

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Teen Patti / 3 Card  
Tiešsaistes dīlera kāršu spēle  
Ražotājs: EZUGI RO S.R.L.

## **Spēles noteikumi**

Spēles mērķis ir dabūt labāku 3 kāršu kombināciju nekā dīlerim, izmantojot spēlētājam izdalītās 3 kārtis, un sacenšoties pret dīlera 3 kārtīm.

Spēle tiek izspēlēta ar vienu 52 kāršu kavu (izņemot džokerus), kārtis tiek samaisītas pēc katra spēles raunda.

Neierobežots spēlētāju skaits var piedalīties vienā spēlē vienlaicīgi, katram aizņemt tikai 1 vietu.

## **Likmju likšanas instrukcijas**

Spēlētājam ir jāveic sākotnēja likme - "Ante", lai piedalītos raundā.

Spēlētājs liek likmi, izvēloties čipa vērtību no pieejamajiem čipiem un uzspiežot uz likmes opcijām pirms taimera iztecēšanas. Spēlētājs nevar piedalīties spēlē, kura jau ir progresā.

"Rebet" poga atkārtos pēdējo veikto likmi. Pēc pogas uzspiešanas poga pārvērtīsies par "Double" pogu.

"Double" poga dubulto "Rebet" likmi, ja šī jaunā vērtība ir iekš atļautajiem limitiem un iekļaujas spēlētājam pieejamajā naudas daudzumā. Ja visu likmju dubultošana pārsniedz spēlētājam pieejamo naudas daudzumu, tikai pirmās likmes tiks dubultotas, līdz spēlējamais naudas daudzums ir sasniedzis savu robežu.

"Undo" poga, kas ir novietota zem "Rebet" pogas, atcels pēdējo darbību.

"Clear" poga noņems visas aktīvās likmes.

## **Spēlēšanas instrukcijas**

Spēlētājs saņem trīs kārtis. Dīlera trīs kārtis būs ar seju uz leju.

Ja spēlētājs jūtas drošs par kāršu vērtību, viņš spiež "Play" pogu lai spēlētu, un uzliktu likmi vienādu ar Ante 2x.

Ja spēlētājs izvēlas neturpināt spēli, viņš spiež "Fold" lai atmestu savas kārtis un zaudētu iepriekš uzlikto "Ante" likmi.

Ja izvēles laiks ir beidzies, un spēlētājs nav izlēmis starp "Play" vai "Fold", spēlētāja roka tiek automātiski atmesta, jeb "Fold", un spēlētājs zaudēs savu iepriekš uzlikto "Ante" likmi.

## Spēles iznākumi

Rezultāts	Ante	Play
Dīleris nekvalificējas un spēlētājs uzvar	1:1	"Push"
Dīleris kvalificējas un spēlētājs uzvar	1:1	1:1
Dīleris kvalificējas un spēlētājs zaudē	Zaudēta likme	Zaudēta likme
Dīleris kvalificējas un ir neizšķirts	"Push"	"Likme atgriezta"
Spēlētājs atmestas ("Fold")	Zaudēta likme	-

Ja spēlētājs uzliek "Ante" un "Play" likmes, un dabū Straight Flush, Three of a kind vai straight uz 3 izdalītajām kārtīm, spēlētājs laimē Ante Bonus, atsaucoties uz izmaksu tabulu, pat ja dīleris uzvar raundu.

Dīlerim vajag būt Dāmai vai augstākai kārtij, lai kvalificētos.

Spēlētājs uzvar, ja dīlera roka kvalificējas un ir zemāka par spēlētāja roku. "Ante" likme izmaksā 1:1 un "Play" likme izmaksā 1:1.

Spēlētājs zaudē, ja dīlera roka kvalificējas un ir augstāka par spēlētāja roku. Spēlētājs zaudē gan "Ante" gan "Play" likmi.

"Push" ir neizšķirts – kur gan spēlētājam gan dīlerim ir vienādas rokas. Šādā gadījumā, spēlētājs dabū atpakaļ savas "Ante" un "Play" likmes.

Kad dīleris nav kvalificējošā roka, (vismaz Dāma vai augstāk), spēlētājs dabū atpakaļ savu "Play" likmi un uzvar "Ante" likmi 1:1.

## Papildus likmes

**Pair or better** – (pāris vai labāka roka) – spēlētāja mērķis ir dabūt pāri vai labāku kombināciju savā rokā. Roka uzvar, ja tās sastāvā ir pāris vai labāka kombinācija. Izmaksas var apskatīt izmaksu tabulā, zemāk dokumentā.

**3+3 Bonus** – mērķis ir izveidot labāko 5 kāršu pokera roku, izmantojot un kombinējot gan spēlētāja gan dīlera pieejamās trīs kārtis. Likme uzvar, kad "Three of a kind" (trīs vienādi) vai labāka kombinācija tiek izveidota no 6 izdalītajām kārtīm uz galda.

