

# Spēļu automātu video spēles Secrets of the Festival noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:  
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Secrets of the Festival</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 1024 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	High 5 Games

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	400




4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).












5. Spēles norise:

## “Wild” simbols







- “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  ,  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- “Wild” simbols var izkrist tikai uz 2ā, 3ā un 4ā cilindriem.

## “Collection” funkcija

- Ja uz spēles laukuma izkrit  ,  vai  , tie tiek sakrāti.
- Katrs no  simboliem, piešķir laimestu – 1 x likmes vērtība.
- Kad ir sakrāti pieci  simboli, aktivizējas 6 bezmaksas griezieni un visi  simboli transformējas uz  simboliem līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Katrs no  simboliem, piešķir laimestu – 2 x likmes vērtība.
- Kad ir sakrāti desmit  simboli, visi  simboli transformējas uz  simboliem

līdz bezmaksas griezienu beigām.

- Katrs no  simboliem, piešķir laimestu – 3 x likmes vērtība.
- “Collection” funkcijas laikā iegūtais laimests būs pievienots kopējai bilancei funkcijas beigās.
-  ,  , un  simboli var izkrist tikai uz 2ā, 3ā un 4ā cilindriem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 90-97%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 3037 x likmes vērtība

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI UN IZMAKSU TABULA

- Visi 5 cilindri vienmēr ir spēlē.
- *Scatter* simbols nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz spēlētajiem ruļļiem.
- Laimesti (*Wins*) tiek parādīti kredītos, ja vien tie nav atzīmēti kā valūta.
- Visi laimesti tiek izmaksāti no 1.cilindra, no kreisās uz labo pusi.
- Tiek izmaksāta tikai lielāka no laimesta kombinācijām.
- Nepareiza darbība atcel spēli.

#### IZMAKSU TABULA

 5 - 250 4 - 50 3 - 15	 5 - 150 4 - 30 3 - 10	 5 - 150 4 - 30 3 - 10	 5 - 75 4 - 15 3 - 6	 5 - 75 4 - 15 3 - 6	 5 - 75 4 - 15 3 - 6
 5 - 35 4 - 7 3 - 3	 5 - 35 4 - 7 3 - 3	 5 - 35 4 - 7 3 - 3	 5 - 35 4 - 7 3 - 3		

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

**COINS** norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

**AUTOPLAY** spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

**MAX BET** spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8.** Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9.** Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

29.03.2022.