

**SIA „Olympic Casino Latvia”**  
**Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975**

Spēles „Toki Time” noteikumi

**Thunderkick** spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 11 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** 97,114%.

**Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

bankas kartes.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0.10 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 100.00 kredītpunkti.

### **Spēles apraksts**

Spēles „Toki Time” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, gan personālo datoru. Spēlējot spēli uz skārienjūtīgām mobilām ierīcēm, pogu novietojums spēles ekrānā var atšķirties no noteikumos aprakstītā.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties nospiežot pogu ar žetona simbolu ekrāna labajā apakšējā stūrī – no saraksta, noklikšķinot uz vēlamās likmes kredītpunktu vērtības.

Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 11 aktīvām spēles līnijām (reāli 11 X 2 likmju līnijām, jo laimesta kombinācijas tiek skaitītas gan no kreisā malējā, gan no labā malējā cilindra).

Nospiežot apaļu pogu ar bultiņu simboliem zem spēles ekrāna, tiek veikts gājiens ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas (apaļa poga ar bultiņu simboliem un „**Play**” simbolu ekrāna labajā apakšējā stūrī), atveras saraksts ar iespējām. Automātisko gājienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā automātisko gājienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu ekrāna kreisajā apakšējā stūrī ar kausa simbolu.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests.

Ja vienā gājienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### **Informācijas lapa:**

Nospiežot uz pogu ekrāna kreisajā apakšējā stūrī ar kausa simbolu, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Ritinot sarakstu uz leju, iespējams iegūt informāciju par laimestu kombinācijām un papildspēlēm.

Nospiežot bultiņu ekrāna kreisajā apakšējā stūrī, var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

### **Spēles līnijas:**

Spēles laikā ir aktivizētas visas 11 spēles līnijas (reāli 11 X 2 likmju līnijas, jo laimesta kombinācijas tiek skaitītas gan no kreisā malējā, gan no labā malējā cilindra).

### **Par izmaksām:**

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo vai labo malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### **Spēles papildiezīmes**

## „Wild” simbols

„Wild” simbols (ar brieža attēlu) var izkrist tikai uz 2. un 4.cilindra un tas aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.

„Wild” simbols uz cilindriem vienmēr izkrīt izvērstā veidā, pārklājot visu cilindru.

Ja uz cilindra izkrīt „Wild” simbols un tas veido laimīgo simbolu kombināciju, tad tiek aktivizēts bezmaksas atkārtotais grieziens.

## Atkārtotā griezienu papildiespēja

Ja uz cilindra izkrīt „Wild” simbols un tas veido laimīgo simbolu kombināciju, tad tiek aktivizēts bezmaksas atkārtotais grieziens. Izkritušais „Wild” simbols paliek uz cilindra nekustīgs un tiek iegriezti pārējie cilindri. Ja pēc atkārtotā griezienu vēlreiz izveidojas laimīgo simbolu kombināciju, tad tiek aktivizēts vēl viens bezmaksas atkārtotais grieziens.

Atkārtotie bezmaksas griezieni tiek izbeigti, kad pēc griezienu vairs neizveidojas laimīgo simbolu kombinācija.

Atkārtotais grieziens tiek veikts ar tādu pat likmi, kāda tā bija griezienu aktivizēšanas laikā.

## Pogas:

<b>Poga ekrāna kreisajā apakšējā stūrī</b>	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
<b>Poga ar skaļruņa simbolu</b>	Ieslēdz / izslēdz spēles skaņas efektus.
<b>Poga ar žetona simbolu</b>	Iespēja izvēlēties kredītpunktu vērtību.
<b>Maza apaļa poga ar bultiņu simboliem</b>	Automātiski veic noteiktu gājienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos gājienu.
<b>Liela apaļa poga ar bultiņu simboliem</b>	Sāk gājienu.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.