

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Space Miners

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

Spēles noteikumi

"Space Miners" ir sešu ruļļu un no 729 līdz 1000 000 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wilds” aizstājējsimbols
- Kaskādes griezienu funkcija
- Modifikatori
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

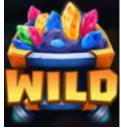
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wilds” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja “Wild” simbols var izveidot laimīgo kombināciju, tas izplešas, lai aizņemtu visu rulli.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi akmens simboli, kas atrodas blakus laimējošajiem simboliem, tiek iznīcināti.
2. Viss spēles laukums tiek attīrīts un no jauna aizpildīts ar simboliem.
3. Pēc katra laimīgās kaskādes spēles laukumam tiek pievienota papildus rinda.
4. Maksimālais rindu skaits ir 10 rindas.
5. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
6. Pamatspēles laikā pēc katra griezienu spēles laukums atgriežas sākotnējā izmērā.
7. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

Modifikatoru noteikumi

- Ja kaskādes ietekmē tiek iznīcināts akmens simbols ar modifikatoru, tiek aktivizēta tā funkcija:



- iznīcina visus horizontāli un vertikāli izvietotus blokus;



- iznīcina visus horizontāli izvietotus blokus;



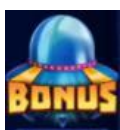
- iznīcina visus vertikāli izvietotus blokus;



- iznīcina visus apkārtesošo blokus uz laukuma 3x3.

- Pamatspēles laikā uz spēles laukuma vienmēr ir vismaz 2 modifikatora bloki un bezmaksas griezienu laikā vismaz 4 modifikatoru bloki.

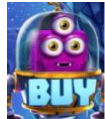
“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



- Ja pamatspēles laikā, kaskādes ietekmē ir sakrāti 3 “Bonus” simboli, tiek aktivizēti 6 bezmaksas griezieni.

- Katrs papildus “Bonus” simbols, kas ir sakrāts aktivizējošā kaskādē, piešķir +2 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā visi kaskādes ietekmē atbrīvotie laukumi netiek no jauna aizpildīti ar akmeņiem pēc katra griezienu.
- Katrs “Bonus” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi




- Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu bonusu.
- Maksa ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi


- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.
- Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - o Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.
 - o Sadaļa **Win limit** . Izvēlies, par kādu summu var palielināties bilance.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

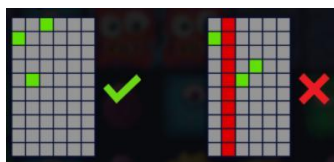
Izmaksas ar līnijas likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

				
6 - 0.80	6 - 0.80	6 - 0.48	6 - 0.48	
5 - 0.56	5 - 0.56	5 - 0.32	5 - 0.32	
4 - 0.40	4 - 0.40	4 - 0.24	4 - 0.24	
3 - 0.24	3 - 0.24	3 - 0.16	3 - 0.16	
				
6 - 0.32	6 - 0.32	6 - 0.32	6 - 0.32	
5 - 0.24	5 - 0.24	5 - 0.24	5 - 0.24	
4 - 0.16	4 - 0.16	4 - 0.16	4 - 0.16	
3 - 0.08	3 - 0.08	3 - 0.08	3 - 0.08	
				6 - 4.00
				5 - 0.80
				4 - 0.56
				3 - 0.40

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.