

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Rotten

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Rotten" ir sešu ruļļu un 35 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājējsimbols
- "SwitchSpins" funkcija
- "Mad Scientist" bonusa spēle
- "Total Takeover" bonusa spēle
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājēsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
3. Seši “Wild” simboli izmaksā laimestu 50x no likmes apmēra.

“SwitchSpins” funkcijas noteikumi



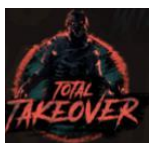
1. “SwitchSpins” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās “Switch” simbols.
2. “SwitchSpins” ir atkārtoto griezienu funkcija, kuras laikā izvēlētie simboli tiek aizstāt ar augstu apmaksājamo simbolu vai “Wild” simbolu.
3. Funkcija var piešķirt no 1 līdz 10 atkārtotajiem griezieniem.
4. Ja atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns “Switch” simbols, tiek piešķirti papildus atkārtotie griezieni un papildus aizvietojamie simboli.
5. Atkārtoto griezienu skaits un aizvietojamie simboli tiek norādīti virs spēles laukuma.
6. Ja atkārtoto griezienu laikā ir aktivizēta bonusa spēle, tā tiek uzsākta pēc atkārtoto griezienu izspēles.

“Mad Scientist” bonusa spēles noteikumi



1. Trīs “Mad Scientist” simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. “Mad Scientist” bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt “SwitchSpins” funkciju.
3. Ja “Mad Scientist” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Total Takeover” simboli, pēc “Mad Scientist” bezmaksas griezienu izspēles tiek izspēlēti 10 “Total Takeover”
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Total Takeover” bonusa spēles noteikumi



1. Trīs “Total Takeover” simboli pamatspēles vai “Mad Scientist” bezmaksas griezienu laikā piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. “Total Takeover” bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt “SwitchSpins” funkciju.

1. “Total Takeover” bezmaksas griezienu laikā pēc katras “SwitchSpins” funkcijas aktivizēšanas aizvietojamie simboli netiek atiestatīti, bet tiek uzkrāti un katra “SwitchSpins” funkcijas aktivizēšana aizvieto lielāku simbolu skaitu.
2. Ja “Total Takeover” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Total Takeover” simboli, tiek piešķirti +4 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.


“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlētajā bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start”: Ruļļi sāks griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay” ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

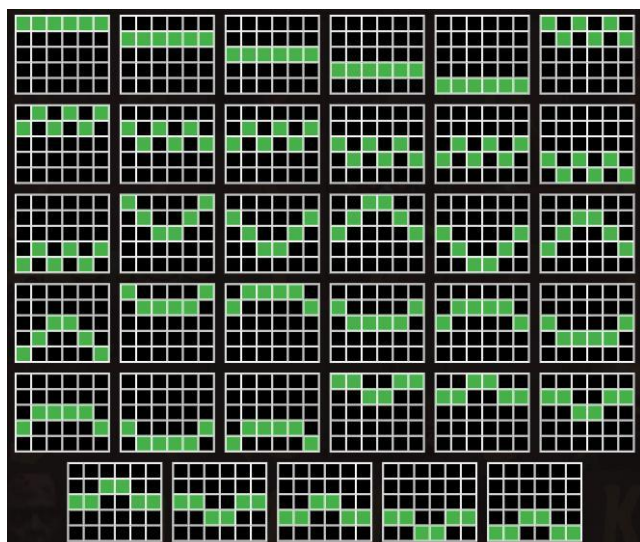
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	6 €2.00		6 €2.00		6 €4.00		6 €4.00		6 €6.00
	5 €0.80		5 €0.80		5 €1.60		5 €1.60		5 €2.40
	4 €0.24		4 €0.24		4 €0.48		4 €0.48		4 €0.80
	3 €0.08		3 €0.08		3 €0.16		3 €0.16		3 €0.24
	6 €12.00		6 €12.00		6 €16.00		6 €20.00		6 €32.00
	5 €6.00		5 €6.00		5 €8.00		5 €10.00		5 €16.00
	4 €2.00		4 €2.00		4 €3.20		4 €4.00		4 €8.00
	3 €0.80		3 €0.80		3 €1.20		3 €1.60		3 €4.00
					6 €40.00				

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

12.04.2023