

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Raging Rex

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play'n GO Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## **Spēles norise**

„Raging Rex“ ir sešu ruļļu, 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Trakošana
- Izkaisītais simbols (“Scatter”)
- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Traka spēle
- Niknie griezieni

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

### ***Spēles noteikumi***

#### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 4096 izmaksas līnijām
2. Kopējais likmes lielums var būt no 0,20 EUR līdz 100,00 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### ***Trakošanas noteikumi***



1. Bezmaksas atkārtotie griezieni tiek piešķirti, ja saniknotais tiranozaurs ir sarindots un redzams pilnībā.
2. Saniknotais tiranozaurs virzās pa kreisi uz vienu soli, pirmā ratā virzienā, katrā atkārtota griezienu laikā.
3. Trakošanas atkārtoto griezienu sērija tiek noslēgta, kad sasniegts 1. rats.

#### ***Izkaisīta simbola (“Scatter”) noteikumi***



1. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē Nikno griezienu spēli.

### *Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi*



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

### *Trakas spēles noteikumi*



1. Atkārtotie griezieni tiek aktivizēti, kad parādās pilns Nikna Reksa simbols.
2. Nikns Reks kustās uz vienu soli pa kreisi katra atkārtota griezienu laikā, līdz 1.rullim.
3. Trakā spēle tiek pabeigta, kad tiek sasniegts 1.rullis.

### *Nikno griezienu noteikumi*



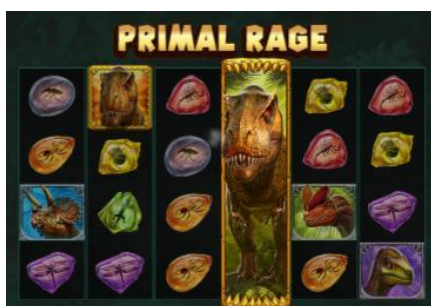
1. Trīs, četri, pieci vai seši “Scatter” simboli pievieno 8, 15, 20 vai 30 Bezmaksas griezienus.
2. Nikno griezienu laika 2, 3, 4 vai vairāk par 5 “Scatter” simboliem pievieno 5, 8, 15 vai 20 papildus griezienus.
3. Aktivizējot spēli tiek pievienota garantēts reizinātājs x5.

### *“Wild” simbolu medības*



1. Papildus Reksa “Wild” simboli var tikt pievienoti kopā ar reizinātājiem.
2. Reizinātāji var tikt kombinēti līdz x243.

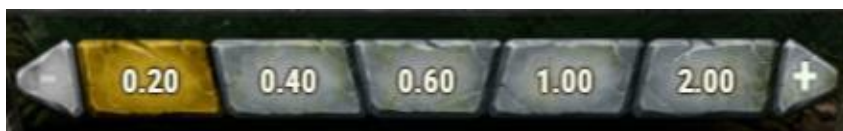
### *Sākotnējais niknums*



1. Sākotnējais Reks aizņem visu rulli katra griezienu laikā.

### *Spēles vadība*

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

## Darbības:

1. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
2. Automātiskā spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTOMĀTISKĀ SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Automātiskās spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, ņemot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Automātiskās spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.
3. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
4. Apturēt - Apstādina ratu ātrāk.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

SCATTER		WILD		T-Rex		Triceratops		T-Rex		T-Rex	
3 or more scatters activate RAGING SPINS	Substitutes for all symbols except SCATTER	6	1.50	6	1.50	6	1.20	6	1.20	6	1.20
		5	1.20	5	1.20	5	1.00	5	1.00	5	1.00
		4	1.00	4	1.00	4	0.40	4	0.40	4	0.40
		3	0.40	3	0.40	3	0.20	3	0.20	3	0.20

Symbol 1	Symbol 2	Symbol 3	Symbol 4	Symbol 5	Symbol 6
6	0.60	6	0.60	6	0.40
5	0.40	5	0.40	5	0.30
4	0.20	4	0.20	4	0.16
3	0.08	3	0.08	3	0.06

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.