

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Star Joker

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play'n GO Malta Ltd.

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

### Spēles norise un noteikumi

„Star Joker“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 10 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols, „Gamble”, jeb dubultošanas funkcija un „Scatter” bezmaksas griezieni.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot „Scatter” simbolu.



- Lai aizstājēj simboli pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras izmaksu līnijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Jebkur uz spēles lauka vienlaicīgi parādoties vismaz 3 „Scatter” simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā „Scatter” simbols pārtop par zelta „Scatter” un kalpo kā aizstājēj simbols.
- Papildus bezmaksas griezienus bonusa spēlē iespējams iegūt uz ruļļiem vienlaicīgi nonākot vismaz 3 „Scatter” simboliem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

- Noslēdzoties bezmaksas griezienu bonusa spēlei iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.
- Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs var mēģināt divkārtot iegūto laimestu, nospiežot "GAMBLE" taustiņu.



- Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.
- Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš "RED", bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš "BLACK".
- Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.
- Nospiežot "COLLECT" taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārņemts uz „Atlikums” logu.



- **‘Svarīgi:**
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.10 EUR līdz 100 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Izmaksu Noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

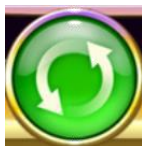
### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

- Lai izvēlētos griezienu vērtību izmantojiet zemāk redzamo izvēlni:



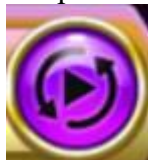
- Klikšķiniet uz pogas "Spin".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos(eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

#### ***Izmaksu apraksts***

##### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.

					
<b>5X 10000</b>	<b>5X 5000</b>	<b>5X 2500</b>			
<b>4X 2000</b>	<b>4X 1000</b>	<b>4X 750</b>			
<b>3X 500</b>	<b>3X 250</b>	<b>3X 150</b>			
<b>2X 50</b>	<b>2X 50</b>	<b>2X 50</b>			
					
<b>5X 1500</b>	<b>5X 1500</b>	<b>5X 1500</b>	<b>5X 1000</b>	<b>5X 1000</b>	
<b>4X 400</b>	<b>4X 400</b>	<b>4X 400</b>	<b>4X 200</b>	<b>4X 200</b>	
<b>3X 100</b>	<b>3X 100</b>	<b>3X 100</b>	<b>3X 50</b>	<b>3X 50</b>	

***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.