Izmaksas apjoms ir saistīts ar roku vērtību, atsaucoties uz izmaksu tabulu, kura ir apskatāma zemāk.

Abas papildlikmes var tikt veiktas, tikai pēc galvenās ("Ante") likmes veikšanas. Papildlikme ir vienmēr aktīva raundā, neatkarīgi no spēlētāja izvēles spēlēt ("Play") vai atmesties ("Fold").

## **Roku vērtība**

### **Uzvarošās kombinācijas priekš Teen Patti**

"Royal Flush" ir Dūzis, Karalis un Dāma ar vienādu mastu.

"Straight Flush" ir roka, kas satur trīs sekvenciālas kārtis, visas ar vienādu mastu. Piemēram: 8, 9 un 10 erceņi.

"Three of a kind" ir roka, kas satur trīs kārtis no viena un tā paša ranga (Piemēram: trīs karaļi).

"Straight" ir roka, kas satur trīs sekvenciālas kārtis ar vismaz diviem dažādiem mastiem. Piemēram: 2, 3 un 4 ar vismaz 2 dažādiem mastiem. Divas "straight" rokas tiek novērtētas, salīdzinot augstāko kārti katrā.

"Flush" ir roka, kur visas trīs kārtis ir no viena masta, bet nav sekvenciālas. Piemēram: trīs kārtis, kuras visas ir kreiči.

"Pair" jeb pāris ir roka, kas satur divas kārtis no viena un tā paša ranga un vienas kārtis, kas nav no tā paša ranga. Piemēram: divi Karaļi un astotnieks. Ja divām rokām ir viens un tas pats pāris, tad tiek salīdzinātas abu roku, pāra kombinācijai neizmantojotā kārtis, lai noteiktu uzvarētāju.

"High Card" ir pokera roka, kur neviena no trīs spēlētājam esošajām kārtīm neveido kādu no augstāk minētajām kombinācijām. Tādā gadījumā spēlētājam "nav rokas" un tiek salīdzinātas abu roku augstākās kārtis.

Individuālās kārtis ir sarindotas pēc to spēka sākot no Dūža, kam ir augstākā vērtība, cauri attēlu kārtīm (Karalis, Dāma, tad Kalps), un beidzot ar kārtīm no 10 līdz 2.

Lai pabeigtu "Straight" kombināciju, Dūzis var tikt attēlots kā 1 vai kā nākošā kārtis pēc Karaļa.

Vājākā kombinācija pokerā ir "High Card" – pokera roka, kur neviena no trīs spēlētājam esošajām kārtīm neveido kādu no augstāk minētajām kombinācijām.

Izšķirošais faktors ir augstākā kārtis spēlētāja rokās.

## Uzvarošās kombinācijas priekš 3+3 Bonusa (5 kārtis ir nepieciešamas)

"Royal Flush" ir "Straight Flush", kas sastāv no Dūža, Karaļa, Dāmas, Kalpa un 10 ar vienādu mastu.

"Straight Flush" ir roka, kas satur piecas sekvenciālas kārtis, visas ar vienādu mastu. Piemēram: 6, 7, 8, 9 un 10 erceņi.

"Four of a kind" jeb četri vienādi, ir kāršu kombinācija, kas satur visas četras kārtis no viena ranga un jebkura cita kārts. Piemēram: četras Dāmas un piecinieks.

"Full House" ir roka, kas satur 3 saskaņotām viena ranga kārtīm un 2 saskaņotām citam ranga kārtīm. Piemēram: 3 Kalpi un 2 astotnieki.

"Flush" ir roka, kur visas piecas kārtis ir no viena masta, bet nav sekvenciālas. Piemēram: piecas kārtis, kuras visas ir kreiči.

"Straight" ir roka, kas sastāv no 5 sekvenciālām kārtīm ar vismaz diviem dažādiem mastiem. Piemēram: 6, 7, 8, 9 un 10 ar vismaz 2 dažādiem mastiem.

"Three of a kind" ir roka, kas satur trīs kārtis no viena ranga.

## Izmaksu tabula

Likme	Izmaksa
Ante	1:1
Play	1:1
<b>Ante Bonus</b>	
Royal flush	5:1
Straight flush	5:1
Three of a kind	4:1
Straight	1:1
<b>Pair or better</b>	
Royal flush	100:1
Straight flush	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	5:1
Flush	4:1
One pair	1:1
<b>3+3 Bonus</b>	
Royal flush	1000:1
Straight flush	200:1
Four of a kind	100:1
Full House	20:1
Flush	15:1
Straight	10:1
Three of a kind	7:1

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Galvenā, jeb ("Ante") likme	96.63%
Pāris vai labāka roka	95.51%
3+3 Bonusa likme	91.44%

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.