

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

The Champions
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 125 EUR

4. Spēles norise

„The Champions“ ir piecu ruļļu, 25 izmaksas līniju, un 250 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Bonusa spēle "Soda sitieni"
- Impulsa progresīva spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola (“Wild”) noteikumi



1. Aiztājēj simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot bonusa simbolu -
2. "Wild" simbols var parādīties uz visiem ruļļiem.





Bonusa spēles "Soda sitieni" noteikumi



1. Trīs bonusa simboli aktivizē "Soda sitienu" bonusa spēli.
2. Bonusa simbols var parādīties tikai uz 2., 3 un 4 ruļļa.
3. Bonusa spēle "Soda sitieni" Jums ir pieejami 5 soda sitieni.
4. Lai spēlētu bonusa spēli, Jums jāizvēlas vienu no četriem mērķiem, lai iegūtu vārtus:
 - Iesitot 5 vārtus, Jūs saņemsiet izmaksu 100x no kopējās griezienu likmes
 - Iesitot 4 vārtus, Jūs saņemsiet izmaksu 25x no kopējās griezienu likmes
 - Iesitot 3 vārtus, Jūs saņemsiet izmaksu 15x no kopējās griezienu likmes
 - Iesitot 2 vārtus, Jūs saņemsiet izmaksu 10x no kopējās griezienu likmes
 - Iesitot 1 vārtus, Jūs saņemsiet izmaksu 5x no kopējās griezienu likmes

Impulsa progresīva spēle



1. Jums jāiesit vārti lai paaugstinātu Jūsu impulsu un reizinātāju kas atteicas uz visiem laimestiem.
2. Jums jāiesit vārti izvēloties elementu uz ruļļa un trāpot  bumbu izvēlētajā vietā.
3. Izvēlēta vieta tiek atzīmētā ar .
4. Spēle sākas ar 1 līmeni un ar reizinātāju 1x.
5. Iesitot vārtus Jūsu līmenis paaugstinās.
6. Kad Jūsu līmenis paaugstinās, uz nākošiem 10 griezieniem tiek pievienots reizinātājs kas atteicas uz kopējo uzvarēto summu.
7. Iesitot vārtus kad reizinātājs ir aktīvs, griezieni tiek uzsākti atkārtoti un reizinātājs tiek paaugstināts sekojoši:

- 2 līmenis – 2x reizinātājs
 - 3 līmenis – 4x reizinātājs
 - 4 līmenis – 6x reizinātājs
 - 5 līmenis – 8x reizinātājs
 - 6 līmenis – 10x reizinātājs
 - 7 līmenis – 12x reizinātājs
 - 8 līmenis – 14x reizinātājs
 - 9 līmenis – 16x reizinātājs
 - 10 līmenis – 18x reizinātājs
 - 11 līmenis – 20x reizinātājs
8. Ja sasniedzot 11 līmeni ar 20x reizinātāju Jūs iesitat vārtus, Jūsu griezienu skaits tiks restartēts uz 10.
 9. Limitu uz griezienu atjaunošanas reizēm nepastāv.
 10. Ja Jūs neiesitat vārtus 10 griezienu laikā, spēle tiek restartēta atpakaļ uz 1. līmeni un 1x reizinātāju.
 11. Nomainot likmes vērtību spēle tiks restartēta uz 1. līmeni un 1x reizinātāju.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Coins per line”** izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet **“Coins value”** izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop Autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.25 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

GAME RULES					
All symbols pay from left to right on adjacent reels starting from the leftmost reel					
	5 - €5.00 4 - €2.00 3 - €0.50		5 - €2.50 4 - €1.00 3 - €0.30		5 - €2.00 4 - €0.50 3 - €0.25
	5 - €1.25 4 - €0.25 3 - €0.15		5 - €1.00 4 - €0.25 3 - €0.05		5 - €1.00 4 - €0.20 3 - €0.05
					5 - €1.00 4 - €0.20 3 - €0.05
					5 - €10.00 4 - €5.00 3 - €0.80
<p>This symbol is WILD and substitutes for all symbols except for  BONUS. WILD symbol is present on all reels.</p>					

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu

automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.