

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Naughty Nick's Book

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Naughty Nick's Book" ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Spēlētājs var iestatīt no 1 līdz 10 aktīvām izmaksu līnijām.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot speciālo izplešamo simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboliem, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni.
4. Bezmaksas griezienu sākumā izlases veidā tiek izvēlēts jebkurš viens simbols, kas darbosies kā īpašais izplešamais simbols.
5. Īpašais izplešamais simbols izplešas tikai tad, ja tas ir daļa no laimējošas kombinācijas (īpašajiem izplešamajiem simboliem nav jāatrodas blakus viens otram, lai iegūtu laimējošu kombināciju).
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 6 ruļļu spēles laukuma.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Gamble” opcijas noteikumi







1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu **COLLECT** vai izmantot “Gamble” funkciju **GAMBLE**, lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu monētas vērtību, lietojiet “Coin Value” izvēlni 
2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētu skaitu, lietojiet “Coins” izvēlni 
3. Lai mainītu aktīvo izmaksas līniju skaitu, izmantojiet “Lines” izvēlni 
4. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” 
5. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms 

1. Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā. 
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.



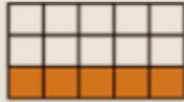








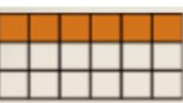








Izmaksu koeficienti monētās parādīti izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

					
X6 7500 X5 5000 X4 1000 X3 100 X2 10	X6 7500 X5 5000 X4 1000 X3 100 X2 10	X6 3000 X5 1500 X4 250 X3 25 X2 4	X6 1000 X5 500 X4 100 X3 20 X2 4	X6 1000 X5 500 X4 100 X3 20 X2 4	X6 500 X5 200 X4 20 X3 2
					
X6 200 X5 125 X4 25 X3 4	X6 200 X5 125 X4 25 X3 4	X6 150 X5 100 X4 15 X3 4	X6 150 X5 100 X4 15 X3 4	X6 150 X5 100 X4 15 X3 4	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā:

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023