

# SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Single Deck Blackjack” €1 - €40” noteikumi

Net Entertainment spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes blekdžeka video spēle.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 99.55%.

**Tiešsaistes videospēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi.**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

**Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam:** 1 EUR.

**Maksimālā likme vienai izspēlei:** 40 EUR

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 100 EUR

## Spēles norises apraksts

### Kārtis

“Single Deck BJ €1 - €40” tiek spēlēts ar standarta 52 kāršu 1 kavu.

Kārtis ar numuriem no 2 līdz 10 piešķir attiecīgu punktu skaitu. Kārtis ar dāmām, kungiem un kalpiem piešķir 10 punktus, dūži 11 vai 1 punktu pēc izvēles. Kāršu masts neietekmē punktu skaitu.

Spēle notiek pret tiešsaistes dīleri. Dīlerim tiek iedalītas 2 kārtis un 2 kārtis tiek iedalītas katrā no spēlētāja spēles boksiem/laukiem. Spēlētājam iedalītās abas kārtis ir atklātas, dīlerim ir atvērta tikai viena kārtis. Spēlētājs var izvēlēties papildus kārti nospiežot pogu “HIT”. Spēlētājs var ņemt papildus kārtis tik ilgi cik viņš uzskata par nepieciešamu, ar nosacījumu, ka kāršu kopējais punktu skaits nepārsniedz 21. Ja spēlētāja punktu skaits pārsniedz 21, tad viņš zaudē un uz ekrāna parādās uzraksts “BUST”.

Tiklīdz spēlētājs iegūst punktu skaitu, kas viņu apmierina, viņš var nospiegt pogu “STAND”. Tā ir jādara uz visiem laukiem uz kuriem spēlētājs spēlē un kuros punktu skaits ir apmierinošs. Pēc tam, kad spēlētājs vairs nevēlas saņemt kārtis, dīleris atklāj vienu aizvērtu kārti un nolemj vai ņemt vēl vienu vai nē. Dīlerim punktu skaitam ir jābūt vismaz 17 vai vairāk. Tiklīdz dīleris ir apmierināts ar esošo punktu skaitu, tiek noskaidrots izspēles uzvarētājs. Dīlerim ar “HARD” 17 punktiem ir jāizvēlas “STAND” un ar “SOFT” 17 punktiem ir jāizvēlas “HIT”:

- “SOFT” roka skaitās tad, kad 17 punkti veidojas no viena dūža, kas var tikt skaitīts gan kā 1 gan kā 11 punkti.
- “HARD” roka skaitās tad, kad nav dūžu, vai roka ar dūzi, kurš dod tikai 1 punktu.

Ja spēlētāja kāršu punktu skaits ir lielāks nekā dīlerim vai dīlera punktu skaits pārsniedz 21, tad spēlētājs ir uzvarējis.

Kāršu dalīšana automātiski apstājas, kad to punktu vērtība sasniedz 21.

“**BlackJack**” kombinācija vienmēr ir spēcīgāka par citām kārtīm, kuru punktu summa ir 21.

Ja spēlētāja kāršu punktu skaits ir vienāds ar dīlera kāršu punktu skaitu, tad tiek ieskaitīts neizšķirts “**PUSH**” un spēlētājs saņem atpakaļ veikto likmi.

Kārtis tiek samaisītas pēc katras izspēles.

**Piezīme:** Lai iepazītos ar izmaksu tabulu peles kursorš ir jānovieto uz zīmes “**Min/Max**” uz spēles ekrāna.

#### “Blackjack” kombinācija

Ja spēlētājam tiek iedalīta kārts, kuras punktu vērtība ir 10 (jebkuras masts, karalis, dāma, kalps vai 10) un otra kārts ir dūzis, tad šāda kombinācija tiek saukta par “**Blackjack**”. Šī kombinācija netiek skaitīta gadījumos, kad ir veikts “**SPLIT**”. Spēlētājs saņem laimestu, kas ir 1.5 reizes lielāks par uzvaru ar citām kārtīm.

Ja šī kombinācija tiek iedalīta gan spēlētāja, gan dīlerim, tas tiek uzskatīts “**PUSH**” un spēlētājs saņem atpakaļ savu likmi.

#### “Insurance”

Ja dīlerim iedalītā redzamā kārts ir dūzis, spēlētājam ir iespēja nopirkt apdrošināšanu (insurance) liekot vēl 0.5 savas iepriekšējās likmes. Ja dīlerim tiks iedalīta “**Blackjack**” kombinācija, spēlētājs saņems 2 reiz lielāku summu par apdrošināšanas likmi. Ja dīlerim nesanāks “**Blackjack**” kombinācija, tad spēlētājs zaudē savu apdrošināšanas likmi un viņa izspēles rezultāts ir atkarīgs no abu pušu kāršu punktu skaita.

