


## Spēļu automātu video spēles SIZZLING HOT QUATTRO noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:  
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Sizzling Hot Quattro</i>
Spēles veids	Videospēļu automāts
Reels, lines	Četri spēles paneļi ar 5 līnijām un 5 ruļļiem (kopā 20 līnijas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	 NOVOMATIC INTERACTIVE

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.05
Max likmes vērtība (€)	40
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 - 2

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.05, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



### Galvenā spēle – *Sizzling Hot Quattro*

- 4 paneļi, 4 iespējas laimēt: Karstie augļi atkal ir kustībā – šoreiz 4 paneļos vienlaicīgi! Piedzīvo klasisko Sizzling Hot deluxe aizraujošā versijā, kurā tev ir 4 pamatīgas iespējas laimēt tikai ar vienu likmi! Ļauj ruļļiem griezties un kvēlojošajām liesmām uzcept savu laimestu!
- Sizzling Hot Quattro™ tiek spēlēts 4 paneļos ar 5 izmaksas līnijām katrā.
- Tavs mērķis ir vienā vai vairākās no 5 noteiktajām izmaksas līnijām blakus uzgriezt 5 vienādus simbolus.
- Parastajā spēlē laimīgo simbolu kombinācija sāksies no kreisās puses un turpināsies uz labo pusi.
- Blakus uzgriežot vismaz 3 vienādus simbolus vai 2 ķirša simbolus, sāksies tavi ugunīgi karstie laimesti!
- Izkaisītie (SCATTER) simboli laimē neatkarīgi no to pozīcijas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP), spēlējot uz 4 paneļiem – 95.36%

RTP, spēlējot uz 3 paneļiem – 93.72%

RTP, spēlējot uz 2 paneļiem – 93.47%

RTP, spēlējot uz 1 paneļa – 93.25%

Maksimālais laimests	20 000€ (Vienā līnijā: 10000x līnijas likme (spēlējot uz četriem paneļiem))
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 60%, spēlējot 20 līnijas
Džekpots	Nav

### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot Izkaisītos simbolus.
- Visiem laimīgajiem simboliem, izņemot izkaisītos simbolus, jābūt noteiktajās izmaksas

līnijās. Izkaisītie simboli viena paneļa ietvaros laimē jebkurā kombinācijā.

- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju kredītu likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek reizināti ar viena paneļa kopējo likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.

#### IZMAKSU TABULA

Visi laimesti ir norādīti kredītos. Visi laimesti ir norādīti par viena kredīta likmi.

Spēlējot 1 paneli:

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	IZKAISĪTIE SIMBOLI
7	5000	1000	100		x	
MELONE	500	200	50		x	
VĪNOGAS	500	200	50		x	
PLŪME	200	50	20		x	
APELSĪNS	200	50	20		x	
CITRONS	200	50	20		x	
ĶIRŠIS	200	50	20	5	x	
ZVAIGZNE	50	10	2			x

Spēlējot 2 paneļus:

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	IZKAISĪTIE SIMBOLI
7	5000	1000	100		x	
MELONE	600	200	50		x	
VĪNOGAS	600	200	50		x	
PLŪME	200	50	20		x	
APELSĪNS	200	50	20		x	
CITRONS	200	50	20		x	
ĶIRŠIS	200	50	20	5	x	
ZVAIGZNE	50	10	2			x

Spēlējot 3 panelus:

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	IZKAISĪTIE SIMBOLI
7	5000	1000	100		x	
MELONE	600	200	50		x	
VĪNOGAS	600	200	50		x	
PLŪME	200	50	20		x	
APELSĪNS	200	50	20		x	
CITRONS	200	50	20		x	
ĶIRŠIS	200	50	20	5	x	
ZVAIGZNE	100	10	2			x

Spēlējot 4 panelus:

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	IZKAISĪTIE SIMBOLI
7	10000	1000	100		x	
MELONE	600	200	50		x	
VĪNOGAS	600	200	50		x	
PLŪME	200	50	20		x	
APELSĪNS	200	50	20		x	
CITRONS	200	50	20		x	
ĶIRŠIS	200	50	20	5	x	
ZVAIGZNE	100	10	2			x

**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.