

Spēļu automātu video spēles LEGACY OF CLEOPATRA'S PALACE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Legacy of Cleopatra's Palace</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	3 x 5 matrica, 40 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	High 5 Games (Gibraltar) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.40
Max likmes vērtība (€)	200

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.40€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Bezmaksas spēle

- Pamata spēles laikā 3 vai vairāk bezmaksas spēļu bonusa simboli, kas parādās jebkurā pozīcijā uz ruļļiem, uzsāk bezmaksas griezienus (*Free Spins*).
- Piešķir 15 bezmaksas spēles
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols ir *Scatter* simbols.
- Bezmaksas spēlēs *Wild* simbols ir *wild* un aizstāj visus citus simbolus, izņemot bezmaksas spēles bonusa simbolu.
- Uzvarošās kombinācijas, kurās ir vismaz viens bezmaksas spēles *Wild* simbols, kas aizstāj citu simbolu, tiek reizinātas ar divi.
- Divi vai vairāk bezmaksas spēles bonusa simboli, kas parādās jebkurā pozīcijā uz ruļļiem, piešķir *Scatter* izmaksu.
- Bezmaksas spēļu bonusā tiek izmantoti tie paši ruļļi.
- Bezmaksas spēles automātiski tiek spēlētas uz tām pašām līnijām ar vienādu likmes (*Bet*) reizinātāju kā spēlei, kas uzsāka bezmaksas spēļu bonusu.

- Visas uzvarošās kombinācijas bezmaksas spēļu bonusa laikā, izņemot piecus vienādus bezmaksas spēļu bonusa simbolus, tiek reizinātas ar trīs. Šis reizinātājs var kombinēties ar reizinātāju ar divi uzvarošajām kombinācijām, tostarp vismaz vienu bezmaksas spēles *Wild* simbolu, kas aizstāj citu simbolu, veidojot kopējo reizinātāju ar seši.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols ir *Scatter* simbols.
- Bezmaksas spēļu bonuss beidzas, kad paliek 0 bezmaksas spēles vai kad ir nospēlētas 180 bezmaksas spēles.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.5%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 400 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.
- Izvēlieties likmi (*Bet*)
- Noklikšķiniet uz pogas *Spin*, lai grieztu rulli.
- Līnijas laimesti (*Win*) parādīsies uz spēlētajām līnijām.
- Līnijas laimestu (*Win*) simboliem jāparādās uz blakus esošajiem rulliņiem, sākot ar kreiso pusi.
- Tiek izmaksāts tikai katras līnijas lielākais laimests (*Win*).
- *Scatter* simbols nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz rulliņiem.
- *Wild* simbols ir *wild* un aizstāj visus citus simbolus, izņemot bezmaksas spēles bonusa simbolu.
- Uzvarošās kombinācijas, kurās ir vismaz viens *Wild* simbols, kas aizstāj citu simbolu, tiek reizinātas ar divi.
- Divi vai vairāk bezmaksas spēles bonusa simboli jebkurā pozīcijā uz rulliņiem piešķir *Scatter* izmaksu.

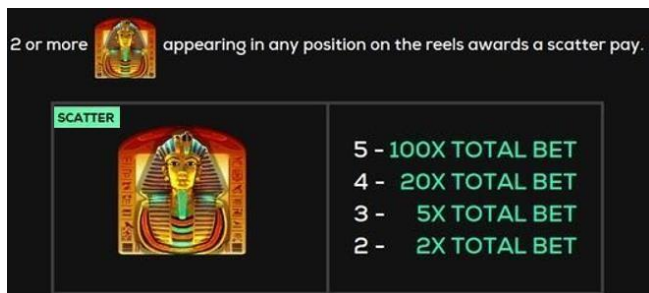
IZMAKSU TABULA

PAMATA SPĒLE

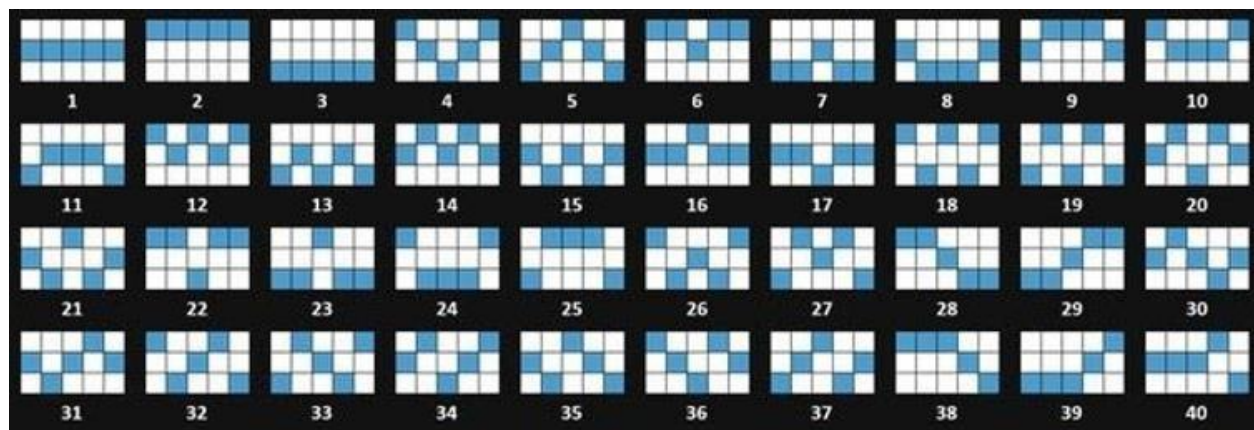
					
5 - 750 4 - 100 3 - 25 2 - 2	5 - 750 4 - 100 3 - 25 2 - 2	5 - 500 4 - 100 3 - 20	5 - 300 4 - 75 3 - 20	5 - 300 4 - 75 3 - 20	
					
5 - 250 4 - 50 3 - 10	5 - 250 4 - 50 3 - 10	5 - 100 4 - 25 3 - 5	5 - 100 4 - 25 3 - 5	5 - 100 4 - 25 3 - 5	5 - 100 4 - 25 3 - 5 2 - 2

BONUSA SPĒLE

					
5 - 750 4 - 100 3 - 25 2 - 2	5 - 750 4 - 100 3 - 25 2 - 2	5 - 500 4 - 100 3 - 20	5 - 300 4 - 75 3 - 20	5 - 300 4 - 75 3 - 20	
					
5 - 250 4 - 50 3 - 10	5 - 250 4 - 50 3 - 10	5 - 100 4 - 25 3 - 5	5 - 100 4 - 25 3 - 5	5 - 100 4 - 25 3 - 5	5 - 100 4 - 25 3 - 5 2 - 2



IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba

dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti

azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība: Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
Valdes loceklis Gints Pakārklis

Šis dokuments ir parakstīts ar drošu elektronisko parakstu

19.03.2021.