

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Narcos Mexico

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Narcos Mexico" ir 3 rindu, 5 ruļļu un 243 veidu kā laimēt spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Win Exchange
- Cartel Spins
- Mystery Territory symbol
- Cartel War
- Cartel Connections
- Supply Drop
- Double Cash

Svarīgi:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Win Exchange***

Kad jūs laimējat laimestu ar 100x vai vairāk lielāku apjomu nekā jūsu likme, jums ir iespēja apmainīt 100x savu likmi pret CARTEL SPINS bonusa kārtu, vienlaikus savācot visus atlikušos laimestus.

Kad jūs laimējat no 30x līdz 100x savu likmi, jums ir iespēja apmainīt visu laimesta summu pret iespēju saņemt CARTEL SPINS bonusa raundu. Iespēja laimēt funkciju ir parādīta zaļā krāsā uz riteņa. Jo lielāki zaļie segmenti, jo lielāka iespēja laimēt. Ja jūs nolaižaties uz sarkanā segmenta, jūs zaudējat.

### ***Cartel Spins (karteļa griezieni)***

3 karteļa griezienu izkaisītie simboli uz 1., 3. un 5. ruļļa aktivizē bonusa kārtu ar 3 sākotnējiem karteļa griezieniem.

Karteļa griezieni sākas ar karteļa līderiem (2x2 Superlaukumi), kas ir bloķēti četros spēles stūros. Bonusa kārtas laikā spēles ainas izmērs ir 10x10, un uz ruļļiem parādās tikai “Mystery Territory”, “The Phone” un “The Plane” simboli.

Karteļa griezienu laikā katram karteļa vadītājam būs teritorija, kas paplašinās, kad “Mystery Territory” simboli nokrīt blakus līderim vai iezīmētās teritorijas simboliem.

Ja griezienu laikā tiek aktivizēti “The Phone” vai “The Plane” simboli vai kāds no “Mystery Territory” simboliem tiek bloķēts, karteļa griezieni tiek atiestatīti uz sākotnējiem 3 karteļa griezieniem.

Katrs iezīmētās teritorijas simbols palielinās globālās likmes reizinātāju par summu, kas parādīta uz simbola. Maksimālais iespējamais kopējais reizinātājs ir 10500x. Bonusa kārtas beigās tiks izmaksāts kopējais uzkrātais reizinātājs.

Kad ekrāns ir aizpildīts un vairs nevar nolaisties Mystery Territory simboli, bonusa kārtā beigsies.

### ***Mystery Territory symbol***

Parādās tikai karteļa griezienu laikā. “Mystery Territory” simboli, kas atrodas blakus karteļa līderim, kļūst par līdera krāsas iezīmētajiem teritorijas simboliem, paliek fiksēti bonusa kārtas laikā un paplašina viņa teritoriju.

Turpmāki paplašinājumi tiek veikti, kad jauni “Mystery Territory” simboli nolaižas blakus kādai no teritorijām.

Turklāt, uz visiem krāsainajiem Teritorijas simboliem tiks parādīts sākotnējais reizinātājs no 1x līdz 5x, kas veido kopējo laimestu reizinātāju, kas tiek izmaksāts bonusa kārtas beigās.

### ***Cartel War (karteļu karš)***

Kad “Mystery Territory” simbols vai vairāki blakus esošie “Mystery Territory” simboli nokrīt blakus divām vai vairākām konkurējošām teritorijām, tiek iedarbināts KARTEĻU KARŠ. Sacensībās uzvarēs līderis ar lielāko teritoriju. Karteļa līdera teritorijas lielumu nosaka atbilstošās līdera krāsas bloķēto iezīmētās teritorijas simbolu skaits.

Tā kā karteļa līderi ir 2x2 simboli, katrs tiek uzskatīts par 4 teritorijas simboliem un ar šo skaitli dod ieguldījumu savā teritorijā. Līdera teritorijas kopējā vērtība tiek attēlota uz līdera, karteļu kara laikā. Uzvarējušais karteļa līderis iegūs konkurējošā karteļa līdera teritoriju.

Ja Līderiem, kuriem ir konflikts, ir vienāda izmēra teritorijas, uzvarētājs tiek noteikts pēc nejaušības principa.

## ***Cartel Connections***

### “The Phone” (tālruņa simbols)

Ja tālruņa simbols atrodas blakus karteļa vadītājam vai atzīmētai teritorijai, tas aktivizēs un dubultos visas šajā teritorijā esošās reizinātāju vērtības. Tālrunis neaktivizēsies, ja blakus esošajās teritorijās nav reizinātāju.

Tālruņa funkcija tiks aktivizēta pēc lidmašīnas funkcijas.

Ja tālrunis atrodas blakus vairāk nekā vienai teritorijai, visas blakus esošās teritorijas gūs labumu no palielinājuma.

