

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Superstars

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Superstars" ir piecu ruļļu un 45 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Scatter" un "Dice" simboli
- Bonusa spēle
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Dice” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

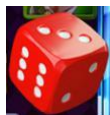
“Scatter” un “Dice” simbolu noteikumi

1. Pamatspēles laikā uz spēles laukuma var parādīties divu veidu speciālie simboli, kas palīdz aktivizēt bonusa spēli.



2. “Scatter” simbols :

- Trīs un vairāk “Scatter” simboli, kas parādās uz spēles laukuma pamatspēles laikā, aktivizē bonusa spēli;
- “Scatter” simboli, kas aktivizēja bonusa spēli, pārvēršas par nejauši izvēlētiem likmju reizinātājiem un tiek izvietoti uz bonusa spēles laukuma.



3. “Dice” simbols :






- Aizvieto “Scatter” simbolu pamatspēles laikā, lai aktivizētu bonusa spēli;
- “Dice” simbols pamatspēles laikā var parādīties tikai uz piektā ruļļa;
- Ja bonusa spēles tika aktivizēta ar 2,3 vai 4 “Scatter” simboliem un 1 “Dice” simbolu, 1 metamais kauliņš tiek pievienots kauliņu skaitītājam bonusa spēles sākumā.


Bonusa spēles noteikumi



1. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai likmju reizinātāji no 1x līdz 25x un “Dice” simboli.
2. Spelētājam tiek piešķirti 3 atkārotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns likmes reizinātājs, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
3. Apkārt spēles laukumam ir rāmis ar tukšām un speciālajām pozīcijām.

4. Ja uz spēles laukuma izkrīt “Dice” simbols, spēlētājam tiek piešķirts kauliņa metiens.
5. Pēc kauliņa metiena spēlētājs tiek pārvietots par rāmi apkārt spēles laukuma par tik pozīcijām, cik ir norādīts uz kauliņa.
6. Ja spēlētājs apstājas uz rāmja speciālās pozīcijas, attiecīgās pozīcijas funkcija tiek nekavējoties aktivizēta:


-  - pievieno +5 līdz 5 likmju reizinātājiem un tad apvieno tos vienā balvā;
-  - piemēro reizinātāju 2x, 3x vai 5x no 1 līdz 24 balvam uz spēles laukuma;
-  - pievieno spēles laukumam līdz 15 balvām ar 5x likmes reizinātāju;
-  - palielina atkārtoto griezienu skaitu līdz 4;
-  - piešķir papildus dzīvību un brīdi, kad griezienu skaits sasniedz 0, atgriež to uz 3 vai 4.




7.  “Space Wars” atkārtotie griezieni:




- Piešķir 3 atkārotos griezienus;
- Izvēlas 3 augstākās balvas uz spēles laukuma;
- Atkārtoto griezienu laikā spēles laukumam var tikt pievienotas no 0 līdz 3 izvēlētajām balvām.

8.  “Starburst” funkcija:

- Pievieno spēles laukumam vertikālu grupu no 3 vienādam balvām ar vērtību no 2x līdz 5x;
- Vismaz viena no balvam pārklāj jau esošo balvu;
- Pārklātās balvas vērtība un pievienotās balvas vērtība tiek sareizinātas.

9.  Laimes rats piešķir vienu griezienu un aktivizē vienu no funkcijām :

- 1 papildus kauliņa metiens tiek piešķirts;
- 2 papildus kauliņa metieni tiek piešķirti;
- Uzlabošana - katras balvas vērtība uz spēles laukuma tiek palielināta par +1;
- Visiem tukšajiem laukumiem uz rāmja apkārt spēles laukuma tiek pievienota vērtība 1x un katru reizi, kad spēlētājs apstājas uz šīs pozīcijas, visām vērtībām uz spēles pamatlaukuma tiek pievienots +1;
- Nejauši izvēlēta funkcija, kas aktivizē “Starburst”, “Space Wars”,  
vai  funkciju;

- Iespēja atkārtoti izspēlēta nākamo aktivizēto funkciju (piemērojams tikai uzlabošanas, “Starburst”, “Space Wars”, ,  vai  funkcijām).

10. Ja bonusa spēles laikā viss spēles laukums ir aizpildīts ar likmju reizinātāju balvām, tiek aktivizēta Fināla spēle:

- Uz visām pozīcijām uz rāmja apkārt spēles laukumam tiek izvietoti likmju reizinātāji 25x, 50x, 75x, 100x, 500x vai 1000x, izņemot divas pozīcijas, uz kurām ir izvietoti kauliņu metieni;
- Spēlētājs met kauliņus un pārvietojas ar rāmi apkārt spēles laukumam, savācot balvas vai papildus kauliņu metienus;
- Ja Laimes rata funkcijā tika iegūta atkārtotās izspēles funkcija un tā netika izmantota bonusa spēles laikā, sākotnējais kauliņu metienu skaits tiek dubultots.

