

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Sweet Bonanza
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 125 EUR

4. Spēles norise

„Sweet Bonanza“ ir sešu ruļļu, visu veidu izmaksas līniju, un 10 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais (“Scatter”) simbols
- Ante likme
- Spoļu sabrukšana
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi



1. "Scatter" simbols paradās uz visiem ruļļiem.
2. "Scatter" simbols tiek izmaksāts uz jebkuras pozīcijas.

Ante likmes noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
2. Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes.
3. Iespējamie reizinātāji ir: Likmes reizinātājs 20x - ļauj iegādāties bezmaksas griezienu raundu samaksājot summu, kas ir vienāda ar 100x no kopējās likmes.
4. Likmes reizinātājs 25x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir dubultota.
5. Uz spolēm ir vairāk "Scatter" simbolu.
6. Bezmaksas griezienu pirkšanas funkcija ir izslēgta.

Spoļu sabrukšanas noteikumi

1. Sabrukšana nozīmē, ka pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimesta simboli pazūd.
2. Atlikušie simboli krīt uz ekrāna apakšu, bet tukšās pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
3. Spoļu sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
4. Sabrukšanu skaits nav ierobežots.
5. Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad sākotnējā griezienu rezultātā radītā sabrukšana ir beigusies.

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Bezmaksas griezienu spēle tiek sākta, ja jebkurā vietā uz ekrāna tiek uzgriezti 4 vai vairāk "Scatter" simboli, vai, ja ir nopirkts bezmaksas griezienu raunds.
2. Raunds sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
3. Katru reizi, kad bezmaksas griezienu raunda laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk "Scatter" simboli, tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.



4. Šis ir Reizinātāja simbols.
5. Atrodas uz spolēm tikai bezmaksas griezienu raunda laikā un tas paliek uz ekrāna līdz sabrukšanas beigām.
6. Katru reizi, kad tiek uzgriezts Reizinātāja simbols, tas iegūst nejaušu reizinātāja vērtību no 2x līdz 100x.
7. Pēc sabrukšanas beigām, visu uz ekrāna esošo Reizinātāju simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā un kopējā raunda laimesta summa tiek reizināta ar gala vērtību.


8. bezmaksas griezienu laikā spēlē darbojas īpaši cilindri.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins per line**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”. 
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Laimējot Bonusa spēli.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

GAME RULES				
Symbols pay anywhere on the screen. The total number of the same symbol on the screen at the end of a spin determines the value of the win.				
				
12+ €10.00 10 - 11 €5.00 8 - 9 €2.00	12+ €5.00 10 - 11 €2.00 8 - 9 €0.50	12+ €3.00 10 - 11 €1.00 8 - 9 €0.40	12+ €2.40 10 - 11 €0.40 8 - 9 €0.30	
				
12+ €2.00 10 - 11 €0.30 8 - 9 €0.20	12+ €1.60 10 - 11 €0.24 8 - 9 €0.16	12+ €1.00 10 - 11 €0.20 8 - 9 €0.10	12+ €0.80 10 - 11 €0.18 8 - 9 €0.08	12+ €0.40 10 - 11 €0.15 8 - 9 €0.05
				This is the SCATTER symbol. SCATTER symbol is present on all reels. SCATTER pays on any position.
	6 €20.00 5 €1.00 4 €0.60			Page 1/7

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.