#### “Even Money”

Ja dīlera redzamā kārts ir dūzis un spēlētājam ir “**Blackjack**” kombinācija, spēlētājam tiek piedāvāts saņemt savu likmi atpakaļ.

#### “Splitting”

Ja spēlētājam ir divas kārtis ar vienādu punktu skaitu (ieskaitot divas vienādas kārtis – kalpi, dāmas utt.), viņam tiek piedāvāta iespēja tās sadalīt “**SPLIT**” un dubultot sākuma likmi.

Ir atļauts tikai viens “**SPLIT**”

Pēc šīs izvēles spēlētājs spēlēs ar divām “**Blackjack**” rokām. Pirmajai kārtij tiek pievienota vēl viena. Spēlētājam ir jāizvēlas vai palikt ar esošajām kārtīm “**STAND**” vai paņemt vēl vienu kārti nospiežot pogu “**HIT**”. Pabeidzot izspēli ar pirmo roku spēlētājs turpina izspēli ar otru roku, atkārtojas tas pats process. Pēc tam, kad dīlers ir apmierināts ar abām

rokām/kombinācijām pienāk dīlera kārta saņemt kārtis. Dīleris atvērs aizvērtu kāri un ņems kārtis tik ilgi, kamēr viņam nebūs 17 punktu vai vairāk.

**Piezīme:** Spēlētājs nevar izvēlēties “**HIT**”, ja viņam ir 2 rokas ar dūžiem, dīleris iedala katrai rokai otru kārti.

### “Double Down”

- Iespēju var izmantot, ja pirmo divu kāršu summa (neskaitot “**SPLIT**” kārtis) ir 10 vai 11.
- Likme ir tikpat liela kā sākotnējā likme.
- Pēc dubultošanas tiek iedalīta vēl tikai viena kārtis un to summa ir galēja.

### Spēles norise

- Galvenais spēles mērķis ir iegūt kāršu kombināciju, kuru skaits ir pēc iespējas tuvāks 21.
- Sadaļa “**MIN/MAX**” parāda spēles minimālo un maksimālo likmi.
- Lai redzētu izmaksu tabulu ar peles kursoru nepieciešams uzbraukt uz sadaļas “**MIN/MAX**”.
- Ja blakus žetoniem ir redzamas bultiņas, tad spiežot uz tām ir iespēja redzēt un izvēlēties arī citas likmes.
- Lai veiktu likmi ir jāizvēlas attiecīgais žetons un jāuzklikšķina uz spēles laukuma.
- Pēc katra klikšķa tiek pievienots tāds pats žetonu daudzums, kā pirms tam izvēlētais.
- Lai dzēstu likmi ir jāuzklikšķina uz “**DELETE**” žetona (uz tā nav norādīta tā vērtība) un jāuzklikšķina uz spēles laukuma.
- Lai sāktu spēli ir jānospiež “**DEAL**”.
- Lai saņemtu papildus kārti ir jānospiež “**HIT**”.
- Lai vairs nesaņemtu kārtis jānospiež “**STAND**”, pēc kā tiek parādīts izspēles rezultāts.
- Lai sadalītu kārtis divās vienādās sākuma kombinācijās ir jānospiež “**SPLIT**”.
- Lai dubultotu likmi ir jānospiež “**DOUBLE**”.
- Lai uzsāktu jaunu izspēli ar tādu pat likmi ka pirms tam ir jānospiež “**REBET**”.
- Lai liktu savādāku likmi ir jānospiež “**NEW BET**”.

### Spēles uzstādījumi

Lai apskatītu uzstādījumus ir jāuzklikšķina uz uzgriežņa atslēgas ikonas spēles ekrānā. Spēlētājs var izvēlēties šādus uzstādījumus:

- **Audio.** Ieslēgt vai izslēgt visus skaņas signālus.
- **Sound effects.** Ieslēgt vai izslēgt skaņas efektus spēles dažādos posmos.
- **Background music.** Ieslēgt vai izslēgt fona mūziku.
- **Speed.** Palielināt vai samazināt spēles ātrumu.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.

**Piezīme:** Dažās spēlēs šādu uzstādījumu var arī nebūt.

## **Papildus informācija**

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Griežaties pie kazino istabas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

## **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

## **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.