

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Taco Brothers” noteikumi

ELK Studios spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 243 izmaksu kombinācijas.

Spēles laimesta procents: 96.3%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:
sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
bankas kartes.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.10 eur

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 50 eur

Maksimālais līnijas laimests pamatspēlē: 1500 x likme.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Spēles „Taco Brothers” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, kuri darbojas uz iOS, Android vai Windows platformas, gan personālo datoru.

Likmes kredītpunktu vērtību un likmes mainīšanas stratēģiju var izvēlēties, nospiežot pogu ar monētu simboliem ekrāna apakšējā kreisajā stūrī.

Kopējā spēles gājiena likme = likmes kredītpunktu vērtība X likme.

Spēlētājs var spēlēt ar konkrētu, izvēlētu likmi, vai izvēlēties 1 no 4 likmes mainīšanas stratēģijām:

- Optimizer - likme tiek aprēķināta automātiski kā noteikts procents (1%, 2%, 5% vai 10%) no spēlētāja konta bilances.
- Leveller – likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 secīgiem neveiksmīgiem griezieniem un vēl par 2 līmeņiem pēc nākamajiem 5 secīgiem neveiksmīgiem griezieniem. Pēc veiksmīga griezienu likme atgriežas pamatlikmes līmenī.
- Booster - likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra neveiksmīga griezienu, līdz sasniegts 4.līmenis virs pamatlikmes. Pēc veiksmīga griezienu likme atgriežas pamatlikmes līmenī.
- Jumper - likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra iegūta laimesta, līdz sasniegts 4.līmenis virs pamatlikmes. Pēc neveiksmīga griezienu likme atgriežas pamatlikmes līmenī.

Nospiežot pogu ar bultiņu simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Turot nospiestu pogu ar bultiņu simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī (pogu, ar kuru arī iegriež cilindrus un veic gājienu), atveras saraksts ar iespējām. Automātisko gājienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā automātisko gājienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Laimesta kombinācija = likme X kredītpunkta vērtība. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu ar trīs svītru simbolu ekrāna kreisajā augšējā stūrī.

Informācijas lapa:

Nospiežot pogu ar trīs svītru simbolu ekrāna kreisajā augšējā stūrī, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot bultiņu pogas ekrāna malās, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām.

Nospiežot vēlreiz pogu ar trīs svītru simbolu ekrāna kreisajā augšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Spēles simboli:

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 400 4 200 3 100		5 300 4 150 3 80		5 100 4 80 3 50
				5 80 4 50 3 20	

Par izmaksām:

Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi.

Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols un atkārtotie griezieni

Parasti aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto SEIFA simbolu un TACO BROTHERS aizstājējsimbolu.

TACO BROTHERS aizstājējsimbols var parādīties tikai uz 2.un 4.ruļļa. TACO BROTHERS aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto SEIFA simbolu.

Ja uz ruļļiem parādās 2 TACO BROTHERS aizstājējsimboli, tie veido izmaksas, un pēc tam uzsāk atkārtoto griezienu.

Ja uz ruļļiem parādās 2 TACO BROTHERS aizstājējsimboli, tie uzsāk atkārtoto griezienu, lai dotu papildus iespēju iegūt 3 SEIFA simbolus. Tiek griezti tie no ruļļiem 1.,3. un 5., uz kuriem jau neatrodas SEIFA simbols.

Bezmaksas griezieni

Trīs SEIFA simboli uzsāk bezmaksas griezienu bonusa spēli.

Pirms griezieniem seifi uzsprāgst, piešķirot pēc nejaušības principa papildus reizinātāju x1, x2 vai x3.

Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā.

Bezmaksas ir 3 skrejošie aizstājējsimboli PICO, PEPE un PASO. Skrejošie aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot CPT DIAZ un SENORITA simbolus.

Skrejošie aizstājējsimboli pēc kārtas izkrīt uz 5.rullja.

Skrejošie aizstājējsimboli pārvietojas pa kreisi par vienu pozīciju katra griezienā.

Kad visi skrejošie aizstājējsimboli ir sasnieguši 1.rulli, bonusa spēle beidzas.

Ja parādās CPT DIAZ simbols, skrejošais aizstājējsimbols, kurš tajā brīdī ir aktīvs, tiek ieslodzīts.

Ja visi skrejošie aizstājējsimboli ir ieslodzīti, bonusa spēle beidzas. Ja parādās SENORITA simbols, skrejošais aizstājējsimbols, kurš tajā brīdī ir aktīvs, tiek pastumts pa labi, dodot papildus bezmaksas griezienu iespējas.

Ja SENORITA simbols parādās tajā pašā līnijā, kur skrejošais aizstājējsimbols, kurš tajā brīdī ir aktīvs, tas tiek aizstumts līdz 5.rullim.

Ja SENORITA simbols parādās citā līnijā nekā skrejošais aizstājējsimbols, kurš tajā brīdī ir aktīvs, tas tiek pastumts par 1 vai 2 pozīcijām atkarībā no attāluma līdz SENORITA simbolam.

Ja parādās SENORITA simbols, skrejošie aizstājējsimboli, kuri tajā brīdī ir ieslodzīti, tiek reaktivizēti, dodot papildus bezmaksas griezienu iespējas.

Bonusa spēle beidzas, kad visi skrejošie aizstājējsimboli ir sasnieguši pirmo rulli un/vai ir ieslēgti.

Spēles iestatījumi

Lai piekļūtu spēles iestatījumiem, jānospiež poga ar trīs svītru simbolu:

Kausa simbols – atvērt informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.

Uzgriežņa simbols – ieslēgt / izslēgt spēles skaņas efektus, ātrās spēles iespēju.

„i” simbols – atvērt spēles noteikumus.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var

iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.