

Spēļu automātu video spēles RAGE TO RICHES noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Rage to Riches</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Simboli



WILD

- WILD simbols aizstāj jebkuru citu simbolu uz rata (izņemot SCATTER un bonusa simbolus), palīdzot veidot laimesta kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. Rata.



SCATTER

- 3 SCATTER simboli uz uz 1., 2. un 3. rata aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- 2 un vairāk SCATTER simboli Bezmaksas griezienu funkcijas laikā palielina reizinātājus par 1 līdz 5 reizēm.

Bonusa spēle

- SCATTER laimests ar desmitnieku, kalpu, dāmu, kungu un dūzi (virzienā no kreisās uz labo pusi) nodrošina bonusa zvaigzni.
- Savācot 5 zvaigznes, tiek aktivizēta papildspēle: izvēlieties briesmoni un ēkas, kuras briesmonim jāiznīcina.
- Par katru iznīcināto ēku tiek piešķirti žetoni.
- Ja briesmonis tiek uzveikts vai visas ēkas tiek iznīcinātas, papildspēle beidzas.
- Savāktu bonusa apjomu atspoguļo zvaigznes. Lai saņemtu zvaigzni, ir jāiegūst SCATTER laimesta kombinācija, kurā jebkurā vietā uz 1. rata ir desmitnieks, uz 2. rata ir kalps, uz 3. rata ir dāma, uz 4. rata ir kungs un uz 5. rata ir dūzis. Katrā spēles raundā var iegūt tikai vienu zvaigzni. Kopējā spēles raunda likme tiek pievienota savāktajām zvaigznēm. Mainoties likmes kopsummai, tiek vākts jauns zvaigžņu komplekts. Aktīvā kolekcija tiek saglabāta. Zvaigznes var turpināt krāt, atiestatot likmes kopsummu. Kolekcija tiek saglabāta arī laikā, kad beidzat spēli, lai to varētu turpināt jebkurā brīdī.

Bezmaksas griezienu funkcija



Bezmaksas griezienu laikā, ja 3 secīgos griezienos netiek gūts laimests, parādās briesmonis un aktivizē atkārtotu griezienu.

Šīs funkcijas laikā var laimēt papildu bezmaksas griezienus, taču nevar savākt bonusa zvaigznes. Bezmaksas griezienu funkciju var atkal aktivizēt līdz kopumā 50 bezmaksas griezieniem.

Riska spēle

- Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos.
- Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu.
- Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies.
- Varat spēlēt "Riskēt" līdz pat piecām reizēm pēc kārtas, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 97.12%

Laimesta biežums – zems (3/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 2 934 795€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu, kura pozīcijai nav nozīmes. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa. Regulārās Izmaksas ar minimālo griezienu likmi parādītas attēlā.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

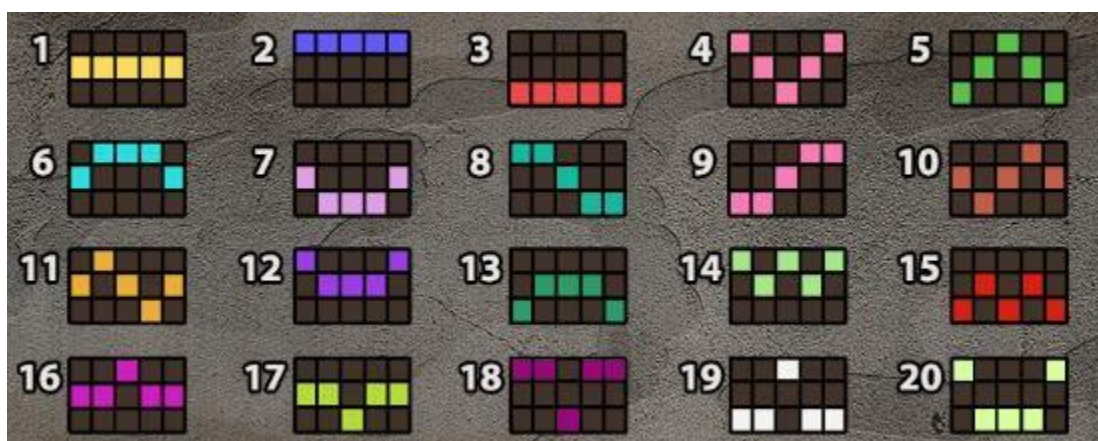
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas. Regulārās Izmaksas ar min. likmi parādītas attēlā.
- Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli.

							
x5 1000	x5 500	x5 250	x5 150	x5 100	x5 75	x5 60	x5 50
x4 200	x4 125	x4 75	x4 50	x4 25	x4 15	x4 12	x4 10
x3 50	x3 25	x3 15	x3 10	x3 8	x3 6	x3 5	x3 6

Visi laimesti tiek palielināti par līnijas likmi, izņemot SCATTERS.
Tiek izmaksāti visi laimesti no kreisās puses uz labo, izņemot SCATTERS, kura gadījumā secībai nav nozīmes.
Tiek izmaksāts tikai lielākais izvēlētais līnijas laimests.

IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.