

Spēļu automātu video spēles STEIN HAUS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Stein Haus</i>
Spēles veids	Spēļu automāts. Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšētdatorus, kuri darbojas uz iOS, Android vai Windows platformas, gan personālo datoru.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 50 līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Novomatic Interactive

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.01, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *Stein Haus!*

Izspēlējiet līdz 50 līnijām, kur laimestus piešķir par simbolu kombinācijām virzienā no kreisās uz labo pusi, izņemot izkliedētos simbolus BONUS. Laimestu par izkliedētajiem simboliem BONUS izmaksā neatkarīgi no tā, kurā vietā ekrānā tie parādījušies. Par uz ruļļiem izkritušiem 3, 4 vai 5 BONUS simboliem piešķir 10 bezmaksas spēles ar lieliem FLOATING WILD simboliem. Alus kausu simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot BONUS simbolu.



Papildu opcija – Free Game jeb Bezmaksas spēle ar kustīgajiem WILD aizstājējsimboliem.

Ja spēlētājs uz ruļļiem uzgriež 3, 4 vai 5 SCATTER simbolus, tiek izsauktas 10 Bezmaksas spēles. Bezmaksas spēļu iespējas laikā aktivizēti BONUS simboli paplašinās par lieliem „Alus krūzes” aizstājējsimboliem (WILD), no kuriem katrs uz cilindriem aizņem 2 pozīcijas. Katrā bezmaksas spēlē šie WILD simboli pārvietojas augšup un lejup pa cilindriem, apstājoties nejauši izvēlētās pozīcijās, un aizvieto jebkuru no uz cilindriem esošajām pozīcijām, kuru tie pārsedz.



Riska spēle

Ja jūs laimējuši, parādīsies poga GAMBLE. Noklikšķinot uz šīs pogas, sāksies Riska spēle. Ja Riska spēlē uzvarēsiet, jūsu laimests par raundu tiks dubultots. Ja spēli zaudēsiet, tad zaudēsiet arī visus attiecīgajā raundā iegūtos laimestus. Jūsu izredzes dubultot laimestu ir 1:1.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.26%

Maksimālais laimests	25 000
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 20%, spēlējot 50 līnijas
Džekpots	Nav

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- „Alus kausa” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot BONUS simbolu.
- Laimestus piešķir vienīgi par tām simbolu kombinācijām, kuras stiepjas virzienā no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolus.
- Laimestus piešķir par izvēlētajām līnijām, izņemot SCATTER simbolus.
- Spēlētājam izmaksā tikai lielāko laimestu par katru izvēlēto līniju.
- Līniju laimestus reizina ar kredītiem, kas likmes veidā ir likti uz attiecīgo līniju.
- Laimestus par SCATTER simboliem reizina ar kopējo likmi.
- Laimestus par SCATTER simboliem pievieno rindu laimestiem.
- Lai spēlētu spēli, ievērojiet turpmāk sniegtos norādījumus.

IZMAKSU TABULA

Izmaksas tiek reizinātas ar līniju likmi.

 5• 320.00 4• 80.00 3• 32.00	 5• 800.00 4• 160.00 3• 48.00 Substitute for all symbols except 	 5• 240.00 4• 64.00 3• 16.00
 5• 160.00 4• 48.00 3• 12.80	 5• 8000.00 4• 800.00 3• 80.00 Trigger 10 FREE GAMES with moving wilds feature	 5• 160.00 4• 48.00 3• 12.80
 5• 128.00 4• 32.00 3• 6.40	 5• 80.00 4• 16.00 3• 3.20	 © NOVOMATIC



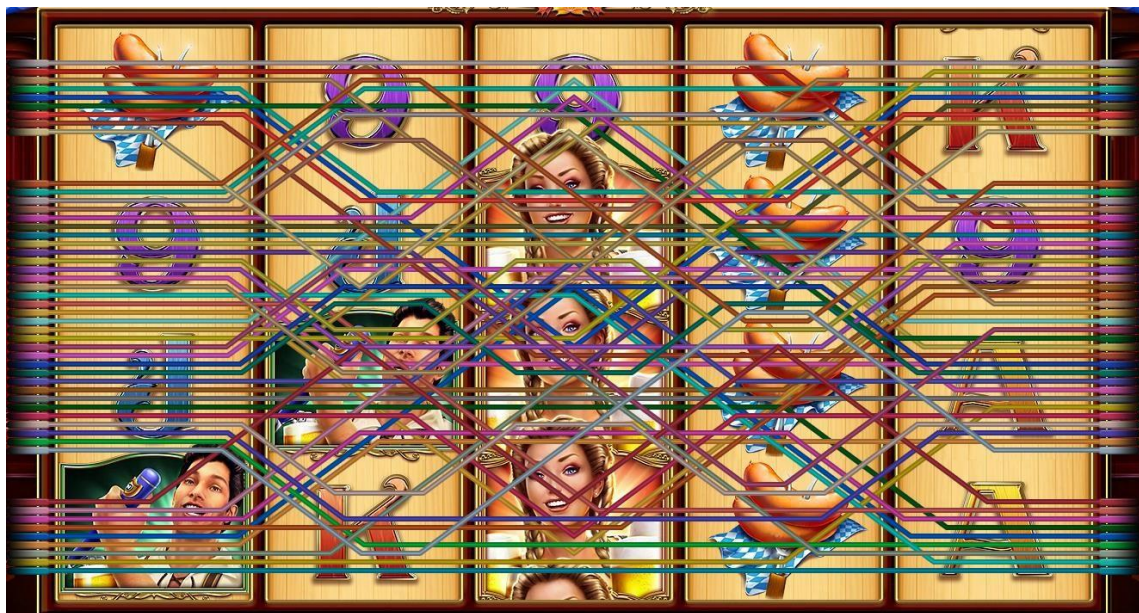
Scatter simbols



Aizstāj

IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.