

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Rock Bottom

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 70 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Rock Bottom" ir piecu ruļļu un 576 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "xSplit" simbols
- "Scatter" simbols
- Bezmaksas griezieni
- "xCap" funkcija
- "xBet" opcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***“xSplit” simbola noteikumi***



1. “xSplit” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. “xSplit” simbols sadala katru personāža simbolu savā rindā uz vidējiem ruļļiem un ar tiem savienāts pozīcijas uz pirmā un piektā ruļļa un pats sevi sadala divos “Wild” simbolos.

## ***“Scatter” simbola noteikumi***



“Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

1. “ Scatter ” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 3 vai 4 “Scatter” simboli, tiek aktivizēti “Headshrinkers” bezmaksas griezieni.
3. Pieci “Scatter” simboli aktivizē “Insanity” bezmaksas griezienus.
4. Kad “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus, pirms bezmaksas griezienu izspēles tie visi pabīdās līdz sava ruļļa apakšējais pozīcijai.
5. Par katru šķērsoto pozīciju katrs “Scatter” simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu.

## ***Bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs vai četri “Scatter” simboli aktivizē “Headshrinkers” bezmaksas griezienus.
2. “Headshrinkers” bezmaksas griezieni sākas ar 1.stadiju un var progresēt līdz 5.stadijai.
3. Katru stadiju attēlo personāži blakus spēles laukumam, kas piedalās laimīgo kombināciju izveidošanā.

4. Ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija ar aktīvo stadijas personāžu, šis simbols izplešas un aizņem visu rulli.
5. Par katru simbolu, kas parādās uz spēles laukuma un kura stadija vēl nav sasniegta, attiecīgā simbola reizinātājs palielinās par +1.
6. Aktīvās stadijas simbola reizinātājs tiek piemērots katrai laimīgajai kombinācijai, kas ir izveidota ar attiecīgo simbolu.
7. Katrs "Scatter" simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu un tiek uzkrāts.
8. Pieci uzkrātie "Scatter" simboli piešķir +2 bezmaksas griezienu un aktivizē nākamo stadiju.
9. Pamatspēles laikā pieci "Scatter" simboli aktivizē "Insanity" bezmaksas griezienus.
10. "Headshrinkers" bezmaksas griezieni sākas ar 1.stadiju un var progresēt līdz 5.stadijai.
11. Katru stadiju attēlo personāži blakus spēles laukumam, kas piedalās laimīgo kombināciju izveidošanā.
12. Ja uz spēles laukuma parādās aktīvās stadijas simbols, tas izplešas un visu rulli un kļūst par "Wild" simbolu.
13. Par katru simbolu, kas parādās uz spēles laukuma un kura stadija vēl nav sasniegta, attiecīgā simbola reizinātājs palielinās par +1.
14. Aktīvās stadijas simbola reizinātājs tiek piemērots katrai laimīgajai kombinācijai, kas ir izveidota ar attiecīgo simbolu.
15. Katrs "Scatter" simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu un tiek uzkrāts.
16. Pieci uzkrātie "Scatter" simboli piešķir +2 bezmaksas griezienu un aktivizē nākamo stadiju.
17. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***"xCap" funkcijas noteikumi***

1. "xCap" funkcija tiek aktivizēta, ja spēlētājs sasniedz kopējo laimestu, kas ir lielāks par 1969x no likmes apmēra.
2. Spēlētājam tiek piedāvāts aizklātas izvēles opcijas, aiz kurām ir paslēpti reizinātāji 2x, 3x, 5, 7x un 10x.
3. Atklātais reizinātājs tiek piemērots kopējam laimestam.

### ***"xBet" opcijas noteikumi***



1. "xBet" opcijas aktivizēšana palielina kopējās likmes apmēru par 50%.
2. "xBet" opcijas aktivizēšana palielina iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus.
3. Ja ir aktivizēta "xBet" opcija, katrā griezienā uz 2.ruļļa parādās "Scatter" simbols.
4. Simbolu izmaksas netiek ietekmētas.


## “Nolimit Bonus” opcijas noteikumi




1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni: 

2. Klikšķiniet uz “**Start**”:  

3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
  - Apstādināt ja bilance ir augstāka par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

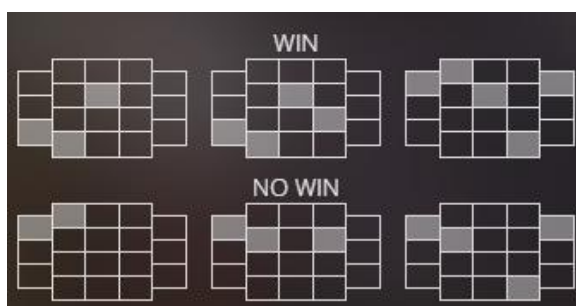
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
5   <b>6.00</b>	5   <b>4.00</b>	5   <b>3.00</b>	5   <b>2.40</b>	5   <b>2.00</b>
4   <b>1.60</b>	4   <b>1.00</b>	4   <b>0.80</b>	4   <b>0.68</b>	4   <b>0.60</b>
3   <b>0.40</b>	3   <b>0.36</b>	3   <b>0.32</b>	3   <b>0.28</b>	3   <b>0.24</b>
				
5   <b>1.20</b>	5   <b>1.00</b>	5   <b>1.00</b>	5   <b>0.92</b>	5   <b>0.88</b>
4   <b>0.40</b>	4   <b>0.32</b>	4   <b>0.28</b>	4   <b>0.24</b>	4   <b>0.20</b>
3   <b>0.20</b>	3   <b>0.20</b>	3   <b>0.16</b>	3   <b>0.16</b>	3   <b>0.12</b>

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023