

Spēļu automātu video spēles MYTH OF MEDUSA GOLD noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--|--|
| Spēles nosaukums | <i>Myth of Medusa Gold</i> |
| Spēles veids | Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros. |
| Cilidri/ruļļi, līnijas | 5 cilindri, 3 rindas, 25 izmaksu līnijas |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | Greentube Malta Ltd. |

3. Spēles dalības maksa (likme):

| | |
|------------------------|--------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.50 |
| Max likmes vērtība (€) | 250.00 |

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.50, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

| | |
|---|--|
|  | <p><u>Bezmaksas spēles ar spoguļa bonusu</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Divi <i>Scatter</i> simboli nodrošina septiņas bezmaksas spēles. Pēc tam divi aktivizējošie simboli kļūst par Sarkanās medūzas (<i>Sticky Wild</i>) simboliem, saglabājot savas pozīcijas visas spēles laikā.• Vairāki Sarkanās medūzas simboli var izkrist 1. un 5. ruļļi, katrs atsevišķi piešķirot vēl vienu bezmaksas spēli.• Sarkanā medūza aizstāj visus citus simbolus spēlē, izņemot Spoguļa simbolu.• Spogulis var parādīties tikai bezmaksas spēlēs uz 3. ruļļa.• Tiklīdz izkrīt Spogulis, visas laimētās kombinācijas tiek izmaksātas, un pēc tam viens |
|---|--|

| | |
|---|--|
| | <p>no spēles simboliem tiek nejauši izvēlēts, lai aizstātu visus simbolus 2., 3. un 4. rullī pašreizējā kārtā, ļaujot iegūt jaunas laimesta kombinācijas.</p> |
|  | <p>Džekpots</p> <ul style="list-style-type: none"> • Džekpotu var laimēt bezmaksas spēles laikā, sakrājot sešus džekpota simbolus uz 2. un 4. rullī. • Džekpota simboli paliek fiksēti savā pozīcijā, līdz tiek laimēts džekpots vai arī beidzas bezmaksas spēles iespēja atkarībā no tā, kas notiek vispirms. • Ja džekpots tiek laimēts, pirms spēle beidzas, spēlētājs var sākt no jauna krāt vēl simbolus jaunam džekpota laimestam. |

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.00%

Vienas kombinācijas maksimālais laimests – 160 x likmes reizinātājs

Laimesta biežums galvenajā spēlē ~ 38%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

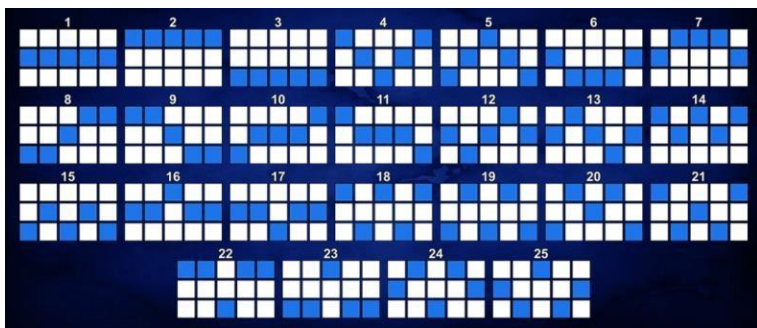
- Tikai vienādu simbolu kombinācijas nodrošina laimestu.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais izmaksas līnijas simbolu kombinācijas laimests.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

IZMAKSU TABULA

| | | |
|---|--|--|
| <p>WILD</p> <p>5 x €1.60 4 x €0.60 3 x €0.20</p> <p>substitutes for all symbols except</p> | <p>5 x €1.20 4 x €0.50 3 x €0.20</p> | |
| <p>5 x €1.00 4 x €0.40 3 x €0.20</p> | <p>BONUS</p> <p>2 x €0.50</p> <p>7 Free Games</p> <p>with Fixed Wilds and Mirror Bonus</p> | <p>5 x €0.80 4 x €0.40 3 x €0.20</p> |
| <p>5 x €0.60 4 x €0.30 3 x €0.10</p> | <p>5 x €0.40 4 x €0.20 3 x €0.10</p> | |



IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.