

Spēļu automātu video spēles TROLLPOT 5000 noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Trollpot 5000</i>
Spēles veids	Klasiskais video slotis(spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	3 cilindri, 3 rindas, 1 izmaksu līnija
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>



3. Spēles dalības maksa (likme):



Min likmes vērtība (€)	0.02
Max likmes vērtība (€)	200

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.02€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

 <p>Nudge Feature</p>  <p>Up Arrow</p>	<h3>Nudge simboli</h3> <ul style="list-style-type: none">• Nudge funkcija aktivizējas pēc katra laimesta.• Ja augšējais simbols uz pirmā ruļļa ir vienāds ar laimesta simbolu, no pirmā ruļļa dotais simbols nolaižas uz izmaksu līnijas un laimests tiek pievienots atkārtoti.• Nudge funkcija ir aktīva līdz uz augšējā ruļļa ir laimestu simboli un simbols nolaižas uz izmaksu līnijas arī no otrā un trešā ruļļa.• Kad Nudge funkcija vairs nav aktīva, uz augšējā ruļļa var parādīties Nudge simbols, kas nolaižas uz izmaksu līnijas un tiek piešķirts laimests.• Nudge simbols tiks noņemts un aizvietots ar “Blank” (tukšu) simbolu.
--	---

	<p>“Blank” simbols var parādīties jebkur uz ruļļiem 1, 2 un 3 un tas nepiešķir laimestu.</p>
 <p>Multiplier Wilds</p>	<p>Wild reizinātājs</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wild reizinātāja simbols parādās jebkur uz ruļļiem 1, 2 un 3 un aizvieto visus simbolus, izņemot “Nudge” un “Jackpot” simbolu. <ul style="list-style-type: none"> ○ Viens “Wild” reizinātāja simbols uz izmaksas līnas reizina laimestu x2. ○ Divi “Wild” reizinātāja simboli uz izmaksas līnas reizina laimestu x4. ○ Trīs “Wild” reizinātāja simboli uz izmaksas līnas reizina laimestu x8.
 <p>Jackpot</p>	<p>Džekpots</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kad uz viesiem ruļļiem tiek pabeigta “Nudge” funkcija, uz augšējiem ruļļiem var parādīties “Jackpot” simboli. • Ja uz katra ruļļa ir “Jackpot” simbols, tiek izmaksāts laimests par mazāko simbolu. Piemēram: <ul style="list-style-type: none"> ○ Trīs “Mega Jackpot” simboli - tiek izmaksāts laimests par “Mega Jackpot” simbolu. ○ Divi “Mega Jackpot” simboli un viens “Midi Jackpot” simbols - tieks izmaksāts laimests par “Midi Jackpot” simbolu. ○ Viens “Mega Jakpot”, viens “Midi Jackpot” un viens “Mini Jackpot” simbols - tiek izmaksāts laimests par “Mini Jackpot” simbolu. • Jackpot simbolu laimesta summa ir atkarīga no likmes lieluma. Laimesta summas tiek norādītas spēles ekrāna augšdaļā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 96.19%

Laimesta biežums šajā spēlē ir 6.49%

Maksimālais laimests - 200 000€.

IZMAKSAS NOTEIKUMI

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

JACKPOT SYMBOL AND PAYOUT VALUES			
 Mini 40	 Midi 200	 Mega 10000	
	3 20		3 10
	3 5		3 3
	3 2		3 1

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

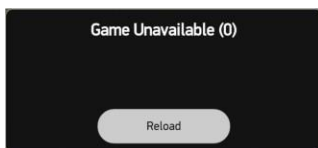
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

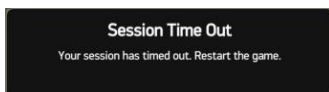
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

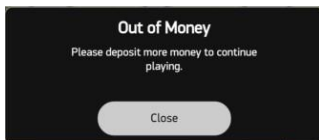
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.