

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Skylantis 2

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.30 EUR

Maksimālā likme 60 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Skylantis 2" ir piecu ruļļu un 178 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Hold & Respin" atkārtoto griezienu funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Collection Vault" funkcija
- "Wild Fight" funkcija
- "Wild Fight Wild +" opcija

Svarīgi:

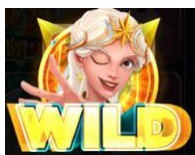
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 95.60%.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

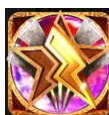
### “Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto visus parastos simbolus, izņemot “Scatter”, “Star”, “Collector” un “Upgrader” simbolu.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
3. Katrs “Wild” simbols var tikt izmantots laimīgajā kombinācijā tikai vienu reizi.

### “Hold & Respin” atkārtoto griezienu noteikumi

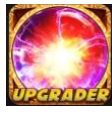
1. 6 un vairāk “Wild” simboli aktivizē atkārtotos griezienus.
2. Funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
3. Visi aktivizējošie “Wild” simboli paliks fiksēti savās pozīcijās funkcijas laikā un visi jaunie simboli tiek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
4. Atkārtoto griezienu laikā parādas 3 simbolu veidi –



- “Star” simbols ar naudas vērtību 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x vai 88x no likmes;



- “Collector” savāc visu esošo “Star” simbolu vērtību;



- “Upgrader” simbols piešķir vērtību visiem “Star” simboliem, pēc kā, pārvēršas par “Star” simbolu;

5. Funkcijā darbības seko šādai secībai:

- Sākotnēji visi “Wild” simboli savāks “Star” simbolu kopējo vērtību;
- “Wild” simbolu vērtības palielināsies, ja uz laukuma ir “Collector” simbols ar savāktu vērtību;
- Katram jaunam “Collector” simbolam tiks piešķirta kopējā visu “Star” un “Collector” vērtības;
- Jebkurš “Upgrader” simbols kas parādīsies, piešķirs vērtību visiem “Star” simboliem, pēc kā, pats pārvēršas par “Star” simbolu.

6. Katrs jauns “Star”, “Upgrader” vai “Collector” simbols atiestata griezienus uz 3.

7. Ja visas pozīcijas ir aizpildītas ar simboliem, visi laimesti tiek dubultoti un funkcija beidzas.
8. Atkārtoto griezienu laimesti netiek reizināti ar “WildMulti” reizinātāju.
9. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, kā tika aktivizēti.

### ***“Scatter” simbols un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. 3 vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni sāksies ar tādu pašu “The WildMulti” reizinātāju, kāds bija griezienu aktivizēšanas brīdī.
3. Katrs “Wild” simbols paaugstina reizinātāju par 1x.
4. Viens vai vairāk “Wild” simboli laimīgajā kombinācijā, reizinās laimestu ar “WildMulti” reizinātāju.
5. “The WildMulti” reizinātājs netiek atiestatīts funkcijas laikā.
6. Tikai griezieni, kuros bija laimīgās kombinācijas, tiek atskaitīti no atlikušajiem griezieniem.
7. Bezmaksas griezienu funkcijas beigās reizinātājs tiek atiestatīts uz 1x.
8. Funkcija var tikt atkārtoti aktivizēta.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Collection Vault” funkcijas noteikumi***



1. Ja pamatspēles laikā uz laukuma parādās precīzi 2 “Scatter” simboli, “Collection Vault” paaugstinās par 1.
2. Bezmaksas griezienu sākumā “Collection Vault” vērtība tiks konvertēta uz “WildMulti” reizinātāja vērtību.
3. “Collection Vault” vērtība tiek samazināta par 5, pievienojot +1 “WildMulti” reizinātājam, līdz “Collection Vault” vērtība ir 4 vai mazāk.
4. “Collection Vault” uzkrājums saglabājas katram likmes līmenim.

### ***“Wild Fight” funkcijas noteikumi***

1. “Wild Fight” funkcija var nejauši aktivizēties, kad uz laukuma parādās “Captain”



vai “Pilot”



simbols.

2. Funkcija var samainīt šos simbolus uz “Wild” simbolu.

### ***“Wild Fight Wild +” opcijas noteikumi***



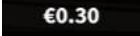
1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties “Wild+” opciju katrā pamatspēles griezienā.
2. Iegādājoties funkciju, parādoties uz laukuma “Captain”, “Pilot”, “Pegasus” vai “Owl” simbolam, tie var nejauši tikt pārvērsti par “Wild” simboliem.
3. Likmes vērtība ir likme dalīta ar 60.
4. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”  . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE

GRIEZIENI  , kurā Jūs varat iestatīt šādu opciju:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1 ruļļa.

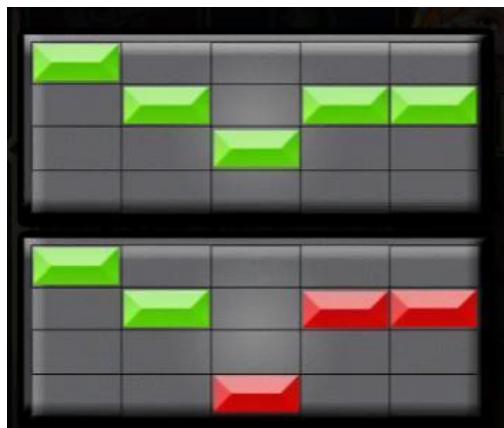
Izmaksas ar likmi 0.30 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

								
5 €1.00	5 €0.50	5 €0.50	5 €0.30	5 €0.30	5 €0.20	5 €0.20	5 €0.20	5 €0.20
4 €0.30	4 €0.20	4 €0.20	4 €0.15	4 €0.15	4 €0.10	4 €0.10	4 €0.10	4 €0.10
3 €0.12	3 €0.10	3 €0.10	3 €0.05	3 €0.05	3 €0.05	3 €0.05	3 €0.05	3 €0.05
2 €0.02	2 €0.02							

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

20.02.2024