

## Spēļu automātu video spēles STREET MAGIC noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Street Magic</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 4 rindas, 20 izmaksas līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

### **Burvja simbols**



- Burvja simbols darbojas gan kā SCATTER, gan kā WILD simbols un tas var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. rata.
- Kad burvja simbolam ir SCATTER funkcija, tas, parādoties uz ratiem, aktivizē funkcijas.
- Kad burvja simbolam ir WILD funkcija, tas var aizstāt jebkuru citu parasto simbolu, palīdzot veidot laimējošas kombinācijas.

### **Burvja priekšnesuma funkciju**

- Divi burvja SCATTER simboli uz ratiem aktivizē funkciju BURVJA PRIEKŠNESUMU funkciju.



- Tās laikā pēc nejaušības principa tiek izvēlēta un veikta viena no trim tālāk norādītajām funkcijām.
- Visi laimesti tiek aprēķināti un izmaksāti spēles raunda beigās.



**TRAKAIS JUCEKLIS:** uz ratiem nejaušā secībā tiek izvietoti četri WILD simboli.



**CILVĒKS, KURŠ IZPLEŠAS:** divi burvja SCATTER simboli izplešas, izveidojot divus WILD ratus.



**CILVĒKS, KURŠ TELEPORTĒJAS:** uz ratiem parādās trešais burvja SCATTER simbols, aktivizējot BEZMAKSAS GRIEZIENUS.

### Bez maksas griezieni



- BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcija tiek aktivizēta, kad uz ratiem parādās trīs burvja SCATTER simboli.

- Tas var notikt pamatspēles vai funkcijas CILVĒKS, KURŠ TELEPORTĒJAS laikā. Izvēlieties vienu no attēlotajām kārtīm, lai noskaidrotu laimēto sākotnējo griezienu skaitu. Iespējas ir šādas: 8, 10 vai 12.
- Kad BEZMAKSAS GRIEZIENU laikā uz ratiem parādās WILD simbols, tas paliek uz ratiem līdz funkcijas beigām.
- WILD simboli var parādīties jebkurā vietā uz visiem ratiem.



- Papildu BEZMAKSAS GRIEZIENI tiek piešķirti, ja uz katra no 5 ratiem ir vismaz 1 WILD simbols.
- Izvēlieties vienu no attēlotajām kārtīm, lai noskaidrotu laimēto papildu griezienu skaitu. Iespējas ir šādas: 4, 6 vai 8.
- Šo funkciju var atkārtoti aktivizēt tikai vienreiz. BEZMAKSAS GRIEZIENU laikā SCATTER simbols nav redzams.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.48%

Laimesta biežums – ļoti augsts (10/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 500 000€

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Lai saņemtu laimestu, ir jāgriež ruļļi, lai uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto

kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

## IZMAKSU TABULA

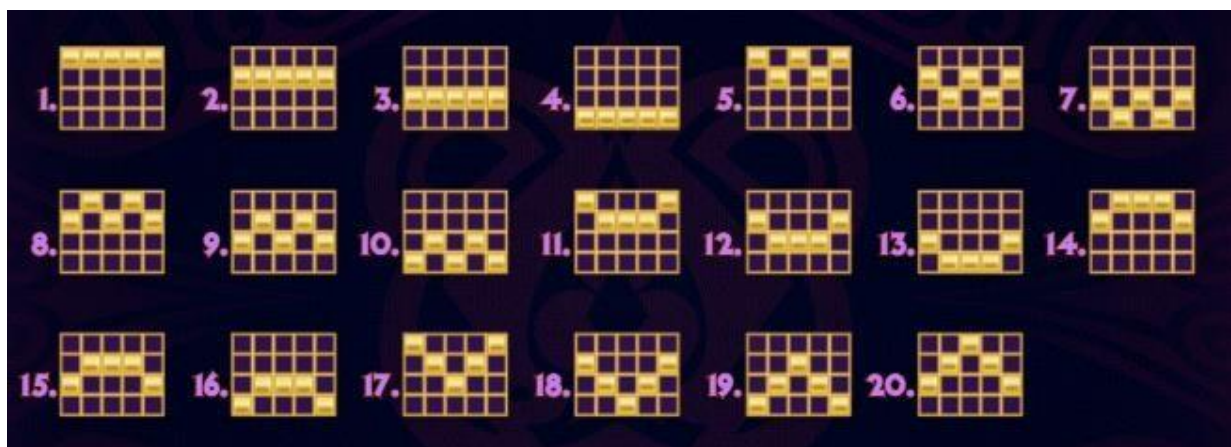
- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa. Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā.
- Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

5 €5.00	5 €5.00	5 €3.00	5 €1.20	5 €1.00	5 €0.80	5 €0.20	5 €0.20	5 €0.20	5 €0.20
4 €1.00	4 €1.00	4 €0.60	4 €0.24	4 €0.20	4 €0.16	4 €0.04	4 €0.04	4 €0.04	4 €0.04
3 €0.50	3 €0.50	3 €0.30	3 €0.12	3 €0.10	3 €0.08	3 €0.02	3 €0.02	3 €0.02	3 €0.02
2 €0.02	2 €0.02	2 €0.02							

AIZVIETOTĀJI  
VISIEM  
SIMBOLIEM,  
IZNEMOT  
"SCATTER"

## IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.