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	6 cilindri, “Cascading Wins” (no 117649 līdz 352947 izmaksu līnijām)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>ISB Technology Sarl</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	20

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Wild” simbols

- “Wild” aizstāj visus simbolus, izņemot “Bonus”, “Mystery” vai īpašos “Sherlock” un “Watson” simbolus.
- “Wild” simboli var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles augšējā papildrindā.

Bonusa simbols

- 3 Bonusa simboli jebkur uz spolēm aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
- Par katru papildu Bonusa simbolu tiek pievienoti 5 vai vairāk bezmaksas griezieni, bet nepārsniedzot 30 bezmaksas griezienus.

“Mystery simbols”

- “Mystery” simboli pārveidojas par jebkuru citu simbolu, izņemot “Wild”, “Bonus”, “Sherlock” vai “Watson” simbolu.
- “Mystery” simboli pārvēršas par identisku simbolu.
- “Mystery” simboli ir pieejami tikai uz “Watson Reels” spolēm.

“Sherlock” simbols

- Pieejams tikai bezmaksas griezienu laikā uz “Moriarty Reels” spolēm.
- Sakrājiet 3 “Sherlock” simbolus, lai atbloķētu “Sherlock Reels” spoles.

“Watson” simbols

- Pieejams tikai bezmaksas griezienu laikā uz “Moriarty Reels” spolēm.
- Sakrājiet 3 “Watson” simbolus, lai atbloķētu “Watson Reels” spoles.

Augšējā papildrinda

- Papildrindā virs 2., 3., 4. un 5. spoles tiek pievienots simbols katrai spolei, virs kuras šī papildrinda atrodas.

“Cascading Wins”

- Pēc spoļu griešanās simboli apstājas savās pozīcijās, izveidojot noteiktu skaitu “Megaways”.
- Ja ir iegūts laimests, sākas “Cascade”.
- Laimējušajās pozīcijās esošie simboli uzsprāgst, un to vietā iekrīt jauni simboli.
- Kaskādes turpinās, līdz uz spolēm vairs neizveidojas jauni laimesti.
- Laimējušie simboli augšējā papildrindā tiks nomainīti, simboliem pārbīdoties no labās uz kreiso pusi.
- Kaskāžu laimestu laikā līniju skaits ir tāds pats kā sākotnējā laimējušajā griezienā.
- Bonus simboli neuzsprāgst: tie paliek uz ekrāna, līdz vairs neizveidojas jauni laimesti.

Bezmaksas griezieni

- 3 vai vairāk Bonusa simboli aktivizē bezmaksas griezieni.
- Katrs papildu Bonusa simbols pievieno +5 bezmaksas griezienus, bet nepārsniedzot 30 griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā ir pieejami 3 spoļu komplekti: “Moriarty”, kas vienmēr piedalās spēlē, un divi bloķēti spoļu komplekti – Sherlock un Watson.

- Sakrājiet papildrindā 3 “Sherlock” vai “Watson” īpašos simbolus jebkura bezmaksas griezienu laikā, lai atbloķētu attiecīgo spoļu komplektu vienam papildgriezienam, kurā aktivizēts attiecīgais modifikators.
- Abi spoļu komplekti var tikt aktivizēti vienlaicīgi: tādā gadījumā vispirms griežas “Watson” spoles un pēc tam – “Sherlock” spoles.
- Kad spēle jebkurā no šiem spoļu komplektiem ir pabeigta, tas tiek bloķēts, un spēlētājam ir jāsakrāj vēl 3 īpašie simboli, lai to atkārtoti aktivizētu.
- Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti atkārtoti ar 3 Bonusa simboliem, kas parādās tikai augšējā papildrindā uz “Watson” un “Sherlock” spolēm.

Sherlock Max Megaways

- “Sherlock's Max Megaways” var tikt aktivizēti jebkurā griezienā.
- Tā rezultātā uz spolēm izveidosies 117 649 laimestu varianti.
- Reizinātāja pirmais līmenis ir x1 un pieaug par vienu vienību pēc katra kaskāžu laimesta.
- Laimesti tiek sareizināti ar laimesta brīdī aktīvo reizinātāju.
- Reizinātāju izmanto, kamēr ir pieejami laimesti.
- “Sherlocks Max Megaways” tiek izspēlēti uz “Sherlock” spolēm.
- Reizinātājs ir aktīvs tikai pašreizējā apmaksātajā griezienā un NETIEK pārņemts uz “Sherlock” vai “Watson” spolēm bezmaksas griezienu laikā.

“Watson Mystery” simbols

- “Watson's Mystery” simbols var tikt aktivizēti jebkurā griezienā.
- Uz spolēm parādīsies “Mystery” simboli, kas pārvērtīsies par identisku apmaksātu simbolu.
- Reizinātāja pirmais līmenis ir x1 un pieaug par vienu vienību pēc katra kaskāžu laimesta.
- Laimesti tiek sareizināti ar laimesta brīdī aktīvo reizinātāju.
- Reizinātāju izmanto, kamēr ir pieejami laimesti.
- “Watson's Mystery” simbols parādās uz “Watson” spolēm.
- Reizinātājs ir aktīvs tikai pašreizējā apmaksātajā griezienā un NETIEK pārņemts uz “Sherlock” vai “Watson” spolēm bezmaksas griezienu laikā (šajos griezienos tiek aktivizēts jauns neierobežots reizinātājs).

Neierobežots reizinātājs

- Bezmaksas griezienu laikā ir aktivizēts neierobežots laimesta reizinātājs.
- Pēc katra “cascading win” bezmaksas griezienu laikā reizinātājs pieaug par x1.
- Ar jauno reizinātāju sareizina nākamo bezmaksas griezienu laimestu neatkarīgi no tā, vai tas iegūts šajā pašā kaskāžu sērijā vai vienā no nākamajiem bezmaksas griezieniem.

Moriarty Bet

- Likmes "Moriarty Bet" cena ir kopējā likme, reizināta ar 150 (3 000 monētu).
- "Moriarty Bet" griezienā vienmēr tiek aktivizēta "Moriarty Free Spins Super Bonus" funkcija ar 3, 4, 5 vai 6 bonusa simboliem.

"Moriarty Guarantee" funkcija

- Funkcija "Moriarty Guarantee" tiek aktivizēta, ja bezmaksas griezienu kopējais laimests ir mazāks par standarta griezienu likmi, reizinātu ar 10.
- "Moriarty Guarantee" piešķir +5 bezmaksas griezienus.
- "Moriarty Guarantee" var tikt aktivizēta vairākas reizes un ir pieejama tikai "Moriarty" bezmaksas griezieni "Super Bonus" spēles režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 10 000 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- "Scatter" simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests "Izmaksu Tabulā" tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

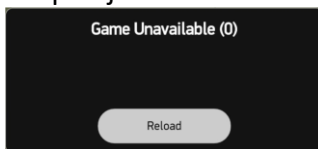
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

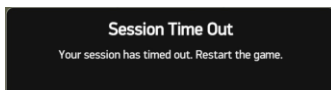
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

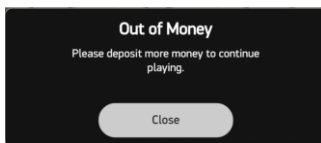
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”