

Spēļu automātu video spēles TEMPLE OF SECRETS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Temple of Secrets</i>
Spēles veids	Videospēļu automāts
Reels, lines	1 -50 līnijas, 5 ruļļi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	 The logo for Slot Studios Green Tube, featuring the words 'SLOT STUDIOS' in a blue grid, 'green tube' in a stylized font with three dots, and 'NOVOMATIC INTERACTIVE' at the bottom.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	50
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 - 1

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.01, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *Temple of Secrets*

Majestātiskajos lietus mežos atrodamas daudz un dažādas drupas, bet nevienās no tām nav tik daudz dārgumu kā Noslēpumu templī! Neiedomājamus dārgakmeņus un zelta kalnus sargā nežēlīgi briesmoņi. Spēlētājiem jāmēģina apburt tempļa sargus, griežot 5 ruļļus un pareizā secībā sarindojot to simbolus. Viss, kas vajadzīgs, lai atklātu noslēpumaino laimestu, ir veiksmē, drosmē un droši vien arī pētnieka cepure!

- Šajos 5 ruļļos un 50 izmaksas līnijās spēlētāja uzdevums ir vienā no aktīvajām izmaksas līnijām uzgriezt piecus vienādus simbolus.
- Izmaksas līnijās laimīgajai kombinācijai jā sākas ar pirmo rulli kreisajā pusē un jāturpinās līdz pēdējam rullim labajā pusē.
- Laimīgo kombināciju simboliem jāatrodas blakus, tiem pa vidu nedrīkst atrasties citi simboli, kas nav iekļauti attiecīgajā izmaksu tabulā norādītajā laimīgajā kombinācijā.
- Vienīgais izņēmums ir izkaisītie simboli (*SCATTER*). Šie simboli laimē neatkarīgi no to pozīcijas, ja tie uzgriezti pietiekamā daudzumā.

Papildu opcija – *Game with Multiplier* (spēle ar reizinātāju)

- Uzgriežot 3, 4 vai 5 izkaisītos Dārgumu kartes simbolus, iegūsi 10 bezmaksas spēles ar reizinātāju x2.
- Bezmaksas spēļu laikā atkal uzgriežot 3, 4 vai 5 izkaisītos Dārgumu kartes simbolus, iegūsi papildu 10 bezmaksas spēles, kā arī reizinātājs tiks palielināts par 1 vienību.
- Maksimālais laimesta reizinātājs ir x10. Bonusa spēles tiek spēlētas ar iepriekšējo likmi.



Papildu opcija - *Jackpot*

- Temple of Secrets spēlei ir kopīgs progresīvais džekpots visām likmēm un valūtām.
- 20x Pētnieka simbols (visos 5 ruļļos redzami 4 Pētnieka simboli) laimē progresīvo džekpotu.
- Spēlējot ar maksimālo likmi, reizinātājam esot x10, tiks izmaksāti 100% no džekpota.
- Spēlējot ar zemākām likmēm, tiks izmaksāta attiecīga progresīvā džekpota daļa (atkarībā no tavas likmes).
- **Galvenā balva:** 10000x līnijas likme x spēlētās līnijas + procenti no progresīvā džekpota

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 94%

Maksimālais laimests	10000 x līnijas likme
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 21%, spēlējot 50 līnijas
Džekpots	Ir

NOSACĪJUMI LAIMESTA SAŅEMŠANAI

- Pētnieks aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto Dārgumu kartes simbolu.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot Izkaisītos simbolus, kas laimē neatkarīgi no pozīcijas.
- Visi laimesti attiecas uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot Izkaisītos simbolus.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju kredītu likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.

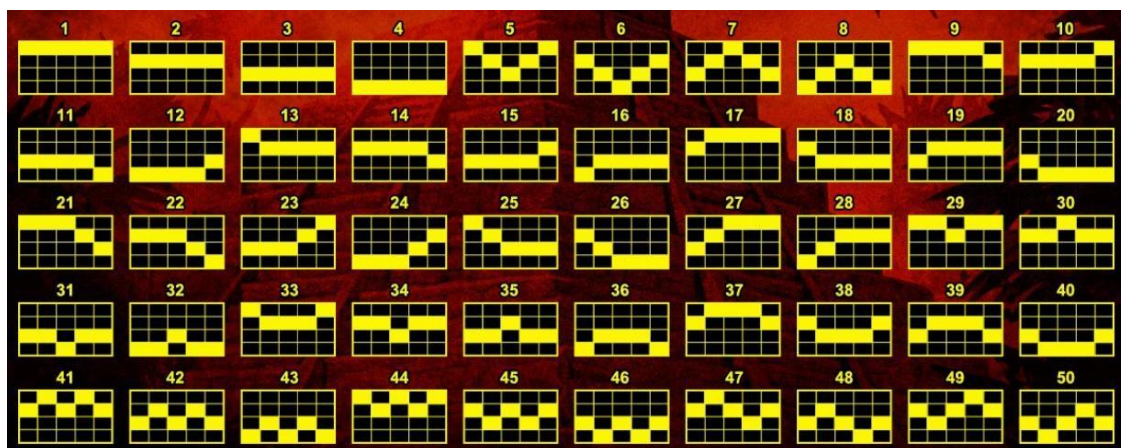
IZMAKSU TABULA

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	IZKAISĪTIE SIMBOLI (SCATTER)	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
Pētnieks	1000	100	10		x		Aizvieta, izņemot Izkaisīto simbolu
Mērkaķis	400	40	8	2	x		
Jaguārs	400	40	8	2	x		
Templis	200	20	6		x		
Statuja	100	15	6		x		
Smaragds	100	15	6		x		
Dūzis	80	10	4		x		
Karalis	80	10	4		x		
Karaliene	40	5	2		x		
Kalps	40	5	2		x		
10	40	5	2		x		
9	40	5	2		x		
Dārgumu karte	100	10	1			x	Aizsāk bezmaksas spēles



IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.