

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Solar Queen

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Playson Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Solar Queen" ir piecu ruļļu, 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols ("Wild")
- Izkaisītais ("Scatter") simbols
- Saules simbols
- Bezmaksas griezieni
- Liesmojošo rāmju funkcija
- Laimestu reizinātājs

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Vispārējie noteikumi***

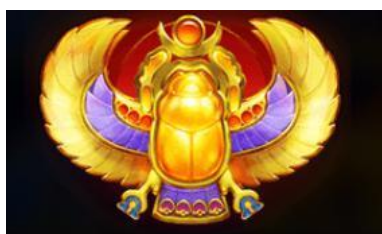
1. Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi***



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

### ***Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi***



1. Galvenās spēles laikā 3 laimīgie simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Parādās tikai uz 1., 3. un 5. ruļļa.

### ***Saules simbola noteikumi***



Galvenās spēles laikā aktivizē liesmojošo rāmju funkciju. Bezmaksas griezienu laikā saules simbols nekavējoties tiek pārvērsts par lipīgo “Wild” simbolu.

### Liesmojošo rāmju funkcija



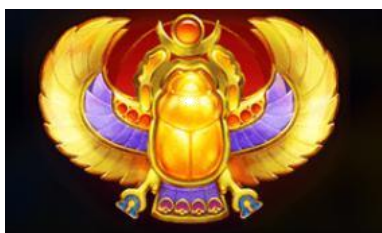
1. Liesmojošo rāmju funkcija ir aktīva galvenās spēles laikā, un tā sastāv no 10 griezienu cikliem. Katrs saules simbols, kas parādās uz ruļļa, aktivizē liesmojošo rāmi:
  - a. Liesmojošais rāmis paliek uz ruļļiem līdz cikla beigām.
  - b. 10. griezienu laikā visi liesmojošie rāmji pārvēršas par "Wild" simboliem.
2. Pēc 10. griezienu progress apstājas, un funkcija tiek atiestatīta. Liesmojošo rāmju atrašanās vieta un pašreizējais griezienu kārta numurs tiek saglabāts atsevišķi katram likmju līmenim.

### Laimestu reizinātājs



1. Galvenās spēles laikā saules simbols var palielināt tekošo griezienu laimestu ar progresīvo laimestu reizinātāju:
  - a. Reizinātājs palielinās par 1 ikreiz, kad saules simbols parādās esošajā liesmojošajā rāmī.
  - b. Katram griezienu laimestam tiek piemērots reizinātājs.
2. Kad galvenās spēles laikā tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, pašreizējais griezienu reizinātājs tiek saglabāts un piemērots visiem bezmaksas griezienu laimestiem. Pēc 10. galvenās spēles griezienu reizinātāja vērtība tiek atiestatīta uz sākotnējo x1. Pašreizējais reizinātājs tiek saglabāts katram likmju līmenim atsevišķi.

## *Bezmaksas griezienu noteikumi*



1. 3 Scatter simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Kad saules simboli parādās uz ruļļiem brīvo griezienu laikā, tie nekavējoties pārvēršas par “Wild” simboliem. “Wild” simboli paliek savās vietās līdz bezmaksas griezienu režīma beigām.
3. Laimesta reizinātājs, ar kuru tika aktivizēti bezmaksas griezieni, tiek piemērots visiem laimestiem režīma laikā. Bezmaksas griezienu režīmā griezieni tiek izspēlēti ar pēdējo iestatīto likmi.

## *Spēles vadība*

### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “**Start**”:



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

- Sadala **Advanced** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - ✓ Zaudējuma limits...
  - ✓ Vienas uzvaras limits...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5x - 2.00 4x - 0.50 3x - 0.20 2x - 0.02		5x - 0.75 4x - 0.25 3x - 0.05
	<b>Wild</b>  Substitutes all symbols, except Scatter. 5x - 2.00 4x - 0.50 3x - 0.20 2x - 0.02		
			

## ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

30.11.2022.