

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Scruffy Duck
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Net Entertainment Malta Services Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 250 EUR

4. Spēles norise

„Scruffy Duck“ ir piecu ruļļu, 25 fiksētu izmaksas līniju, un 250 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimoli
- Bezmaksas griezienu bonus spēle.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Visas 25 izmaksas līnijas ir fiksētas.
2. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas. Ir desmit (1-10) spēles līmeņi (kopējā likme 25-250 monētas)
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu noteikumi.



1. Aizstājēsimboli aizvieto jebkuru simbolu izņemot Free Spins simbolu.
2. Ja uz ruļļiem parādās aizstājēsimbols, tas izplešas pa visām attiecīgā ruļļa pozīcijām, ja izplešanās rezultātā veidojas vismaz viena laimējoša izmaksas līnija.

Bezmaksas griezienu bonus spēles noteikumi.

1. Free Spins simboli var parādīties tikai uz 3., 4. un 5. ruļļa.
2. Ja griezienā parādās 3 Free spins simboli, tiek uzsākta bezmaksas griezienu bonus spēle.



3. Parādās 5 pīles, spēlētājs izvēlas vienu no tām, lai nejauši iegūtu vienu no pieejamajām Bonus spēlēm.
4. MULTIPLIER FEATURE
 - a. Tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni.
 - b. Visām izmaksām tiek piemērots papildus izmaksu reizinātājs x3.
5. SYMBOL REMOVAL
 - a. Tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni.
 - b. No ruļļiem tiek noņemti visi mazākās vērtības simboli.

6. COLOSSAL WILD
 - a. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
 - b. Uz ruļļiem var parādīties papildus MILZU aizstājēj simbols.
 - c. MILZU aizstājēj simbola izmēri ir vai nu 2x2 vai 3x3.
 - d. MILZU aizstājēj simbols var parādīties tikai uz 2. – 4. ruļļa.
7. RANDOM WILD
 - a. Tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
 - b. Pēc katra griezienu uz ruļļiem tiek pievienoti nejaušās pozīcijās 2-5 papildus aizstājēj simboli.
 - c. Papildus aizstājēj simboli neizplešas.
8. DOUBLE FEATURE
 - a. Tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni.
 - b. Tiek pēc nejaušības principa aktivizētas 2 no augstāk aprakstītajām papild iespējām.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “COIN VALUE” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “LEVEL” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

4. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET**, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Automātiskais vadības režīms:

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

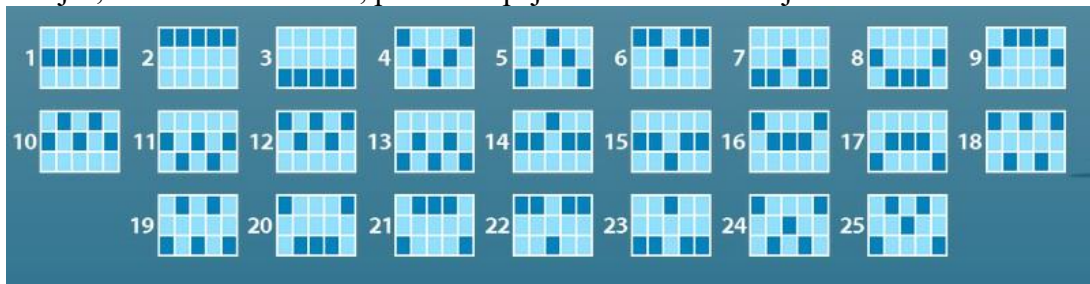
Izmaksas parādītas attēlos.



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 € tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 € līdz 14300 € tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 € izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos..

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.