

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Scat Cat Fortune

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Spēles norise

„Scat Cat Fortune“ ir piecu ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Gamble” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbolu (“Wild”) noteikumi



1. Pamata spēlēs un bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Izkaisīta “Scatter” simbola uz bezmaksas griezienu noteikumi



1. Pamata spēles un bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simbols var parādīties uz ruļļiem jebkurā pozīcijā.
2. “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurā pozīcijā.
3. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki “Scatter” simboli piešķir 5 papildus bezmaksas griezienus.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā netika aktivizēti papildus bezmaksas griezieni, pēdējā griezienu laikā nejaušā kārtībā var atkārtoti aktivizēties 10 bezmaksas griezieni (laimesta izmaksa - 2x kopējās likmes vērtība).
6. Ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās “Wild” simboli, tie nobloķējas uz ruļļiem un paliek noteiktās pozīcijās līdz bezmaksas griezienu beigām.
7. Ja “Scatter” simbols parādās zem “Wild” simbola, var tikt izmaksāts “Scatter” simbola laimests.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tie tika aktivizēti.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcijas laikā spēlētājam ir jāuzmin krāsa (melna vai sarkana).
2. Ja krāsa tiek uzminēta, laimesta tiek divkāršots.
3. Ja krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
4. “Auto” spēles laikā “Gamble” funkcija nav pieejama.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



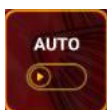
3. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

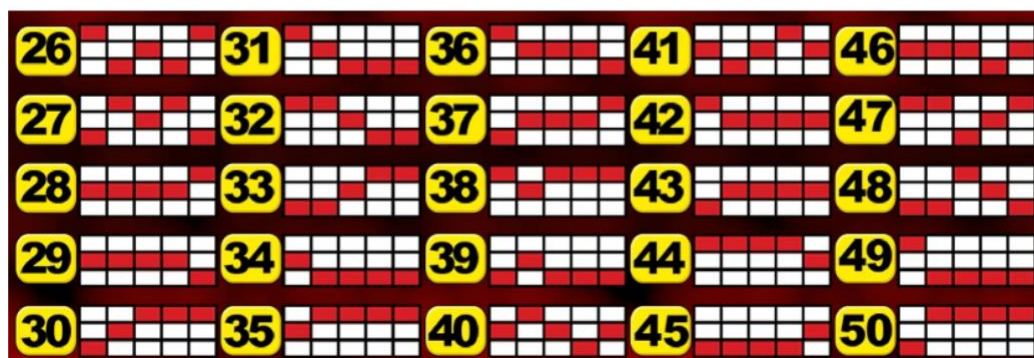
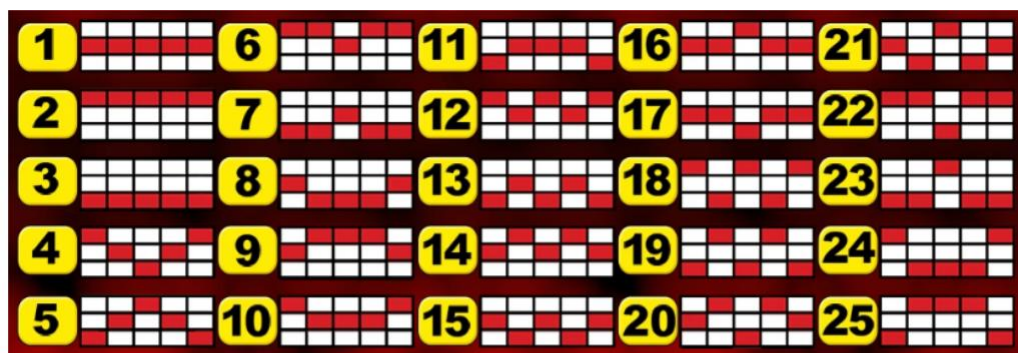
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5 4 3 2	€ 2.00	
		€ 0.75	
		€ 0.15	
		€ 0.05	

	5 4 3	€ 1.50
		€ 0.50
		€ 0.10

	5 4 3	€ 1.25
		€ 0.35
		€ 0.08

A K	5 4 3	€ 1.00	Q J	5 4 3	€ 0.75	10 9	5 4 3	€ 0.50
		€ 0.25			€ 0.15			€ 0.10
		€ 0.05			€ 0.05			€ 0.05

	5 4 3	€ 75.00
		€ 10.00
		€ 1.00

Bez maksas griezienu laikā:

	5 4 3 2	€ 1.00	
		€ 0.35	
		€ 0.08	
		€ 0.02	

	5 4 3	€ 0.75
		€ 0.25
		€ 0.05

	5 4 3	€ 0.50
		€ 0.25
		€ 0.05

A K Q	5 4 3	€ 0.35	J 10 9	5 4 3	€ 0.35
		€ 0.15			€ 0.10
		€ 0.05			€ 0.03

	5-13 4 3	€ 25.00
		€ 5.00
		€ 1.00

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.