

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Sea of Pearls

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Skywind Holdings Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR

Maksimālā likme 80 EUR

Spēles noteikumi

“Sea of Pearls” ir piecu ruļļu un 89 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Play it Your Way” funkcija
- Bezmaksas griezieni
- Mistiskais simbols
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



“Play it Your Way” funkcijas noteikumi




1. “Play it Your Way” funkcija tiek aktivizēta, kad uz spēles laukuma aktīvās daļas pamatspēles laikā izkrīt 15 pērles.
2. “Play it Your Way” funkcija, kas ir aktivizēta pamatspēles laikā, vienmēr sākas ar 10.līmeni.
3. “Play it Your Way” funkcijas laikā katrā līmenī spēlētājam ir 3 izvēles:
 - Spēlētājs var izvēlēties savākt bezmaksas griezienus, kuru skaits ir vienāds ar “Play it Your Way” funkcijas līmeni;
 - Spēlētājs var izmantot “Gamble” opciju lai iegūtu iespēju paaugstināt līmeni;
 - Spēlētājs var izvēlēties spēlēt par mistisko balvu norādītajā diapazonā.
4. Ja spēlētājs izvēlas “Gamble” opciju, apstāšanās zaļajā zonā paaugstina līmeni, apstāšanās sarkanajā zonā anulē laimestu.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Bezmaksas griezienu sākumā ir aktīvs pērļu metrs, kura vērtība no sākuma vienmēr ir 50.
2. Katru reizi, kad aktīvajā zonā apstājas pērļu simboli  vai , pērļu metra samazinās par attiecīgo skaitu.
3. Katru reizi, kad pērļu metrs sasniedz 0, tiek aktivizēta viena no sekojošām funkcijām:
 - Pērļu metrs sasniedz 0 pirmo reizi – Zilās nāras pārvēršas par mistisko simbolu, Pērļu metrs tiek atiestatīts uz 50 un tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni;
 - Pērļu metrs sasniedz 0 otro reizi – Oranžās nāras pārvēršas par mistisko simbolu, Pērļu metrs tiek atiestatīts uz 50 un tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni;
 - Pērļu metrs sasniedz 0 trešo reizi – violetās nāras pārvēršas par mistisko simbolu, Pērļu metrs tiek atiestatīts uz 50 un tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni;
 - Pērļu metrs sasniedz 0 ceturto reizi – Rozā nāras pārvēršas par mistisko simbolu, Pērļu metrs tiek atiestatīts uz 50 un tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni;
 - Pērļu metrs sasniedz 0 piekto reizi – Sarkanās nāras pārvēršas par mistisko simbolu, Pērļu metrs tiek atiestatīts uz 50 un tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni

- Pērļu metrs sasniedz 0 sesto reizi – Zelta nāras pārvēršas par zelta mistisko simbolu un tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni.

1. Simboli  un zelta mistiskais simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Mistiskā simbola noteikumi



1. Mistiskais simbols var parādīties uz jebkura ruļļa pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā.
2. Kad uz spēles laukuma parādās mistiskais simbols, tas atklāj pērli vai vienu no nāru simboliem:

Džekpotu noteikumi

Apmēra Džekpots

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

Laika Džekpots

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

06.10.2022.