

**SIA „Olybet Latvia”**  
**Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975**  
Spēles „**Secret of the Stones**” noteikumi  
**Net Entertainment** spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 25 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 96.7%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi:**

naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ie- skaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus;

bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai :** 1 kredītpunkts.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 25 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 10 kredītpunkti.

**Maksimālā likme spēlei:** 250 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 1 250 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

### **Spēles norises apraksts**

- **“Secret of the Stones™”** ir 5 cilindru tiešsaistes videospēle ar 25 aktīvām līnijām.
- Iespējams spēlēt ar 25 aktīvām līnijām ar dažādām likmēm un kredītpunktu vērtību.
- Spiežot pa kreisi redzamo zaļo pogu, spēle notiek ar esošo līniju skaitu, likmju lielumu un kredītpunktu vērtību.
- Nospiežot **“MAX BET”** pogu, spēle notiek ar maksimālo līniju, likmes un tobrīd esošo kredītpunktu vērtības lielumu.
- Nospiežot pogu **“AUTOPLAY”**, uz ekrāna parādās lodziņš ar noteiktu automātisku spēļu skaitu, kurus var izvēlēties.
- **“WILD”** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu izņemot **„SCATTER”** simbolus.
- Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna pogu.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek reizināti arī ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz aktīvās līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām, kurās simboli ir izkārtoti secīgā kārtībā, sākot no pirmā cilindra.
- Uz dažādām līnijām izkritušie laimesti tiek summēti.

### Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas ir 25.

### Likmes summas izvēle

Ar pusapļa formas pogām pie sadaļas „**LEVEL**” izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz vienu līniju.

Mainīt spēles likmi var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt spēli ar iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež poga .

Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām aktivizētajām līnijām, nospiežot tikai vienu pogu “**MAX BET**”.

Aktīvo līniju skaitu var mainīt ar pusapļa formas pogām sadaļas „**LINES**” abās pusēs.

Kredītpunkta vērtību var izvēlēties ar simboliem pie sadaļas „**COIN VALUE**” abās pusēs.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām spēles līnijām.

### Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga un cilindri sāks griezties.

### Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

### Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir

redzama, nospiežot uz ekrāna pogu .

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no aktīvajām spēles līnijām ir laimējoša simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likme tiks reizināta ar atbilstošo laimesta koeficientu. Ja uz vienas līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, tad kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko no tām.

Visi vienā gājienā par laimējušām kombinācijām iegūtie kredītpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Laimēto summu var redzēt **“WIN”** sadaļā.

## Spēles papildiezīmes

### Papildspēles

#### Bezmaksas griezienu papildspēle

- Pamatspēlē un papildspēlē 5 vai vairāk **“FREE SPINS”** simboli aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli, un griezienu skaits ir atkarīgs no simbolu skaita, kas sīkāk ir apskatāms izmaksu tabulā **“PAYTABLE”**.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tādu pat likmi kā pamatspēle, kurā tā tika aktivizēta.
- 3 vai vairāk **“SCATTER”** simboli papildspēlē papildina bezmaksas griezienu skaitu.
- Laimesti bezmaksas griezienos tiek reizināti ar trīs, izņemot papildus bezmaksas griezienus.

#### “Wild” simboli

- Tie var parādīties pamatspēlē un papildspēlē jebkurā pozīcijā un aizvieto citus simbolu izņemot **„SCATTER”** simbolus.
- Par **„WILD”** simboliem, kas kopā ar citiem veido kombinācijas, laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko no tām saskaņā ar izmaksu tabulu.

#### Bezmaksas griezienu papildspēle

- 10 bezmaksas griezienu papildspēli aktivizē 3 vai vairāk **„SCATTER”** simboli, kas izkrīt jebkurā pozīcijā uz ekrāna.
- Pirms papildspēles sākuma ir jāizvēlas akmeņi, zem kuriem ir apslēptas papildus iespējas .
- Akmeņu skaits, kurus var izvēlēties, ir atkarīgs no **„SCATTER”** simbolu skaita, kas aktivizēja papildspēli.
  - 3 **„SCATTER”** = 3 akmeņi
  - 4 **„SCATTER”** = 4 akmeņi
  - 5 **„SCATTER”** = 5 akmeņi
  -
- Paslēptās papildus iespējas ir :

- **Bezmaksas griezieni.** Papildus 10 bezmaksas griezieniem vēl var tikt piešķirts šāds griezienu skaits 2, 3, 4, 5 vai 10.
  - **Laimesta reizinātāji.** Papildus laimestu reizinātājam 1 tiek piešķirti reizinātāji 1 vai 2.
  - **“WILD” cilindri.** Tie ir 2. un/vai 4. cilindrs un tie ir aktīvi visu papildspēles laiku.
  - **Papildus “WILD” simboli.** Brieža un/vai pūces simboli pamatspēlē var kļūt par “WILD” simboliem.
- Bezmaksas griezienu papildspēle notiek ar tādu pat likmi un kredītpunkta vērtību, kā pamatspēles laikā.
  - Papildspēlē nav iespējams laimēt vēl papildus griezienus.
  - Sadaļā „**TOTAL WIN**” tiek parādīti laimesti no pamatspēles, kuriem tiek pieskaitīti papildspēles laimesti.
  - Papildspēles beigās spēlētāji tiek atgriezti griezienā, kas aktivizēja papildspēli.

#### “Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju, jānospiež uz “**AUTOPLAY**” pogas spēles ekrānā un jāizvēlas “**ADVANCED SETTINGS**”. Tiek piedāvātas šādas izvēles iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienu pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienu, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienu, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.
- **If cash decreases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

#### **Papildus informācija**

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.

- o Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles pro- gramnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

Spēle notiek eiro (EUR).

#### Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem, jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audiomūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa "Spacebar" palīdzību veikt gājienu.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.