

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Spin Sorceress
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 1000 EUR

4. Spēles norise

„Spin Sorceress “ ir piecu ruļļu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Fejas aizstājēj simbolu papildfunkcija
- Režīms „Superlikme”
- Bonusa spēle „Bezmaksas griezieni”
- Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

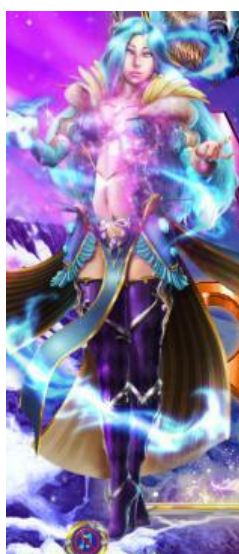
1. Spēle notiek uz 243 izmaksas līnijām.
2. Superlikme nemaina līniju likmi. Līniju likme ir 25 monētas, neatkarīgi no Superlikmes iestatījumiem.
3. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju ir no 0.01 EUR līdz 2 EUR.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi



1. Aizstājējsimbols parādās uz 2., 3. un 4. ruļļa.
2. Aizstājējsimbols aizvieto visus simbolus, izņemot izkaisītos simbolus.

Fejas aizstājējsimbolu papildfunkcijas noteikumi



1. Pēc nejaušības principa pamata spēles laikā jebkurā griezienā pa kreisi no ruļļiem var parādīties Feja.
2. bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā Fejas aizstājējsimbolu papildfunkcija ir aktivizēta visu bezmaksas griezienu laiku.
3. Feja nodrošina, ka uz viena vai vairākiem ruļļiem 2.,3.,
4. parādīsies aizstājējsimbols.





Režīma „Superlikme” noteikumi



1. Superlikme ir PĀPILDUS LIKME, ko var pielāgot ar vadības slēdzi blakus ruļļiem.
2. Atkarībā no Superlikmes līmeņa, izmaksām ar aizstājējsimboliem tiek piemērots viens no 3 iespējamajiem papildus reizinātājiem. Reizinātājs tiek piemērots pēc nejaušības principa un parādās griezienu laikā virs ruļļiem:
3. Superlikme nemaina līniju likmi.



4. Sākotnējais Superlikmes uzstādījums, ieejot spēlē, ir izslēgta.
5. Atkarībā no Superlikmes iestādījumiem, mainās griezienu kopējā likme.

Kopēja likme	Superlikmes stāvoklis	Izmaksu ar aizstājējsimbolu papildus reizinātājs
500 monētas	SUPERBET 	20x, 30x, 50x
300 monētas	SUPERBET 	15x, 20x, 25x
200 monētas	SUPERBET 	10x, 15x, 20x
125 monētas	SUPERBET 	5x, 8x, 12x
50 monētas	SUPERBET 	2x, 3x, 5x
25 monētas	SUPERBET izslēgts	1x

Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi



1. Bonusa spēle “Bezmaksa griezieni” tiek aktivizēta, kad parādās 3 izkaisītie simboli.
2. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā Fejas aizstājējsimbolu papildfunkcija ir aktivizēta visu bezmaksas griezienu laiku.
4. “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezienu” bonusa spēli spēlē ar to pašu likmi kā griezienā, kas aizsāka bonusa spēli.

6. “Bez maksas griezienu” bonusa spēles laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju un izkaisīto simbolu laimestiem.

Bonusa spēles “Riska funkcija” noteikumi

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet **RISKĒT** pogu, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.



- Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)
- Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)

2. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Izmaksu Noteikumi

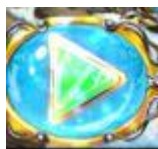
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**
Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas likmes lielumu, lietojiet “LIKME” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOASPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot **APTURĒT GRIEZIENUS** ikonu:



6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

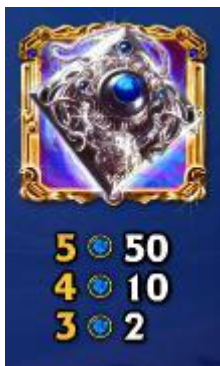
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlā:

 5 ● 500 4 ● 100 3 ● 50 2 ● 5	 5 ● 250 4 ● 75 3 ● 25	 5 ● 200 4 ● 50 3 ● 20
 5 ● 150 4 ● 50 3 ● 20	 5 ● 100 4 ● 20 3 ● 10 OF A KIND	 5 ● 50 4 ● 10 3 ● 5 OF A KIND

Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

- Uz ruļļiem jābūt attēlotiem trīs izkaisītajiem simboliem.

Piezīme: Trīs izkaisītie simboli aktivizē bonusa spēli „Bez maksas griezieni”.



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022