

Spēļu automātu video spēles RAMSES II noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olympic Casino Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Ramses II</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindr/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 20 līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	 

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.01, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *Ramses II*

- Vissvarīgākais likums senajā Ēģiptē ir saglabājis savu spēku līdz pat šodienai – īpaši, ja runa ir par jūsu laimestu skaita palielināšanu. Nodrošiniet reibinošus laimestus ar Ramzesu II, jo viņš atbalstīs jūsu pūles un, kad Skarabejs beidzot ienāks spēlē, nekas vairs nevarēs apturēt jūsu veiksmi!
- Pieci cilindri ar 20 izmaksu līnijām ir jums blakus, kamēr jūs medījat dārgumus Faraonu karalistē.
- Tavs mērķis ir uzgriest piecus vienādus simbolus uz vienas izmaksas līnijas! Lai uzvarētu uz kādas no izmaksas līnijām, sākot no kreisās puses, cits citam blakus jāuzgriež vairāki vienādi simboli.
- Visām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi pāri visiem cilindriem ir dažādi raksti. Ramzes II dubulto jūsu laimestus!



Papildu opcija – Bezmaksas spēle ar reizinātāju

- Ja uz 3., 4. vai 5. cilindra jebkurā pozīcijā izkrīt Skarabeja simbols, jūs iegūstat 15 Bezmaksas spēles, kurās tiks izmantota jūsu pēdējās standarta spēles likme.
- Visi Bezmaksas spēles laimesti tiks trīskāršoti.
- Turklāt jūs iegūsiet papildu bonusa raundus esošajā Bezmaksas spēlē, ja uzgriezīsiet 3, 4 vai 5 Skarabejus.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksā spēlētājam ir (RTP) – 94.96%

Maksimālais laimests	20000€
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 31%, spēlējot 20 līnijas
Džekpots	Nav

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Tikai vienādu simbolu kombinācijas nodrošina laimestu.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot *Scatter* simbolus.
- Visi laimesti attiecas uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot *Scatter* simbolus.
- *Scatter* simboli izmaksā jebkurā pozīcijā uz ekrāna. Tiek izmaksāts tikai lielākais izmaksas līnijas un *Scatter* simbolu kombinācijas laimests. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

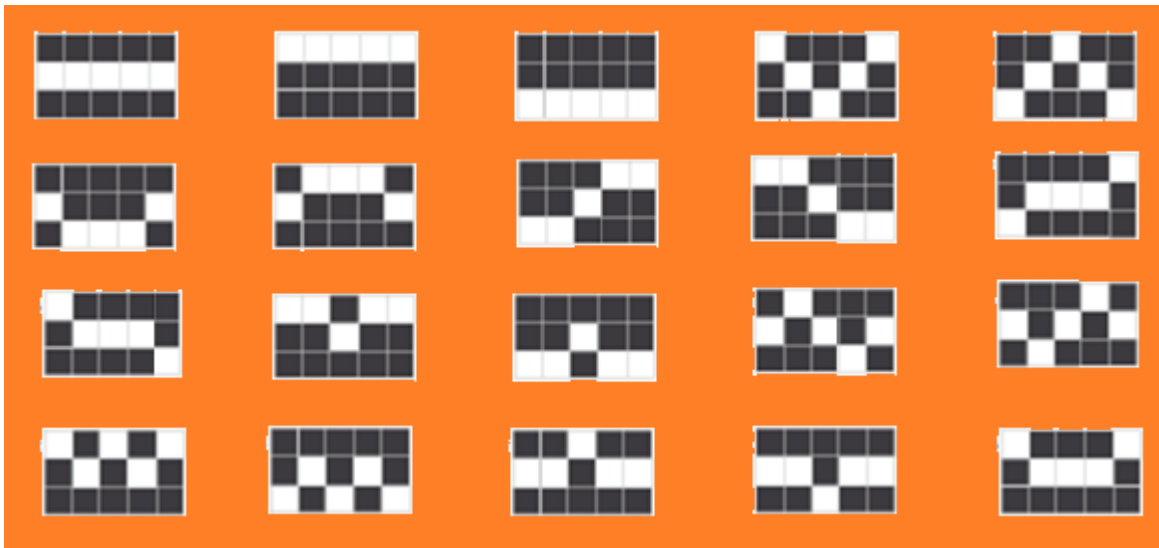
IZMAKSU TABULA

Izmaksu tabulas vērtības jāskata vidējā līmenī, jo likmi nosaka vai un cik daudz super/mega spēles tiek piešķirtas, laimējot noteiktas simbolu kombinācijas.

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
RAMZESS II	10000	2000	250	10	x		Aizvieto, izņemot <i>Scatter</i> simbolu un izmaksā x 2
BASTET	1000	120 / 240	25 / 50	2 / 4	x		
PUTNS	500 / 1000	120 / 240	25 / 50	2 / 4	x		
KAMIELIS	400 / 800	80 / 160	20 / 40		x		
STATUJA	250 / 500	60 / 120	15 / 30		x		
TUKSNESIS	250 / 500	60 / 120	15 / 30		x		
DŪZIS	120 / 240	40 / 80	10 / 20		x		
KARALIS	120 / 240	40 / 80	10 / 20		x		
KARALIENE	100 / 200	15 / 30	5 / 10		x		
KALPS	100 / 200	15 / 30	5 / 10		x		

10	100 / 200	15 / 30	5 / 10		x		
9	100 / 200	15 / 30	5 / 10	2 / 4	x		
SKARABEJS	550	25	5	2		x	Papildu spēles aizsācējam visi laimesti tiek izmaksāti x 3

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība; Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.