

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Snakes and Ladders Megadice

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pragmatic Play Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Snakes and Ladders Megadice" ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Bonus" simbols un bonusa spēle
- Progressīvā funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Uz katra "Wild" simbola, kas parādās uz spēles laukuma, ir attēloti punktiņi, kas norāda, kāds laimesta reizinātājs tiks piemērots attiecīgajam griezienam – x1, x2 vai x3.

## "Bonus" simbola un bonusa spēles noteikumi



1. "Bonus" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk "Bonus" simboli aktivizē bonusa spēli.
3. Atkarībā no "Bonus" simbola skaita tiek piešķirti kauliņu metieni :
  - a. 3 "Bonus" simboli piešķir 12 kauliņu metienus ;
  - b. 4 "Bonus" simboli piešķir 14 kauliņu metienus ;
  - c. 5 "Bonus" simboli piešķir 16 kauliņu metienus.
4. Bonusa spēle tiek izspēlēta uz 12x12 spēles laukuma.
5. Bonusa spēles sākumā spēlētājs atrodas uz laukuma pirmās pozīcijas.
6. Katru reizi, kad tiek mesti kauliņi, spēlētājs tiek pārvietots par norādīto soļu skaitu.
7. Uz spēles laukuma tiek izvietotas dažādas papildus pozīcijas :
  - a. Tūlītējas naudas balvas, kas tiek attēlotas kā likmju reizinātāji no 4x līdz 100x ;
  - b. Kopējā laimesta reizinātāji, kas tiek piemēroti līdz šai pozīcijai iegūtajam laimestam ;
  - c. Kāpnes, kas pārvieto spēlētāju augstāk ;
  - d. Čūskas, kas pārvieto spēlētāju zemāk ;
  - e. Banānu simboli – ja spēlētājs apstājas uz banāna, spēles laukumam tiek pievienoti papildus likmju reizinātāji un visi pārēji banānu simboli tiek noņemti no spēles laukuma.
8. Pēc nejaušības principa, uz jebkuras spēles laukuma pozīcijas var tikt paslēpts Debesskrāpis.
9. Ja spēlētājs apstājas uz pozīcijas ar Debesskrāpi, tas parādās un spēlētājs tiks vizīti uz nejauši izvēlētu pozīciju, kas ir augstāka par esošo pozīciju.
10. Bonusa spēle beidzas, kad ir beigušies kauliņu metieni vai kad ir sasniegta spēles laukuma pozīcija Nr.144.
11. Bonusa spēlei ir minimālais garantētais laimests 20x no likmes apmēra.

12. Gadījumā, ja bonusa spēles laikā sakrātais laimests ir mazāks par 20x no likmes apmēra, tiek aktivizēts bonusa spēles “Rage” režīms :
  - a. Spēlētāja figūriņa tiek pārvietota uz režģa galapunktu ;
  - b. Kamēr figūriņa tiek pārvierota, tiek savāki atlikušie likmju un laimesta reizinātāji , kuri tiek šķērsoti;
  - c. “Rage” režīmā tiek ignorētas kāpnēs, čūskas, banāni un Debesskrāpji.
13. Ja bonusa spēles beigās spēlētājs ir sasniedzis laukuma pozīciju Nr.144, bonusa spēle tiek nejavējoties pabeigta un spēlētājam tiek dota iespēja atkārtoti aktivizēt bonusa spēli.
14. Spēle automātiski met 2 kauliņus un ja rezultāts ir 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5 vai 6-6, tad bonusa spēle tiek atkārtoti aktivizēta ar sākotnējo kauliņu metienu skaitu.
15. Ja vairākas bonusa spēles ir aktivizētas vienā griezienā, tās tiek izspēlētas secīgi.
16. Bonusa spēles beigās spēlētājam tiek izmaksāts kopējais laimests.

### ***Progresīvās funkcijas noteikumi***



1. Pamatspēles laikā virs spēles laukuma atrodas čūska ar 11 iedalījumiem.
2. Spēles sākumā visi 11 iedalījumi nav aktīvi.
3. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Wild” simbols, tiek aizpildīts tāds iedalījumu skaits, cik punktiņu ir uz “Wild” simbola.
4. Iedalījumu aizpildīšanas progress tiek piesaistīts katrai likmei atsevišķi.
5. Kad ir aizpildīti visi 11 iedalījumi, tiek aktivizēta bonusa spēle.
6. Ja “Wild” simboli aktivizē līdz 4 iedalījumiem, bonusa spēlei tiek papildus pievienoti no 2 līdz 5 kauliņu metieniem.
7. Ja uz spēles laukuma ir pietiekoši “Wild” simbolu, lai aizpildītu čūsku vairākas reizes, aktivizētās bonusa spēles tiek izspēlētas viena pēc otras.
8. Bonusa spēle tiek aktivizēta uzreiz, tiklīdz visas pozīcijas čūskā ir aizpildītas.

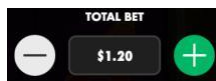
### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

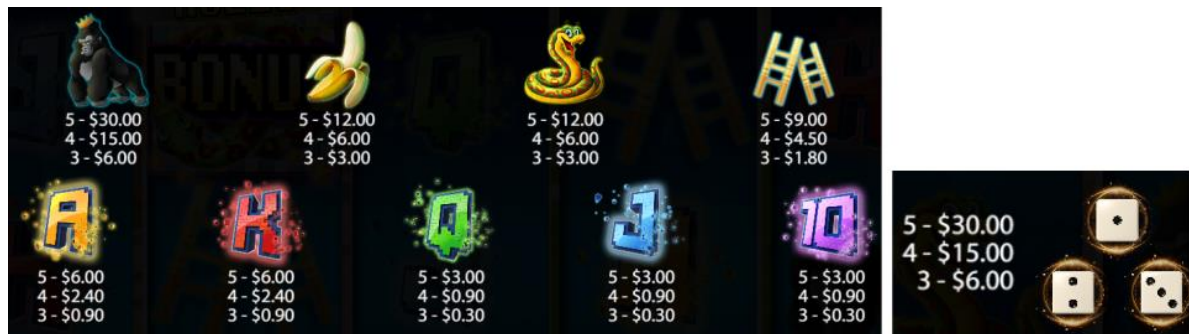
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.