

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Piggy Bank Bills
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Piggy Bank Bills” ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Free Games” simbols un bezmaksas griezieni
- Modifikatori

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja uz 1 un 2, 3 un 4 vai 5 un 6 sakrīt banknošu puses.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Free Games” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Ja uz spēles laukuma sakrīt 2 “Wild” puses, šī banknote apvienosies un piešķirs nejauši izvēlētu laimestu.

“Free Games” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Ja uz spēles laukuma izveidojas viena "Free Games" banknote, tiek aktivizēti 8 bezmaksas griezieni.
2. Ja uz spēles laukuma izveidojas divas "Free Games" banknotes, tiek aktivizēti 8 bezmaksas griezieni un no spēles laukuma tiek novākts 1 zemāk apmaksājamais simbols.
3. Ja uz spēles laukuma izveidojas trīs "Free Games" banknotes, tiek aktivizēti 8 bezmaksas griezieni un no spēles laukuma tiek novākti 2 zemāk apmaksājамie simboli.
4. Bezmaksas grieznieu laikā uz spēles laukuma tiek pievienots papildus banknotes simbols, kas laimesta gadījumā izmaksā 1000x no likmes apmēra.
5. Bezmaksas grieznieu laikā uz sibliem var parādīties nejauši izvēlēti reizinātāji x2 vai x3, kas tiek piemēroti laimesta gadījumā.
6. Ja laimīgo banknoti izveido vairāki reizinātāji, tie tiek sareiznāti savā starpā un tad šis reizinātājs tiek piemērots laimestam.
7. Atkarībā no tā, cik "Free Games" banknotes aktivizēja bezmaksas griezienus, zemāk apmaksājамie simboli tiek noņemti no spēles laukuma pēc sekojošiem noteikumiem:
 - Ja bezmaksas griezienus aktivizēja 1 "Free Games" banknote, 0,25x simbols tiek noņemts 2.grieziena laikā, 0,5x simbols tiek noņemts 4.grieziena laikā, 1x simbols tiek noņemts 6.grieziena laikā un 2x simbols tiek noņemts 8.grieziena laikā.
 - Ja bezmaksas griezienus aktivizēja 2 "Free Games" banknotes, 0,5x simbols tiek noņemts 2.grieziena laikā, 1x simbols tiek noņemts 4.grieziena laikā un 2x simbols tiek noņemts 6.grieziena laikā.
 - Ja bezmaksas griezienus aktivizēja 3 "Free Games" banknotes, 1x simbols tiek noņemts 2.grieziena laikā un 2x simbols tiek noņemts 4.grieziena laikā.
8. Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Modifikatoru noteikumi

1. Spēles laikā, jebkurā griezienā pēc nejaušība principa, var tikt aktivizēts viens no modifikatoriem :
 - Var tikt piešķirti bezmaksas griezieni;
 - Kad ruļļi apstājas, līdz 3 nejauši izvēlētiem simboliem var tikt aizvietoti, lai izveidotu veselas benknotes;
 - Uz spēles laukuma var tikt pievienoti 2, 3 vai 4 “Wild” simboli nejauši izvēlētās vietās.

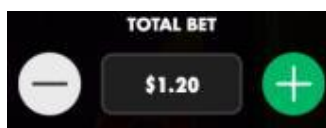
Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts, ja uz 1 un 2, 3 un 4 vai 5 un 6 sakrīt banknošu puses.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti banknošu laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz 1 un 2, 3 un 4 vai 5 un 6 ruļļa jāatrodas pretīm viens otram.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” .



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz 1 un 2, 3 un 4 vai 5 un 6 ruļļa sakrīt pretīmesošās banknošu puses. Laimests ir atkarīgs no likmes reizinātāja, kas ir attēlots uz banknotes.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt vienam pretīm otram.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimestu veido vienādu simbolu pāri uz 1 un 2, 3 un 4 vai 5 un 6 ruļļa

Izmaksas ar likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.



Izmaksas kombināciju Apraksts.

Laimestu veido vienādu simbolu pāri uz 1 un 2, 3 un 4 vai 5 un 6 ruļļa
Attēlā ir parādīts laimīgā pāra izveidošanās piemērs:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.