

## Spēļu automātu video spēles RISE OF OLYMPUS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Rise of Olympus</i>
Spēles veids	Kaskādes veida spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5x5 režģis
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

### **Wild simbols**

- Laimējušās kombinācijas tiek noņemtas pēc laimesta iekasēšanas, un atlikušie simboli krīt lejup, lai, iespējams, veidotu jaunas laimējošas kombinācijas.
- WILD simbols parādās vidējā simbola atrašanās vietā, kad režģī tiek notīrīta laimējusi 3 simbolu kombinācija.
- Laimesta reizinātājs tiek palielināts par katru jaunu simbolu kritumu.
- Spēle Rise of Olympus ietver WILD simbolu (monētu), trīs pavadošo iespēju simbolus (ķiveri, trijžuburi un zibeni), kā arī Zeva, Poseidona un Aīda sejas, un laimests tiek izmaksāts par jebkuru kombināciju, kas ietver šos trīs simbolus.
- WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, palīdzot veidot laimējošas kombinācijas.
- Ja WILD simboli ir vienīgie režģī atlikušie simboli, tie tiek noņemti, palīdzot aktivizēt bezmaksas griezienus.

## Dieva roka papildfunkcija

- Dieva rokas iespēja var tikt aktivizēta spēles raundos, kuros nav gūti laimesti. Atkarībā no tā, kurš aktīvais dievs tiek rādīts ekrāna labajā pusē, tiek aktivizētas atšķirīgas unikālās spējas. Dieva roka palīdz veidot potenciālas laimējošas kombinācijas.
- Pavisam ir trīs Dieva roku spējas — pa vienai katrai dievam:
  - Aīds: viena veida simbolu kopa tiek izvēlēta un pārveidota par citiem simboliem.
  - Poseidons: režģim tiek pievienots viens vai divi WILD simboli.
  - Zevs: tiek iznīcinātas divas simbolu kopas, kas tiek noņemtas no režģa.



## Olimpa dusmu papildfunkcija

- Olimpa dusmu funkcija tiek aktivizēta, kad ir pilnībā aizpildīts ekrānā redzamais skaitītājs. Šis skaitītājs tiek aizpildīts, tikai izmantojot dieva simbolu laimējušās kombinācijas. WILD simbolu var izmantot kā šo kombināciju sastāvdaļu. Neviena cita kombinācija nepalielina laimesta iespējas.
- Skaitītājam ir 3 sadaļas. Saskaņā ar minētajiem noteikumiem: piecu vienādas vērtības kāršu gadījumā tiek aizpildītas 3 skaitītāja sadaļas, četru vienādas vērtības kāršu gadījumā tiek aizpildītas 2 skaitītāja sadaļas, bet trīs vienādas vērtības kāršu gadījumā tiek aizpildīta 1 skaitītāja sadaļa.
- Kad skaitītājs ir aizpildīts un nav papildu laimestu, tiek piešķirts viens bezmaksas rounds. Tiek atiestatīts simbolu iekrišanas reizinātājs. Olimpa dusmu funkcijas laikā secīgi tiek izmantotas Dieva rokas iespējas, kuras saistītas ar attiecīgo dievu. Šī secība ir nemainīga katrā Olimpa dusmu funkcijas aktivizēšanas reizē. Ja pēc katras simbolu iekrišanas nav papildu laimestu, dievs izmanto savu iespēju un spēle turpinās kā ierasts, līdz vairs nav papildu laimestu. Šī secība tiek atkārtota līdz spēles beigām un visu dievu iespēju īstenošanai. Visi laimesti tiek aprēķināti un izmaksāti pirms nākamā spēles raunda sākuma.
- Pēc tam aktīvo dievu nomaina dievs, kas bija redzams ekrānā pirms Olimpa dusmu funkcijas aktivizēšanas.



## Bezmaksas griezienu bonusu spēle

- Notīrot visu simbolu režģi, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija. Izvēlieties vienu no 3 pieejamajām bezmaksas griezienu iespējām. Izvēloties Aīdu, tiek piešķirti 4 sākotnēji bezmaksas griezieni, izvēloties Poseidonu, tiek piešķirti 5 sākotnēji bezmaksas griezieni, bet, izvēloties Zevu, tiek piešķirti 8 sākotnēji bezmaksas griezieni.
- Izvēlētā Dieva rokas iespējas ir aktīvas bezmaksas griezienu laikā un tiek aktivizētas katrā griezienā, kurā netiek gūts laimests, tādējādi papildus palielinot potenciālās laimesta gūšanas iespējas!
- Bezmaksas griezienu laikā simbolu iekrišanas reizinātājs netiek atiestatīts starp spēles raundiem, un tas var palielināties līdz pat 20 reizēm.
- Bezmaksas griezienu funkciju par paplašināt, pilnībā aizpildot ekrānā redzamo skaitītāju, ievērojot iepriekš sniegtos norādījumus:
  - Aīds piešķir 4 papildu bezmaksas griezienus,
  - Poseidons — 3 papildu bezmaksas griezienus,
  - Zevs — 2 papildu bezmaksas griezienus.
- Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 20.
- Bezmaksas griezienu laikā funkcija Olimpa dusmas nav aktīva.
- Ja bezmaksas griezienu laikā režģis tiek notīrīts, jūs saņemat tūlītēju balvu — jūsu kopējās likmes reizinājumu ar 100.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.50%

Laimesta biežums – ļoti augsts (10/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 500 000€

### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Spēle notiek 5 x 5 režģī. Simboli iekrīt režģī, veidojot laimējošas kombinācijas.

- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.
- Regulārās izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

WILD	ZĒVS	POSEIDONS	AĪDS	JEBKURŠ...
				
x5 €10.00	x5 €2.00	x5 €2.00	x5 €2.00	x5 €1.00
x4 €0.60	x4 €0.20	x4 €0.20	x4 €0.20	x4 €0.10
x3 €0.20	x3 €0.06	x3 €0.06	x3 €0.06	x3 €0.04
<b>AIZVIETOTĀJI VISIEM SIMBOLIEM</b>				
				
x5 €0.60	x5 €0.60	x5 €0.40	x5 €0.40	
x4 €0.06	x4 €0.06	x4 €0.04	x4 €0.04	
x3 €0.03	x3 €0.03	x3 €0.02	x3 €0.02	

## IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests ir iegūts, ja rindā horizontāli vai vertikāli sakrīt 3 vai vairāk simboli.
- Visas rindas un slejas ir aktīvas, un simboli var būt daļa no vairākām laimējamām kombinācijām.

**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.