

## Spēļu automātu video spēles RED HOT REPEATER noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:  
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Red Hot Repeater</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Reels, lines	10 līnijas, 5x3 ruļļi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	50
Nominālās monētas vērtības (€)	0.10 - 50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.10, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	<p>Galvenā spēle – <i>Red Hot Repeater</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Red Hot Repeater norisinās uz 5 x 3 rulljiem 10 izmaksas līnijās.</li> <li>• Tavs mērķis ir uzgriezt 5 vienādus simbolus uz vienas izmaksas līnijas.</li> <li>• Galvenajā spēlē laimīgās kombinācijas sākas uz pirmā rullja no kreisās puses un turpinās pa aktīvo izmaksas līniju līdz pēdējam rullim labajā pusē.</li> <li>• Lai laimētu, vienādajiem simboliem jāatrodas blakus (tiem pa vidu nedrīkst būt citi simboli).</li> </ul>
	<p>Papildu opcija – <i>Repeat</i> (atkārtojuma iespējas)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Visiem laimestiem ir iespējams atkārtojums.</li> <li>• Bultiņas turpina pārvietoties un, ja tās apstājas pozīcijā, kurā uzraksts "repeat" ir izcelts, tad sākotnējais laimests tiks piešķirts atkārtoti.</li> <li>• Tā tas turpināsies, līdz bultiņas apstāsies uz neizcelta "repeat" uzraksta.</li> <li>• Tas spēlētājs iegūst kopējo laimestu.</li> </ul>
	<p>Papildu opcija – <i>Multiplier</i> (reizinājuma iespējas)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kāds no veiksmīgajiem laimesta atkārtojumiem pēc nejaušības principa var tikt izvēlēts reizinājuma iespējai.</li> <li>• Ja tā notiek, spēlētājs virza uz priekšu vienu no bultiņām, līdz tā apstājas uz reizinātāja.</li> <li>• Reizinātājs attiecas uz sākotnējo summu, kurai tika dota atkārtojuma iespēja.</li> </ul>

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.67%

Maksimālais laimests	25 000 € (500x līnijas likme)
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 12,5%, spēlējot 10 līnijas
Džekpots	Nav

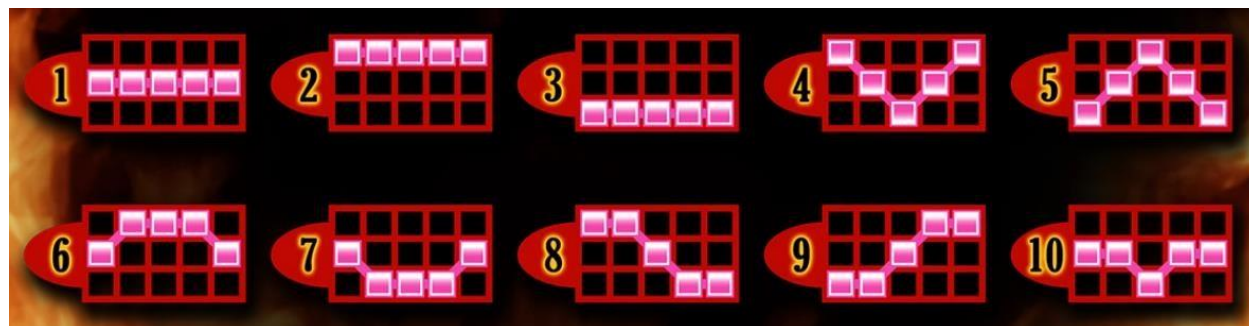
## NOSACĪJUMI LAIMESTA SAŅEMŠANAI

- Laimīgais reizinātājs tiek reizināts ar līnijas likmi (piem., kopējā likme/izmaksas līnijas).
- Tikai augstākās vērtības simbolu kombinācija katrā izmaksas līnijā tiek izmaksāta.

## IZMAKSU TABULA

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	IZKAISĪTIE SIMBOLI SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
ĶIRŠIS	1000	300	100		X		
CITRONS	1000	300	100		X		
APELSĪNS	1000	300	100		X		
PLŪME	1000	300	100		X		
BUMBIERIS	1500	1000	200		X		
ZEMENE	1500	1000	200		X		
VĪNOGA	1500	1000	200		X		
MELONE	1500	1000	200		X		
ZVANS	10000	2000	400		X		
SEPTIŅI	20000	2000	500		X		

## IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija

no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.