

Spēļu automātu video spēles TALES OF DARKNESS BREAK OF DAWN noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Tales of Darkness Break of Dawn</i>
Spēles veids	Spēļu automāts. Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālrunus, planšetdatorus, kuri darbojas uz iOS, Android vai Windows platformas, gan personālo datoru.
Cilindr/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 4 rindas, 50 līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Novomatic Interactive

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.10, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Augstu kalnos ir ciemats, kura iedzīvotāji dzīvo bailēs no briesmīga vampīra un viņa līgavas. Ir pienācis laiks sniegt viņiem taisnīgumu – tieši tagad, *Tales of Darkness™* Rītausmā! Kad vienā gājienā trīs reizes uzlec Mēness (*Scatter*) simbols, tad spēlētājam tiek piešķirtas: 15 Bezmaksas spēles ar īpašu cilindra izvietojumu, 100 izmaksu līnijām, kā arī papildu *Wild* simbolu, kas izplešas un sadalās! Vampīrs pat nezinās, kas viņu notriecis!



Galvenā spēle

Uzmanīgi skatāties, lai uz izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi parādītos vismaz pieci blakus novietoti identiski simboli. Labā ziņa ir tādas, ka: pietiek ar trim vai vairākiem vienādiem simboliem, kas atrodas cits citam blakus uz izmaksu līnijas, lai palielinātu jūsu *Twist* bilanci! Visi laimesti tiek izmaksāti no kreisās uz labo pusi, izņemot par *Scatter*.



Papildu spēle – bonusu simboli kaistule, Vampīrs, Pāris (*Wild*), Mēness (*Scatter*)

Wild simboli (vīriešu un sievietes kārtes Vampīri) var aizvietot jebkuru citu simbolu (izņēmums ir *Scatter*), tādējādi izveidojot veiksmīgās kombinācijas. *Scatter* simbols (Mēness un Sikspārņi) izsauc 15 bezmaksas spēles ar Rītausmas bonusu, kad tas izkrīt vismaz trīs reizes jebkurā pozīcijā uz cilindra.



Papildu spēle – Rītausmas Bezmaksas spēles

15 bezmaksas spēļu laikā (kuras izsauc vismaz trīs *Scatter* simboli) var parādīties trīs dažādi *Wild* simboli ar veiksmi, kas var nosegt visu cilindru un pārvietoties uz blakus esošajām cilindra pozīcijām, kas palielina jūsu iespējas iegūt laimestus.

- Vampīra (*Wild*) vai Skaistules simbols (*Wild*): Potenciāli var parādīties uz trešā cilindra, izplesties pa visu cilindru un pārvietoties vienā virzienā uz blakus esošajām cilindra pozīcijām nākamo divu bezmaksas spēļu laikā (Vīriešu simboli uz labo pusi, Sievietes – uz kreiso). Tiek izsauktas divas vai vairāk bezmaksas spēles.
- Pāris simbols (*Wild*): potenciāli var parādīties uz trešā cilindra, izplesties pa visu cilindru, sadalīties un pārvietoties ABOS virzienos nākamo divu bezmaksas spēļu laikā. Papildus tiek izsauktas divas vai vairākas bezmaksas spēles.



Šīs funkcijas laikā izmaksu līniju skaits tiek dubultots, un spēles lauks mainās no 5 x 4 laukiem uz 4-4-5-4-4 laukiem.

	Papildus: Bezmaksas spēļu laikā var laimēt papildu bezmaksas spēles.
	<p>Riska spēle</p> <p>Ja jūs laimējuši, parādīsies poga GAMBLES. Noklikšķinot uz šīs pogas, sāksies Riska spēle. Ja Riska spēlē uzvarēsiet, jūsu laimests par raundu tiks dubultots. Ja spēli zaudēsiet, tad zaudēsiet arī visus attiecīgajā raundā iegūtos laimestus. Jūsu izredzes dubultot laimestu ir 1:1.</p>

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.00%

Maksimālais laimests	25 000€
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 48%
Riska spēle	Ir

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Tikai vienādu simbolu kombinācijas nodrošina laimestu.
- Monēta aizvieto jebkuru simbolu, izņemot *Scatters* simbolus.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot *Scatters* simbolus, kas laimē neatkarīgi no pozīcijas.
- Visi laimesti attiecas uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot *Scatters* simbolus.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju kredītu likmi.
- *Scatter* simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- *Scatter* simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

IZMAKSU TABULA

Visi laimesti ir norādīti kredītos. Visi laimesti ir norādīti par vienu+vienu kredīta likmi.

