

**SIA „Olympic Casino Latvia”**  
**Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975**  
Spēles „**Steam Tower**” noteikumi  
**NetEntertainment** spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 15 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** 97,0%.

**Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,  
bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 0.01 kredītpunkts.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0.15 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 10 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 150 kredītpunkti.

**Maksimālais līnijas laimests pamatspēlē:** 20 000 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

### **Spēles apraksts**

Spēles „Steam Tower” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot pogas „-” un „+” zem „**Coin Value**”.

Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis X 15. Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 15 aktīvām spēles līnijām un 1-10 likmes līmeņiem.

Likmes līmeni var izvēlēties spiežot pogas „-” un „+” zem „**Level**”.

Nospiežot apaļu pogu ar bultiņu simboliem zem cilindriem, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Nospiežot „**Max Bet**”, tiek aktivizēts 10.likmes līmenis, ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību un veikts grieziens.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas, atveras saraksts ar iespējām. Automātisko griezienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā automātisko griezienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = laimesta koeficients pēc tabulas X likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „i”.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad

tiek izmaksāts viens, lielākais laimests.

Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### **Informācijas lapa:**

Nospiežot uz „i”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot malējās bultiņas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām un papildspēlēm.

Nospiežot vidējo bultiņu, var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

### **Spēles līnijas:**

Spēles laikā ir aktivizētas visas 15 spēles līnijas.

Ir atšķirība starp līnijas likmi un kopējo likmi. Līnijas likme norāda, kāda likme ir izdarīta uz 1 spēles līniju. Kopējā likme norāda, kāda likme ir izdarīta kopā uz vienu griezienu.

### **Par izmaksām:**

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### **Spēles papildiezīmes**

#### **„Wild” simbols**

„Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas. Pamatspēles laikā 3 „Wild” simboli ir savienoti viens virs otra (ar vīrieša attēlu) un var izkrist uz jebkura no pieciem cilindriem. Papildspēles laikā „Wild” simboli (ar zaļu attēlu) nav vairs savienoti kopā un var izkrist uz jebkura no pieciem cilindriem.

Ja pamatspēles laikā uz kāda no cilindriem izkrīt savienotie „Wild” simboli, aizklājot visu cilindru ar „Wild” simboliem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle.

Ja bezmaksas griezienu papildspēles laikā uz kāda no cilindriem izkrīt „Wild” simbols, spēlētājam tiek piešķirti papildus 2 bezmaksas griezieni.

#### **Bezmaksas griezienu papildspēle**

Bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta, ja pamatspēles laikā uz kāda no cilindriem izkrīt savienotie „Wild” simboli, aizklājot visu cilindru ar „Wild” simboliem. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni. Ja bezmaksas griezienu papildspēles laikā uz kāda no

cilindriem izkrīt viens vai vairāki „**Wild**” simboli, spēlētājam tiek piešķirti papildus 2 bezmaksas griezieni un tas pārvietojas augšup uz nākamo stāvu.

Papildspēles sākumā spēlētājs atrodas torņa 1.stāvā. Papildspēles mērķis ir uzrāpties līdz 16.stāvam un atbrīvot princesi.

Bezmaksas griezienu laikā laimesti tiek reizināti ar papildus koeficientu, kurš tiek uzrādīts koeficienta mērītājā zem spēles cilindriem.

Papildus koeficienta lielums atkarīgs no tā, kurā stāvā spēlētājs atrodas:

1.-3.stāvs	Koeficients x2
4.-6.stāvs	Koeficients x3
7.-9.stāvs	Koeficients x4
10.-12.stāvs	Koeficients x5
13.-15.stāvs	Koeficients x6
16.stāvs	Koeficients x7

Kad spēlētājs sasniedz 16.stāvu, tas iegūst arī papildus laimestu 1000 kredītpunktus, kuri tiek reizināti ar likmes līmeni.

Papildspēles laikā zem spēles cilindriem tiek uzrādīta informācija, kurā stāvā spēlētājs atrodas, cik bezmaksas griezieni atlikuši un kāds ir papildus koeficients.

Griezieni pēc spēles aktivizēšanas tiek sākti automātiski.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Kad papildspēle ir beigusies, ekrānā tiek parādīts bezmaksas griezienu laikā iegūtais kopējais laimests.

### **Pogas:**

<b>i</b>	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
<b>Pogas zem „Coin Value”</b>	Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību
<b>Pogas zem „Level”</b>	Palielina vai samazina likmes līmeni
<b>Max Bet</b>	Aktivizē 10.likmes līmeni ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību un veic griezienu
<b>Auto Play / Stop</b>	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos griezienus.
<b>Apaļa poga zem cilindriem</b>	Sāk griezienus. / Aptur griezienus

## **Spēles iestatījumi**

Lai piekļūtu spēles iestatījumiem, jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols:

**Quick Spin** – ieslēgt / izslēgt ātro griezienu funkciju (nav pieejams visos kazino).

**Intro Screen** - ieslēgt / izslēgt intro skatu.

**Animations** - ieslēgt / izslēgt cilindru griešanas animāciju.

**Ambience sound** - ieslēgt / izslēgt fona skaņu.

**Sound effects** - ieslēgt / izslēgt spēles skaņas efektus.

**Graphics Quality** – koriģēt attēla grafisko kvalitāti optimālai spēles darbībai.

**Spacebar to spin** - ieslēgt / izslēgt „spacebar” taustiņa funkciju.

**Game history** – atvērt spēles vēstures logu (nav pieejams spēlējot **PLAYING FOR FUN** režīmā).

## **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

## **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.