

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Rush Fever 7s Deluxe

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: GMS Entertainment Limited t/a Pariplay

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Rush Fever 7s Deluxe" ir 5 ruļļu un 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Rush Fever" simboli
- "Jackpot Pick" funkcija
- "Star" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,56%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Rush Fever” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.

“Rush Fever” simbolu noteikumi



1. “Rush Fever” simboli var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. Pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā laikā 3 un vairāk “Rush Fever” simboli izmaksā laimestus jebkurās pozīcijās:
 - 3 “Rush Fever” simboli izmaksā laimestu 1x no likmes apmēra;
 - 4 “Rush Fever” simboli izmaksā laimestu 2x no likmes apmēra;
 - 5 “Rush Fever” simboli izmaksā laimestu 7x no likmes apmēra pamatspēles un 14x bezmaksas griezienu laikā;
 - 6 “Rush Fever” simboli izmaksā laimestu 20x no likmes apmēra pamatspēles un 40x bezmaksas griezienu laikā;
 - 7 “Rush Fever” simboli izmaksā laimestu 50x no likmes apmēra pamatspēles un 100x bezmaksas griezienu laikā;
 - 8 “Rush Fever” simboli izmaksā laimestu 200x no likmes apmēra pamatspēles un 400x bezmaksas griezienu laikā;
 - 9 “Rush Fever” simboli izmaksā laimestu 2000x no likmes apmēra pamatspēles un 4000x bezmaksas griezienu laikā.

“Jackpot Pick” funkcijas noteikumi

1. “Jackpot Pick” funkcija var tikt aktivizēta jebkura pamatspēles griezienu laikā ar “Wild” simbolu.
2. Spēlētājam ir jāatklāj 3 vienādas balvas, lai saņemtu attiecīgo balvu:
 - 6 “Rush Fever” simboli;
 - 7 “Rush Fever” simboli;
 - 8 “Rush Fever” simboli;
 - 9 “Rush Fever” simboli.
3. Atklātie “Rush Fever” simboli izmaksā attiecīgo balvu atkarībā no tā, vai “Jackpot Pick” funkcija tika aktivizēta pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā.
4. Bezmaksas griezienu laikā “Jackpot Pick” funkcija var tikt aktivizēta ar “Wild” vai “Rush Fever” simbolu.

“Star” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs un vairāk “Star” simboli, kas ir izvietoti uz secīgiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli, piešķir 12 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu:
 - 3 “Star” simboli izmaksā 2x no likmes apmēra;
 - 4 “Star” simboli izmaksā 4x no likmes apmēra;
 - 5 “Star” simboli izmaksā 20x no likmes apmēra.
2. Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti arī ar “Star” un “Wild” simbolu kombināciju, kas sastāv no vismaz 3 simboliem un ir izvietota uz secīgiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma neparādās zemu apmaksājami simboli.
4. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Rush Fever” simbols izmaksā laimestu 1x no likmes apmēra.
5. Bezmaksas griezienu laikā trīs un vairāk “Star” simboli, kas ir izvietoti uz secīgiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli, piešķir 12 bezmaksas griezienus un izmaksā attiecīgo laimestu.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Total Bet”**  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**. 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:
 - Sadaļa **Number of auto spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Win Limit**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance.
 - Sadaļa **Single Win**. (Viens laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena griezienu ietvaros.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

18.01.2024