

Spēļu automātu video spēles PROSPERITY PALACE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Prosperity Palace</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 3 rindas, 10 izmaksas līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Simboli



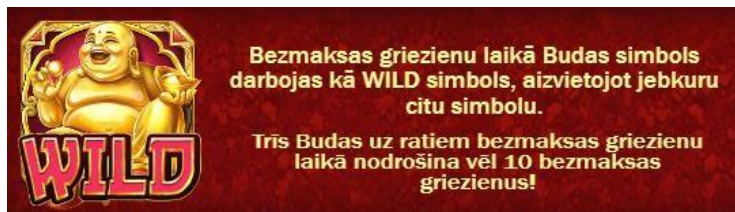
- Spēlē ir iekļauts **Wild** simbols — pūķis.
- Wild simbols aizstāj jebkuru citu simbolu (izņemot Scatter simbolus) uz rata, palīdzot izveidot laimējošas kombinācijas.



- Budas **Scatter simbols** galvenās spēles un bezmaksas griezienu laikā var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. rata.
- Trīs Scatter simboli uz ratiem aktivizē desmit bezmaksas griezienu secību.

Bezmaksas griezieni

- Trīs papildu Budas bezmaksas griezienu laikā nodrošina vēl desmit bezmaksas griezienus.
- Budas simboli bezmaksas griezienu laikā kļūst par Wild simboliem, palīdzot izveidot vairāk laimīgo kombināciju!



Riska spēle

- Spēlē ir iekļauts arī izvēles „riskā” rounds, kas dod iespēju palielināt kopējo laimestu jebkurā galvenās spēles griezienā.
- Mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu.
- Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies.
- Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies.
- Varat spēlēt "Riskēt" līdz pat piecām reizēm pēc kārtas, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.
- Visi simboli var parādīties uz visiem ratiem gan parastā spēles procesa, gan bezmaksas griezienu, gan pēc gandrīz laimējuša griezienu atkārtota griezienu laikā.

•

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.25%

Laimesta biežums – zems (3/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 500 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

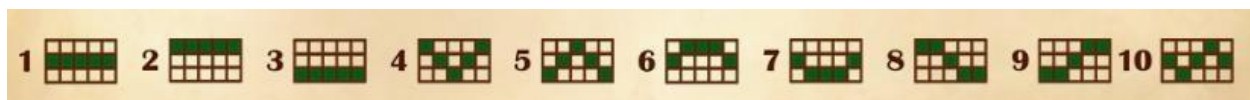
IZMAKSU TABULA

- Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.10€ parādītas attēlā.
- Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

Simbols	5	4	3	2
Dragon Scatter	€50.00	€10.00	€1.00	€0.10
Child with Fish	€10.00	€2.00	€0.50	€0.05
Child with Fish	€5.00	€1.00	€0.25	€0.05
Golden Coins	€2.50	€0.75	€0.15	€0.05
A	€1.50	€0.40	€0.10	
K	€1.50	€0.40	€0.10	
Q	€1.50	€0.40	€0.10	
J	€1.00	€0.20	€0.05	
10	€1.00	€0.20	€0.05	

IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.