

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "OPTIBET"

Reģ. Nr. 40003462947

Adrese: Ganību dambis 10a, LV-1045, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 67313434

2. Spēles nosaukums un veids

Mustang Gold

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 125 EUR

4. Spēles norise

„Mustang Gold“ ir piecu ruļļu, 25 izmaksas līniju, un 10 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Izkaisītais simbols (“Scatter”)
- Naudas krāšanas spēle
- Bezmaksas griezieni
- Džekpots

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter”, Naudas un “Savākt” simbolus.
2. “Wild” simbols ir aktīvs uz visiem ruļļiem, izņemot pirmo.

Izkaisītā simbola (“Scatter”) noteikumi



1. “Scatter” simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
2. Parādoties “Scatter” simboliem uz 2., 3. un 4. ruļļa vienlaicīgi, tiek aktivizēti 8 bezmaksas griezieni.
3. Trīs “Scatter” simboli tiek izmaksāti, kā 1x kopēja likme.

Naudas krāšanas spēles noteikumi



1. Naudas simboli parādās uz visiem ruļļiem izņemot 5., un attēlo nejaušas naudas vērtības, vai džekpota simbolus.
2. Savākšanas simbols ir pieejams tikai uz 5. spēles ruļļa.



3. Gadījumā, ja uz ekrānā vienlaicīgi ir redzami Naudas simboli un Savākšanas simbols uz 5. ruļļa, tad Naudas simbolu kopējā vērtība tiek pieskaitīta spēles bilancei.
4. Džekpota bonuss tiek aktivizēts, ja Naudas džekpota simbolus var redzēt kopā ar Savākt simbolu uz 5. ruļļa.

Džekpota noteikumi

1. Aktivizējoties džekpota spēlei parādās jauns spēles lauks, kur izvēloties simbolus iespējams iegūt kādu no 4 džekpotiem, kas ir attiecīgi “Mini” griezienu vērtības reizinājums x50, “Minor” griezienu vērtības reizinājums x100, “Major” griezienu vērtības reizinājums x200 un “Grand” griezienu vērtības reizinājums x1000.



Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Spēles sākuma tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni, kuru laikā ir aktīvi arī Naudas un Savākšanas simboli.
2. Bezmaksas griezienu laikā iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus, ja “Scatter” simboli vienlaicīgi parādās uz 2., 3. un 4. ruļļa.
3. Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai spēles bilancei.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību, kā spēlēts līdz tam.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Coin value**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins per line**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.25 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

SPĒLES NOTEIKUMI

Laimestu maksā par simboliem no kreisās puses uz labo, sākot no kreisās malas, uz blakus esošiem cilindriem.

	5 - 5.00 \$ 4 - 0.50 \$ 3 - 0.10 \$		5 - 3.00 \$ 4 - 0.50 \$ 3 - 0.10 \$		5 - 2.50 \$ 4 - 0.25 \$ 3 - 0.10 \$		5 - 2.00 \$ 4 - 0.25 \$ 3 - 0.10 \$
	5 - 1.00 \$ 4 - 0.15 \$ 3 - 0.05 \$		5 - 1.00 \$ 4 - 0.15 \$ 3 - 0.05 \$		5 - 1.00 \$ 4 - 0.15 \$ 3 - 0.05 \$		5 - 1.00 \$ 4 - 0.15 \$ 3 - 0.05 \$

Šis ir WILD simbols un tas aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, NAUDAS un KRĀŠANAS SIMBOLUS.
WILD simbols parādās uz 2, 3, 4 un 5. spoles.

MUSTANG GOLD

Šis simbols ir SCATTER un parādās 2., 3. un 4. cilindrā

3x  izmaksā 1x kopējo likmi
3x  dod 8 Bezmaksas Griezienus

◀ X ▶

Lapa 1/8

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.