Wild (Red)
substitutes for all symbols except scatters

Wild (Black)
5x 150
4x 60
3x 20

Wild (Purple)
substitutes for all symbols except scatters

Scatter
5x 1 000
4x 250
3x 50

15 Free Games + Break Of Dawn Bonus

Moving Wild Reels

Tales of Darkness™ Break of Dawn

Card Symbols:
 A: 5x 75, 4x 30, 3x 10
 K: 5x 50, 4x 20, 3x 5
 Q: 5x 40, 4x 15, 3x 5
 J: 5x 40, 4x 15, 3x 5
 10: 5x 40, 4x 15, 3x 5
 9: 5x 40, 4x 15, 3x 5

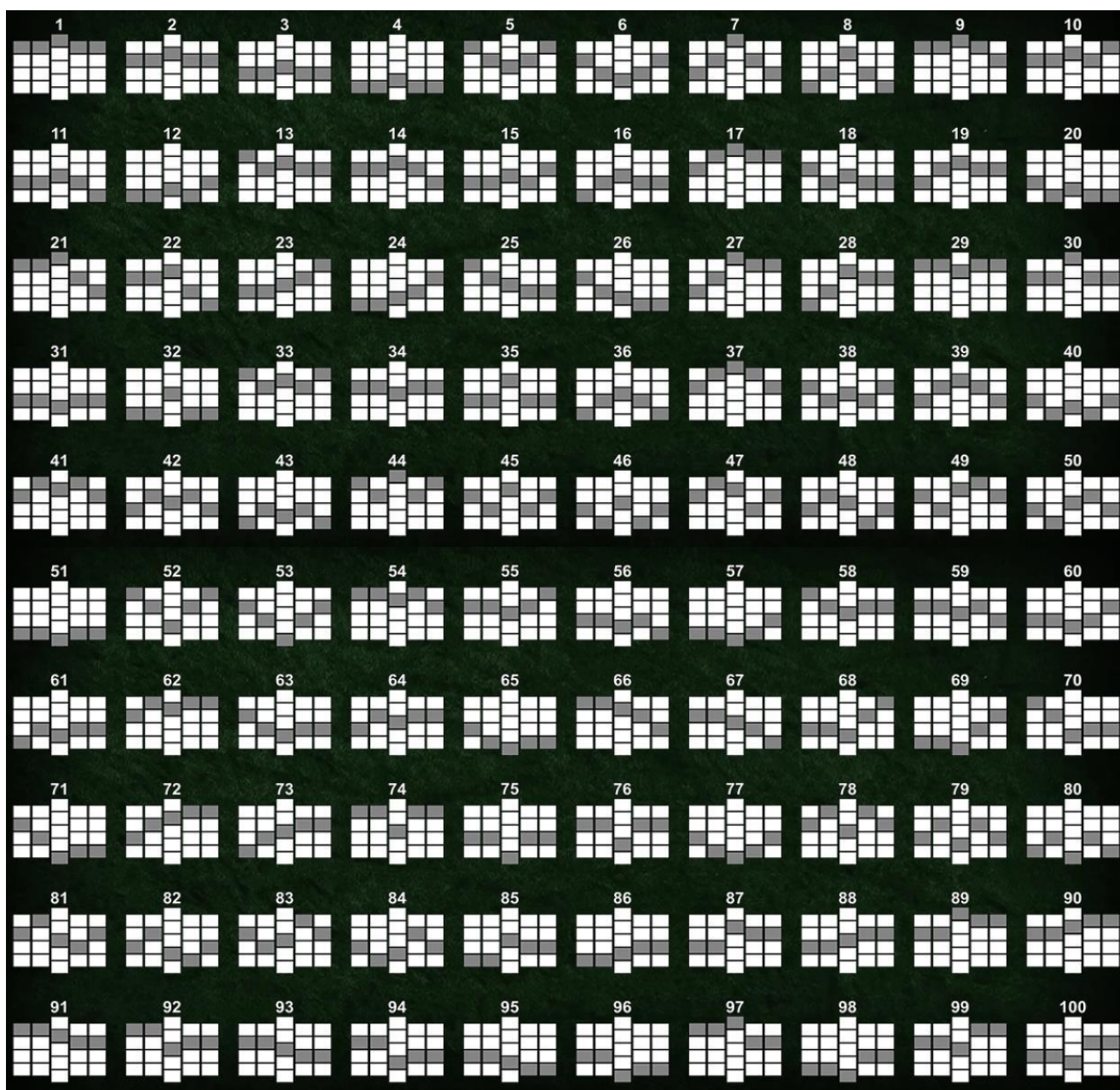
© NOVOM

IZMAKSU LĪNIJAS

Galvenajā spēlē:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Bezmaksas spēlē:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.