### “The Plane” (lidmašīnas simbols)

Ja Lidmašīnas simbols piezemējas blakus karteļa līderim vai atzīmētai teritorijai, tas aktivizēs un palielinās šajā teritorijā esošās reizinātāja vērtības par nejaušu summu no 1 līdz 5. Lidmašīna neaktivizēsies, ja blakus esošajās teritorijās nebūs reizinātāju.

Lidmašīnas funkcija tiks aktivizēta pirms tālruņa funkcijas.

Ja lidmašīna nolaižas blakus vairāk nekā vienai teritorijai, visas blakus esošās teritorijas gūs labumu no palielinājuma.

## ***Supply Drop***

Parastās spēles laikā, nejaušā brīdī. Virs spēles laukuma izlidos lidmašīna un nometī paciņas, kas kļūst par WILDS aizvietotājsimboliem.

WILDS nolaižas tikai uz 2., 3. un 4. ruļļiem.

WILD simboli aizstāj visus maksājošos simbolus.

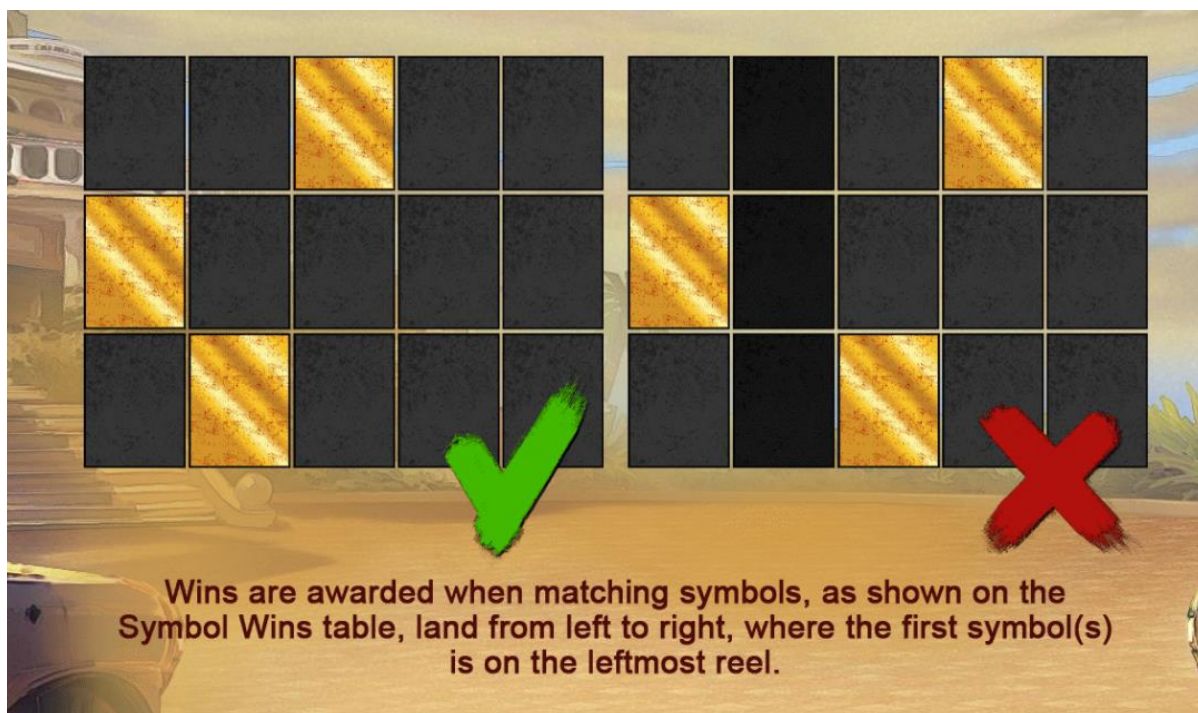
## ***Double Cash***

Nejauši pēc laimestu nesoša griezienu parastās spēles laikā, pašreizējā griezienā laimētā summa tiks dubultota. Tas notiks pēc Win Ways.

*Izmaksu tabula*

 <p>x5 = 1 x4 = 0.5 x3 = 0.3</p>	 <p>x5 = 0.8 x4 = 0.4 x3 = 0.2</p>	 <p>x5 = 0.6 x4 = 0.3 x3 = 0.2</p>	 <p>x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.1</p>	 <p>x5 = 0.4 x4 = 0.2 x3 = 0.1</p>
 <p>x5 = 5 x4 = 2.5 x3 = 1</p>	 <p>x5 = 3 x4 = 1.5 x3 = 0.8</p>	 <p>x5 = 2.5 x4 = 1.2 x3 = 0.6</p>	 <p>x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.5</p>	

## 243 veidi kā laimēt



### Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

30.11.2022.