11. Sākotnējo kauliņu metienu skaita noteikšana Fināla spēlei:

- Kauliņu metienu skaitam, kas ir palikuši pirms Fināla spēles sākuma tik pievienota vērtība par katru nākamo minēto punktu :
- Sasniegtais maksimālais griezienu skaits bonusa spēlē (3 vai 4) ;
- Papildus dzīvību skaits, kas ir palicis dzīvību skaitājā pirms Fināla spēles, sareizinātās ar maksimālo bonusa spēlē sasniegto griezienu skaitu (3 vai 4).

12. Bonusa spēles beigās kopējais uzkrātais reizinātājs tiek piemērots likmei un kopējais laimests tiek izmaksāts.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājs var iegādāties Bonusa spēli par cenu 150x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”:
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of plays** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.











Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

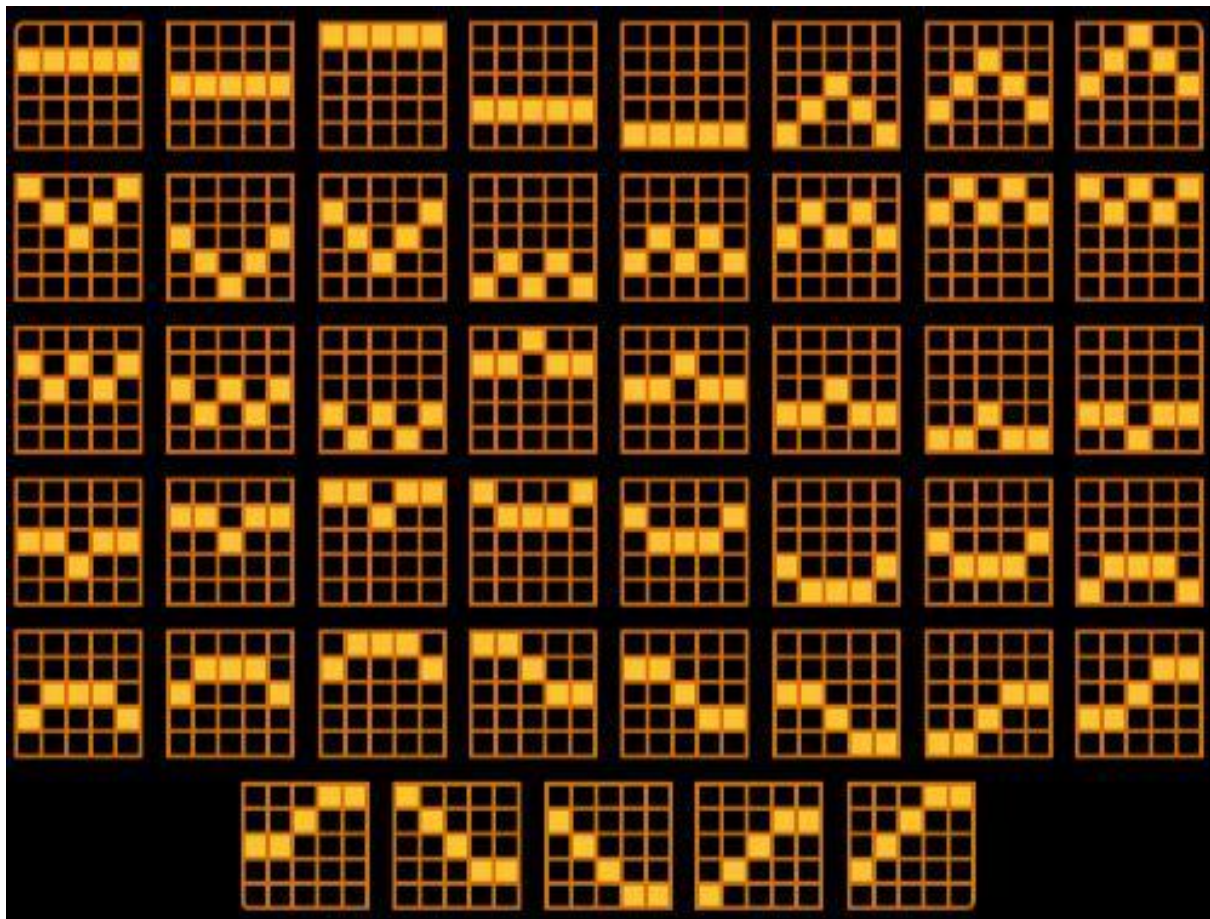
Izmaksasa ar likmi 0.60 EUR prādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 5 €3.00 4 €1.20 3 €0.60	 5 €1.80 4 €0.60 3 €0.30	 5 €1.20 4 €0.48 3 €0.18	 5 €0.60 4 €0.24 3 €0.12		
 5 €1.80 4 €0.60 3 €0.30	 5 €1.20 4 €0.48 3 €0.18	 5 €0.60 4 €0.24 3 €0.12	 5 €0.60 4 €0.24 3 €0.12	 5 €0.30 4 €0.12 3 €0.06	 5 €0.30 4 €0.12 3 €0.06

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023