

Spēļu automātu video spēles Rome: The Golden Age noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Rome: The Golden Age</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 5 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Frame Collection” opcija un “Wild” simbols



- Kad “The Golden Age” (zelta laikmeta) simbols nokļūst uz ruļļiem, tā atrašanās vieta tiek atzīmēta ar rāmi.
- Ja “The Golden Age” (zelta laikmeta) simbols nejauši pārvēršas par “Rome” simbolu, tā rāmis pārvēršas par aktīvo rāmi.
- Nākamajā griezienā pozīcija ar “Rome” simbolu, kā arī visas blakus esošās pozīcijas ar rāmjiem pārvēršas par “Wild” simboliem.

“Free Spins Multiplier” opcija



- Ikreiz, kad “The Golden Age” (zelta laikmeta) simbols nolaižas uz ruļļiem pamatspēlē, bezmaksas griezienu reizinātāja savākšanas skaitītājā tiek pievienoti 1 līdz 4 punkti.
- Katru reizi, kad skaitītājs sasniedz 200 punktus, bezmaksas griezienu reizinātājs tiek atjaunināts.
- Maksimālā bezmaksas griezienu reizinātāja vērtība ir x1000.
- Bezmaksas griezienu reizinātājs tiek piemērots bezmaksas griezienu beigās.

“Free spins” opcija



- Ja uz spēles laukuma izkrit 3 “Scatter” simboli, aktivizējas bezmaksas griezieni (“Scatter” simbols var izkrist tikai uz 2ā, 3ā un 4ā ruļļa).
- Visi rāmīši aktīvi un neaktīvi, kas spēles laika neparvēršās par “Wild” simboliem, pirms pirmā bezmaksas griezienu, bloķējās un paliek savās pozīcijās, un bezmaksas griezienu beigās randomi apbalvo ar kredītpunktiem (0,5-50 x likmes vērtība).
- “Free spins” opcija apbalvo ar 3 bezmaksas griezieniem, bet ja uz spēles laukuma, bezmaksas griezienu laikā, izkrit “Rome” simbols, bezmaksas griezienu atlikums atkal paliek 3.
- Bezmaksas griezienu laikā, “Rome” simbols, kas krit uz spēļu laukuma, randomi apbalvo ar kredītpunktiem un šī pozīcija bloķējas.
- “Free Spins” opcijas beidzās, kad beidzās bezmaksas griezieni, vai visas pozīcijas uz spēļu laukuma ir aizbloķētās.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 91.05%-99.06%

Maksimālais laimests pamata spēlē - 83 333 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

Paytable

	5 5.00 EUR		5 5.00 EUR						
	4 2.50 EUR		4 2.50 EUR						
	3 1.00 EUR		3 1.00 EUR						
	5 2.50 EUR		5 2.50 EUR		5 1.20 EUR		5 1.20 EUR		
	4 1.00 EUR		4 1.00 EUR		4 0.80 EUR		4 0.80 EUR		
	3 0.50 EUR		3 0.50 EUR		3 0.40 EUR		3 0.40 EUR		
	5 0.90 EUR		5 0.90 EUR		5 0.60 EUR		5 0.60 EUR		5 0.40 EUR
	4 0.60 EUR		4 0.60 EUR		4 0.40 EUR		4 0.40 EUR		4 0.20 EUR
	3 0.30 EUR		3 0.30 EUR		3 0.20 EUR		3 0.20 EUR		3 0.10 EUR

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests

un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

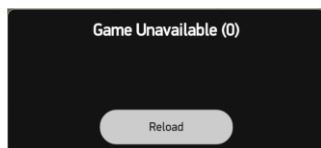
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

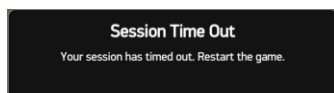
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

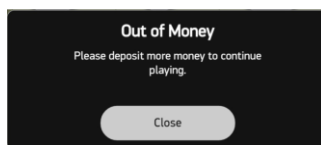
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.