

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Rooster Fury

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Endorphina Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 75 EUR

Spēles noteikumi

"Rooster Fury" ir triju ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bonusa spēle
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Buy" opcija

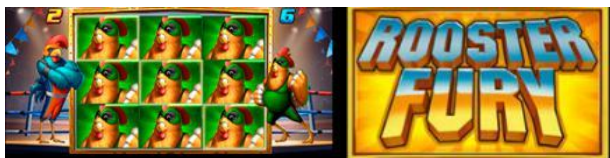
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi


1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. “Scatter” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē cīņas bonusa spēli.
3. Bonusa spēles sākumā spēlētājam tiek piešķirts nejauši izvēlēts varonis.
4. Bonusa spēlē maksimāli var norisināties 6 cīņas raundi un par katru uzvarēto raundu tiek izmaksāts laimests:
 - Uzvara 1. raundā izmaksā laimestu 6x no kopējās likmes;
 - Uzvara 2. raundā izmaksā laimestu 8x no kopējās likmes;
 - Uzvara 3. raundā izmaksā laimestu 10x no kopējās likmes;
 - Uzvara 4. raundā izmaksā laimestu 15x no kopējās likmes;
 - Uzvara 5. raundā izmaksā laimestu 20x no kopējās likmes;
 - Uzvara 6. raundā izmaksā laimestu 30x no kopējās likmes.
5. Ja spēlētāja varonis zaudē cīņā, bonusa spēle tiek pabeigta.
6. Viens cīņas raunds sastāv no 5 griezieniem.
7. Katram cīņas dalībniekam tiek piešķirts 1 punkts par katru laimīgo kombināciju, kuru veido varoņa vai tā pretinieka simboli.
8. Raunda beigās tiek noteikts uzvarētājs pēc lielākā punktu skaita.
9. Ja raunda laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, attiecīgajam raundam tiek piešķirti +3 griezieni.
10. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

“Gamble” funkcijas noteikumi

Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.

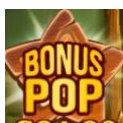
Uz spēles laukuma tiek parādīta atklāta jeb dīlera kārts un 4 aizklātas kārtis.

Spēlētājam ir jāizvēlas viena no aizklātajām kārtīm.

Ja izvēlētais kārts vērtība ir lielāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.

Ja izvēlētais kārts vērtība ir mazāka par dīlera kārti, laimests tiek anulēts.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegadāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta varoņa.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

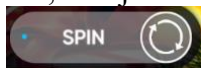
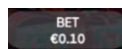
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “Spin”:
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

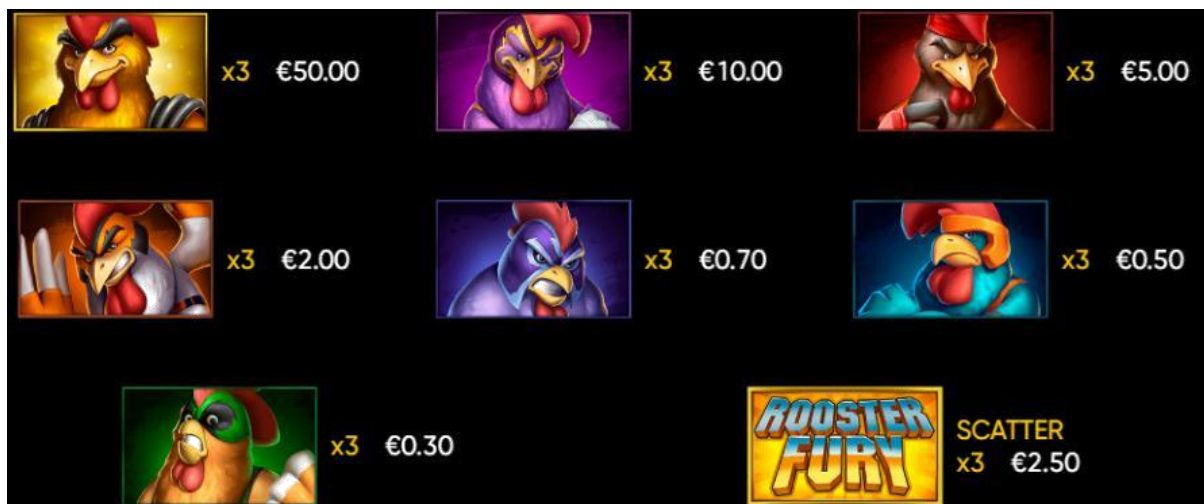
Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

15.11.2023