

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Odin Protector of Realms

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## **Spēles norise**

„Odin Protector of Realms” ir spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Ring Meter” speciālā funkcija
- “Odin’s Abilities” funkcijas
- “Wild” aizvietotājsimbols
- Kaskādes griezienu funkcija

Svarīgi:

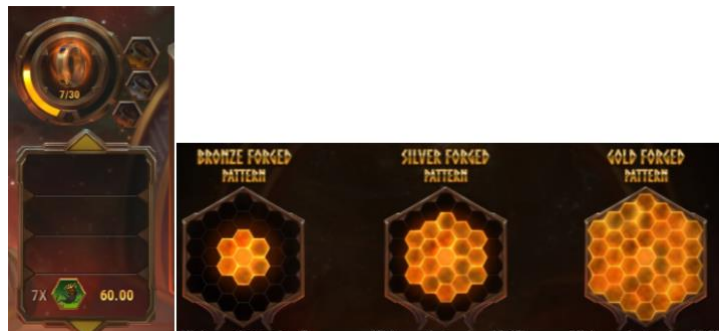
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

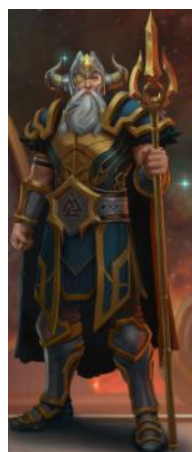
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Ring Meter” speciālās funkcijas noteikumi



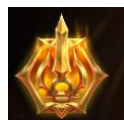
1. “Ring Meter” funkcija uzkrāj laimējošos simbolu viena grieziena ietvaros.
2. 30, 70 vai 120 sakrātie laimīgie simboli aktivizē kādu no “Forged Rings” funkcijām: “Bronze Forge”, “Silver Forge” vai “Gold Forge” funkciju, kas veido grupu no laimīgajiem simboliem sākot ar centrālo simbolu.
3. “Bronze Forge” veido grupu no 7 simboliem, “Silver Forge” veido grupu no 12-19 simboliem un “Gold Forge” veido grupu no 20-37 simboliem.
4. Kad laimīgo simbolu kombinācija ir izmaksāta, grieziena kaskādes turpinās.

### “Odin’s Abilities” funkciju noteikumi



1. Jebkura grieziena laikā var tikt aktivizēta viena no nejauši izvēlētām “Odin’s Abilities” funkcijām:
  - “Wisdom” – pārveido centrālo simbolu par kāduno augsti apmaksājamiem simboliem vai par “Wild” simbolu, pirm ir sākusies “Forged Rings” funkcija;
  - “Power” – tiek nejauši izvēlēti 2 simbolu veidi, un visi šie simboli tiek novākti no spēles laukuma. Šī funkcija var tikt aktivizēta kad spēlētājam trūkst 5 simboli, lai aktivizētu “Ring Meter” funkciju.
  - “Glory” – ja grieziena laikā nav izveidojusies laimīga kombinācija, uz spēles laukuma var tikt pievienoti 2 līdz 8 “Wild” simboli.

### “Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

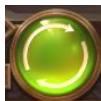
### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**BET**” izvēlni.





2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu , Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja bilance palielinās par...
  - Ja bilance samazinās par...

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.



37	4000.00	37	400.00	37	300.00	37	200.00	35+	80.00	35+	80.00	35+	80.00	35+	80.00
35+	800.00	35+	400.00	35+	300.00	35+	200.00	30+	20.00	30+	20.00	30+	20.00	30+	20.00
30+	200.00	30+	100.00	30+	80.00	30+	56.00	25+	12.00	25+	12.00	25+	12.00	25+	12.00
25+	80.00	25+	48.00	25+	40.00	25+	32.00	20+	5.60	20+	5.60	20+	5.60	20+	5.60
20+	56.00	20+	32.00	20+	24.00	20+	12.00	15+	2.40	15+	2.40	15+	2.40	15+	2.40
15+	24.00	15+	12.00	15+	8.80	15+	6.40	14	1.20	14	1.20	14	1.20	14	1.20
14	12.00	14	6.00	14	4.80	14	3.20	13	0.64	13	0.64	13	0.64	13	0.64
13	6.40	13	3.20	13	2.40	13	2.00	12	0.48	12	0.48	12	0.48	12	0.48
12	4.80	12	2.40	12	1.60	12	1.60	11	0.40	11	0.40	11	0.40	11	0.40
11	4.00	11	2.00	11	1.60	11	1.20	10	0.32	10	0.32	10	0.32	10	0.32
10	3.20	10	1.60	10	1.20	10	1.00	9	0.24	9	0.24	9	0.24	9	0.24
9	2.80	9	1.20	9	1.00	9	0.80	8	0.20	8	0.20	8	0.20	8	0.20
8	2.40	8	1.00	8	0.80	8	0.64	7	0.16	7	0.16	7	0.16	7	0.16
7	2.00	7	0.80	7	0.64	7	0.48	6	0.12	6	0.12	6	0.12	6	0.12
6	1.60	6	0.60	6	0.48	6	0.32	5	0.08	5	0.08	5	0.08	5	0.08
5	1.20	5	0.40	5	0.32	5	0.24								

### Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.