


Spēļu automātu video spēles SWEET SINS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Sweet Sins</i>
Spēles veids	Videospēļu automāts
Reels, lines	25 līnijas, 5 ruļļi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	50
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 - 2

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.01, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *Sweet Sins*

Pievienojies Ādamam un Ievai paradīzē un izbaudi Saldo grēku ballīti bezmaksas spēlēs!

- Tavs mērķis ir kādā no 25 izmaksas līnijām uzgriezt trīs līdz piecus vienādus simbolus.
- Laimīgo simbolu kombinācijām, kas sākas no kreisās puses pirmā rullī un turpinās līdz labās puses pēdējam rullim, jābūt nepārtrauktām (pa vidu nedrīkst būt citi simboli).
- Kārdinājumu (čūsku ar ābolu) apzīmē džokera simbols, kas aizstāj jebkuru citu spēles simbolu. Līdz ar to džokera simbols var palīdzēt iegūt laimīgo kombināciju.
- Papildu Kārdinājums ir arī izkaisītais simbols (SCATTER), kas nodrošina 10 bezmaksas spēles, kā arī bezmaksas spēles - īpašo pārvērtību bonusu, ja uz rullītiem tiek uzgriezti trīs vai vairāk Kārdinājuma simboli.

Papildu spēle - *Free Game* ar *Special Expanding Symbol* (bezmaksas spēle ar īpašo pārvērtību)

- **Priekšnosacījums:** 3 vai vairāk SCATTER simboli nodrošina 10 bezmaksas spēles.
- **Apraksts:** Šīs spēles laikā kāds simbols tiek nejauši izvēlēts par īpašo pārvērtību simbolu. Šis simbols tad izplešas vertikālā virzienā pa visu rulli un skaitās jebkurā no noteiktajām izmaksas līnijām. Bezmaksas spēļu laikā iespējams laimēt papildu bezmaksas spēles. Bezmaksas spēles tiek izspēlētas ar esošajām likmēm un līnijām.
- **Galvenā balva:** 5000x bezmaksas spēles kopējā likme.
- **Bonusu biežums:** 160 – 200

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.12%

Maksimālais laimests	25 000€ (Galvenā spēlē 5000x līnijas likme)
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 35%, spēlējot visas līnijas
Džekpots	Nav

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Kārdinājums (SCATTER) aizvieto jebkuru simbolu, izņemot Īpašo pārvērtību simbolu.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot Izkaisītos simbolus, kas laimē neatkarīgi no pozīcijas.
- Visiem laimīgajiem simboliem, izņemot izkaisītos simbolus, jābūt noteiktajās izmaksas līnijās.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju likmi.
- Izkaisītie simboli laimē jebkurā kombinācijā.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.
- Bezmaksas spēles tiek izspēlētas ar esošajām likmēm un līnijām.

IZMAKSU TABULA

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	IZKAISĪTIE SIMBOLI	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
Ādams	5000	500	50	10*	x		
Ieva	2000	200	40	5*	x		
Putns	500	100	30	5*	x		
Puķe	500	100	30	5*	x		
Dūzis	200	50	25		x		
Karalis	200	50	25		x		
Karaliene	150	40	10		x		
Kalps	150	40	10		x		
10	100	25	5		x		

9	100	25	5		x		
Kārdinājums	200	20	2			x	Aizvieto/nodroši na papildiespēju

* Tikai kā Īpašais pārvērtību simbols bezmaksas spēļu laikā.

SPECIAL EXPANDING SYMBOL

			
5x 4 000.00	5x 1 600.00	5x 400.00	5x 400.00
4x 400.00	4x 160.00	4x 80.00	4x 80.00
3x 40.00	3x 32.00	3x 24.00	3x 24.00
2x 8.00	2x 4.00	2x 4.00	2x 4.00

					
5x 160.00	5x 160.00	5x 120.00	5x 120.00	5x 80.00	5x 80.00
4x 40.00	4x 40.00	4x 32.00	4x 32.00	4x 20.00	4x 20.00
3x 20.00	3x 20.00	3x 8.00	3x 8.00	3x 4.00	3x 4.00

© NOVOMATI

IZMAKSU LĪNIJAS

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.