

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Pinky Cat

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Apollo Soft Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Pinky Cat" ir 5 ruļļu un 11 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

Spēles mērķis:

Spēles mērķis ir griezt ruļļus, lai iegūtu divus līdz piecus identiskus simbolus uz pieciem ruļļiem vismaz vienā no izmaksu līnijām. Atkarībā no laimestu līnijā iegūtajiem simboliem un izmaksu tabulas augšējā ekrānā, laimests tiek pievienots kredītam. Spēlei ir 11 izmaksu līnijas.

BONUSA simbols:

BONUSA simbols ir izkliedes simbols. Trīs vai vairāk BONUSA simboli sniedz jums bonusa spēli ar 10 līdz 30 bezmaksas griezieniem.

Bonusa laikā tiek piemērota viena un tā pati izmaksu tabula un izmaksas līnijas ar iespēju laimēt papildu 10 līdz 30 bezmaksas griezienus par trim vai vairāk BONUSA simboliem.

WILD simbols:

WILD simbols var aizstāt jebkuru citu simbolu, izņemot BONUS simbolu. Katrs WILD simbols jūsu izmaksas līnijā dubulto jūsu laimestu.

Meklēts kaķis/kaķu zaglis:

Nejauši izvietojiet "WILD" simbolus uz ruļļiem, tādējādi palielinot laimesta iespējamību.

Pele nindzja / kaķis TNT:

Nejauši noņem dažus simbolus, ļaujot jauniem simboliem nokrist.

Vadības pogas — pogas:

START — veic likmi un pagriež ruļļus.

AUTO START — ieslēdz vai izslēdz automātiskās likmes.

AUTO START – var aktivizēt, turot nospiestu START pogu.

+ un - - Palielina vai samazina aktīvo likmi. Likmi var mainīt, noklikšķinot laukā Likme vai cilnē Finances.

Svarīgi:

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

24.10.2023