

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Rising Samurai: Hold & Win

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ISB Services Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Rising Samurai: Hold & Win" ir piecu ruļļu un no 576 līdz 3086 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- Monētas simbols un atkārtotie griezieni
- "Free Spins" simbols un bezmaksas griezieni
- Modifikatori

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



## Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi



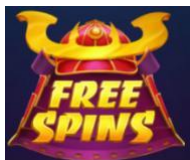
1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot monētu un "Free Spins" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. "Wild" simbols vas parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.

## Monētas simbola un atkārtoto griezienu noteikumi



1. Pieci un vairāk monētu simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
2. Atkārtoto griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
3. Monētu simboli, kas parādās uz ruļļiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.
4. Uz katra monētas simbola ir norādīts likmes reizinātājs x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8 vai x10.
5. Papildus parasto laimestu monētam var parādīties arī monētas ar lielajiem laimestiem "Mini", "Major", "Maxi" un "Grand" ar vērtībām 25x, 50x, 100x un 250x no likmes apēra attiecīgi.
6. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties īpašas monētas:
  -  - palielina laimesta reizinātāju par +1 un pazūd no spēles laukuma;
  -  - atbloķē vienu spēles laukuma rindu un pazūd no spēles laukuma.
7. Atkārtoto griezienu funkcijas beigās visu monētu simbolu vērtības tiek summētas un izmaksātas.

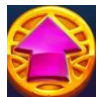
## "Free Spins" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



- 3, 4 vai 5 "Free Spins" simboli piešķir 10, 12 vai 15 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties īpašie simboli:



- palielina laimesta reizinātāju par +1;



- atbloķē vienu spēles laukuma rindu.

1. Maksimālais laimesta reizinātājs bezmaksas griezienu laikā ir 4x.
2. Bezmaksas griezienus nevar atkārtoti aktivizēt.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## *Modifikatoru noteikumi*



1. Jebkurā pamatspēles griezienā var pēc nejaušības principa tikt piešķirts viens no modifikatoriem:


- Tiek piešķirts grieziens ar garantētu laimestu ;
- Tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija ;
- Tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*


*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**”  izvēlni.
- Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## *Automātiskais vadības režīms:*

Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.




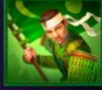





## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.40 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

	5 - \$5,00 4 - \$2,00 3 - \$1,00		5 - \$3,00 4 - \$1,60 3 - \$0,80
	5 - \$2,00 4 - \$1,20 3 - \$0,60		5 - \$1,60 4 - \$0,80 3 - \$0,40
	5 - \$1,20 4 - \$0,60 3 - \$0,14		5 - \$0,60 4 - \$0,50 3 - \$0,14
	5 - \$0,50 4 - \$0,30 3 - \$0,10		5 - \$0,50 4 - \$0,30 3 - \$0,10
	5 - \$0,30 4 - \$0,20 3 - \$0,10		

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.